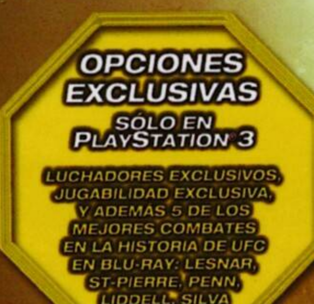


99 €
TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS
PLAYSTATION 3 • Wii • XBOX 360 • PS2 • PSP • NINTENDO DS • MÓVILES
Nº 226
HOBBY CONSOLAS
180 PÁGINAS
¡¡45 PÁGINAS!! CON TODA LA FERIA DE LOS ÁNGELES
100 JUEGOS ALUCINANTES
Killzone 3 ¡en 3D!
etal Gear Rising • Gran Turismo 5
lo Reach • Call of Duty Black Ops
ysis 2 • Donkey Kong Returns
nal Fantasy XIV • Dead Space 2
o Evolution 2011 • Fable III ...
GUÍA 2ª PARTE
RED DEAD REDEMPTION
¡¡Completa el juego al 100%!!
Portugal 2,99 €
S GRANDES ANUNCIOS
ntendo 3DS
hemos probado
evolucionaria
átil!
Nuevo Zelda Wii
Primeras pantallas, detalles y entrevista con su creador
Revolución Xbox
Jugamos a Kinect y te enseñamos la nueva 360


EL KIOSKO DE MIC____MIC

ASÍ QUE ¿QUIERES™ SER UN LUCHADOR?



ESTA ES LA FORMA

UFC® UNDISPUTED™ 2010

RESÉRVALO AHORA. A LA VENTA EL 28 DE MAYO

UFCUNDISPUTED.COM

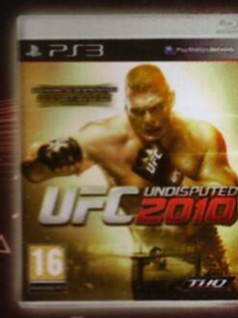


















El futuro pasa por las 3D y el movimiento



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

Guau!! Llegamos con la lengua fuera desde Los Ángeles, con la feria aún en nuestras mentes y en nuestros cuerpos, para ser de nuevo la primera revista en ofreceros el reportaje más completo sobre el E3 2010. ¿Y qué es lo que nos ha deparado el esperadísimo evento de este año? Pues no voy a destriparos el estupendo y extenso especial que os hemos preparado (tampoco podría hacerlo en este pequeño espacio), pero sí quiero daros mi humilde opinión y un par de apuntes (o tres). Primero: Nintendo lo ha vuelto a hacer. Tras un par de años más bien tibios con propuestas demasiado... peculiares, este año ha dejado a todo el mundo boquiabierto con su Nintendo 3DS. Sin duda, la pregunta más repetida en esta feria ha sido "Pero, ¿cómo diablos lo han hecho?". Sí, amigos, la portátil ofrece un efecto 3D sin necesidad de gafas y encima llegará con un catálogo de títulos espectacular. Segundo: Las 3D son también la gran apuesta de Sony, aunque por una vía diferente, la que ya hemos visto en la exitosa "Avatar". Grandes juegos con gráficos de ensueño (**Killzone 3**, **Gran Turismo 5**) que logran un asombroso efecto de profundidad con gafas de por medio. Tercero: el movimiento, la participación de activa de nuestro cuerpo en los juegos va a tener un protagonismo crucial en TODAS las consolas de sobremesa, no solo en Wii. **Kinect** (antes Project Natal) sigue apuntando muy alto, mientras **Move** mueve ficha colocando un precio competitivo. ¿Y los juegos? Por cientos. Ya lo habéis visto en la portada. Muchos y muy buenos: **Zelda Skyward Sword, Halo Reach, Metal Gear Rising, Crysis 2, Portal 2, Donkey Kong, Gears of War 3**... ¿A qué esperáis para verlos todos?



Nintendo ha dejado a todo el mundo boquiabierto con su portátil 3DS

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Subdirector
jabad@axelspringer.es

El E3, a fondo. Gracias al portal **hobbynews.es**, este año ha sido el primero en el que hemos podido seguir en directo todo lo que ocurría en el E3. Después del frenético torrente de información de esos días, ahora os damos el complemento perfecto en la revista: un super reportaje de 45 páginas para que podáis "digerir" con tranquilidad todas las novedades.



DAVID MARTÍNEZ
Redactor Jefe
david@axelspringer.es

Alucino en 3D. Reconozco que tenía mis dudas, que una portátil en tres dimensiones y con dos pantallas no me convencía. Es verdad que le falta un segundo stick, y que la potencia gráfica (al menos en «Kid Icarus») tampoco es para tirar cohetes. Pero Nintendo 3DS tiene el mejor catálogo de lanzamiento que recuerdo... y solo por eso ya me ha convencido.



DANIEL QUESADA
Jefe de Sección
daniel@axelspringer.es

Baila el "monkey". Para cuando leáis esto ya habré vuelto del E3. Ahora mismo, tengo decenas de juegos que me ilusionan, entrevistas a las que deseo asistir... Pero el único título que no me puedo quitar de la cabeza es ese inminente "remake" de «Monkey Island 2». ¿Que hay juegazos más esperados? Seguro. Pero uno ya se está volviendo un "carca"...

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.



SUMARIO

REPORTAJE

¡Un E3 repleto de novedades!

Hemos estado en la feria de Los Angeles, y os traemos la mejor información: nuevas consolas, juegazos, exclusivas, etc.



PÁGINA 34



ESPECIA

Los secretos de Red Dead Redemption

Segunda parte d nuestra guía, co las claves par conseguir el 100 de la aventura consejos pa el multijugado

PÁGINA 127

NOVEDA

Así es MGS Peace Walke

Analizamos el jueg de infiltración qu va a revolucionar catálogo de PS

PÁGINA 96

SUMARIO

SUSCRíBETE
a Hobby Consolas
y llévate esta bolsa de regalo



en página 126



PREESTRENO

Vive la leyenda en Dragon Quest IX

Tras arrasar en Japón, el juego más esperado de NDS llega a Europa, y nosotros os damos nuestra primera impresión.

PÁGINA 82

NOTICIA

El balón ya rueda por el césped de FIFA 11

Os ofrecemos los primeros datos de este simulador. El mejor fútbol continúa después del Mundial.



PÁGINA 14

Pues es bien sencillo: con cualquiera de los accesorios que os enseñamos en esta sección. Tenemos volantes, mandos, pistolas...

120 Zona de Descarga

Juegos "retro" y un montón de niveles adicionales animan nuestras páginas de descargas. Así estaréis al día de todas las novedades que se pueden conseguir por Internet, sea cual sea vuestra consola.

142 Trucos

La mejor selección de secretos, claves y consejos para exprimir a tope los títulos más punteros del momento. ¿Queréis llegar al final de ese juego que tanto se os resiste? ¡Pues venga, corred a nuestra sección!

161 Teléfono Rojo

Yen se ha pasado el mes respondiendo a todas vuestras inquietudes sobre videojuegos.

166 Planeta Móvil

Los mejores videojuegos también se juegan en nuestros teléfonos móviles.

172 Escaparate

Tenemos estrenos de cine, películas en DVD, música y libros... Y, por supuesto, también os enseñamos el mejor "merchandising" basado en vuestros videojuegos favoritos.

TODOS LOS JUEGOS

¡¡AHÓRRATE UNOS EUROS EN ESTOS JUEGAZOS!!



Mira en la página 175

UNA FERIA LLENA DE CURIOSIDADES

Las locuras de la feria E3

Hemos mandado un enviado especial al E3 para contaros todo sobre los juegos, pero además ha venido cargado con un montón de anécdotas y fotos curiosas. Mirad las mejores.

EL MEJOR DISFRAZ

DEAD SPACE 2

Por si no le habéis reconocido, este que se esconde bajo la máscara es Isaac Clarke, el protagonista de «Dead Space». Bueno, no queda claro si es él o un adorador de la unitología que se ha disfrazado.

LA MEJOR ACTUACIÓN

DEAD RISING 2

Mucho más peligroso que este zombi enjaulado era encontrarse con algún "defensor" de los derechos de los muertos vivientes. A veces había que reducirlos con unas esposas y llevarlos al centro de detención...

LOS MÁS FRIKIS

HÉROES DEL RING

Los luchadores mejicanos también han dado el salto a las consolas... pero con esas pintas, no lucen tanto como sus colegas de «Smackdown vs Raw».



LA MEJOR MASCOTA

SONIC

Por él no pasan los años. Nos ha acompañado desde el número 1 de la revista, y ahí le tenéis, dispuesto a echarse unas carreras en su próximo juego ¡Y es más alto que Dani!

LA CHICA MÁS SEXY

THE AGENCY

Menos mal que esta chica iba armada, porque más de uno que se le hubiera echado encima sin pensárselo dos veces. La verdad es que a nosotros nos derrotó con esa sonrisa... y ese atuendo tan apropiado para estas fechas, con el calor que hace en Los Ángeles.

SUBEN

▲ **LA NUEVA 3DS,** sin necesidad de gafas, nos ha dejado impresionados. Una vez más, Nintendo sorprende al mundo con una nueva manera de jugar.



▲ **EL REGRESO DE CLÁSICOS** como «Goldeneye», «Driver», «Sly Raccoon» o «Donkey Kong Country». Nuevas aventuras con sabor de leyenda.

▲ **METAL GEAR PEACE WALKER.** La última aventura de Snake es toda una demostración de lo que es capaz de hacer nuestra PSP. Alucinante.

▲ **HOBBYNEWS.ES,** nuestra página "hermana" que ha ofrecido cobertura casi instantánea del E3 y nos sigue brindando la información más actualizada.

BAJAN

▼ **LA MARCHA DE JAY ALLARD,** Jefe de Tecnología de Microsoft. Abandona su puesto uno de los mayores impulsores de Xbox, Xbox 360 o Zune.

▼ **LA "CONGELACIÓN" DE «MAX PAYNE 3».** Aunque sigue en desarrollo, la fecha de lanzamiento se mantiene en el aire. ¿Cuándo podremos jugarlo?

▼ **LAS AUSENCIAS DEL E3.** ¿Qué ha pasado con juegos como «The Last Guardian» o «I Am Alive» y con periféricos como Wii Vitality Sensor?



▼ **QUE MIYAMOTO SE QUEDE SIN EL PREMIO** Príncipe de Asturias al que estaba nominado. Aún así, la iniciativa nos ha encantado. ¡Otro año será!

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO



MOLA



@ Que la compañía Rockstar se haya arriesgado con un juego del Lejano Oeste como «Red Dead Redemption» y haya funcionado.

Nosotros hubiéramos preferido uno sobre la peli «Al Este del Oeste», pero la verdad es que «Red Dead» también está muy bien, sí.

@ Que no haya en PlayStation 3 un juego que imite a «Fable 2», ja, ja, ja.

Es que se trata de un juego inimitable... hasta que llegue «Fable 3», por supuesto.

@ El nuevo control de 360 grados de «Pro Evolution Soccer 2011». Así parecerá que es Messi de verdad.

Queda por confirmar si podremos emular la "Mano de Dios" con Leo, pero por lo demás sí será parecido, sí.

@ Que me acabe de enterar de que Daniel Quesada es uno de los participantes de Hobby, siendo autor de uno de los libros que más me gustan ("Naruto, Voluntad de Fuego").

¡Y eso no es todo! También es capaz de recitar el abecedario hasta la letra efe a la vez que eructa. ¡Es un tío completo!

@ Que «Red Dead Redemption» sea tan real. ¡Parece que estoy viendo una peli del Oeste de verdad!

Sí que os ha dado fuerte por el juego. ¡A ver quién es el primero en fundar una ciudad de Armadillo en mitad de Castilla la Mancha! Eso sí sería un fan bueno, bueno.

@ Que ya esté aquí el E3.

Es nuestra particular Feria de Abril, nuestro San Fermín, la Semana Grande del jugón.



@ Que Travis Touchdown, el protagonista de «No More Heroes», tenga una forma tan peculiar de grabar la partida.

Dicen que en «No More Heroes 3», en vez del retrete, usará el fregadero de la cocina. Tampoco es mala opción, ¿verdad?

NO MOLA



@ Que a mi PSP no le funcione el Wi-Fi. ¡Voy a tener que jugar con los americanos por medio del tam-tam!

Claro, para lanzar un Ha-Do-Ken con este sistema es palmeo suave abajo, manotada hacia delante, y golpetazo fuerte en el centro. ¡Es fácil!

@ Que en ninguna de vuestras formaciones recomendadas de la guía de «F. Fantasy XIII» figure Snow. ¡A mí me va genial con él!

Es que le tenemos manía, porque queremos una gabardina como la suya.

@ Llegar contento a la tienda a comprar «SBK X»... ¡y descubrir que lo habían retrasado ese mismo día!

Bueno, para cuando leas esto ya estará en las tiendas, tampoco ha sido para tanto.

@ ¡Que mi conejo se haya comido la portada de la revista en un minuto!

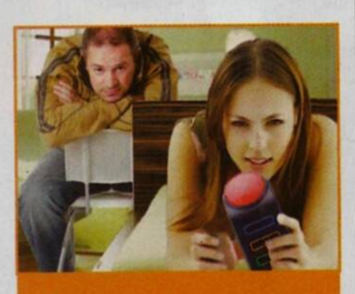
¿Qué clase de animales tenéis en casa? El mes pasado, un perro se comía un juego, ahora la revista... ¿Nadie tiene un tigre de Bengala?

@ Que en el número anterior me chafarais el final de «Gears of War 2». ¡Que todavía estoy jugando al 1!

Entonces, lo de que Marcus se hace costurero al comienzo de «Gears of War 3» mejor ni te lo comentamos, ¿no?

@ Que la voz de Kratos en «God of War III» sea tan pésima. ¡¡Schwarzenegger tendría que darle unas clases de entonación!!

Pero, ¿qué "Chuache"? ¿El que tiene la voz de Constantino Romero o el de verdad?



@ Que a mi novia, cuando está con la consola, solo le guste jugar al «Buzz».

Bueno, chico, es un primer paso. No querrás que de la noche a la mañana le de por jugar a «Contra». Por cierto, ¿quién gana cuando echáis esas partidas?

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué os parece nuestro portal HobbyNews.es?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ La web está muy bien y no puede ser menos siendo hija de la mejor revista de videojuegos de España. Espero que sigáis avanzando en la web... Pero, por tenerla, ¡no vayáis a dejar nunca de hacer la revista!
Alex Pararols (Gerona)

■ Está bien tener una página de referencia para consultar las noticias de última hora, aunque prefiero los reportajes en pap para consultarlos sin que se cansen los ojos. Además, las re tas se pueden coleccionar.
Virginia Beas (Barcelona)

■ Yo ya consultaba algunas pa nas de juegos en Internet, pero ventaja es que está en españo no hay que recurrir al traduc

Y EL MES QUE VIENE: ¿QUÉ ES LO QUE MÁS TE HA GUSTADO DE ESTE E3?

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- *sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es*
- *ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es*

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Sensor".

Participa en nuestra página: www.facebook.com/hobbyconsolas



LOS PROFES RICHARD VAUGHAN Y HANAH CHO ENSEÑAN INGLÉS A "MR. MANUEL"

No, nuestro "dire" no se ha vuelto un miembro de Monty Python. Se puso el bombín para estar acorde con la presentación de «PlayEnglish», el título con el que aprender inglés en PSP. El evento, que tuvo lugar en el Hipódromo de Madrid, fue apadrinado por Richard Vaughn y Hanah Cho, famosos por sus cursos de "inglis" en radio y TV.

Lo que dice la prensa...

ABC, Suplemento HoyTecnologia, 10 de junio

"Pamela Kato, del Centro Médico Universitario de Utrecht, mostró que los juegos elaborados con un objetivo concreto pueden ayudar a prevenir ataques de asma y el tratamiento de la diabetes."

HC: ¡Toma ya! ¡Y nosotros que pensábamos que los juegos simplemente eran súper entretenidos!

Faro de Vigo, 9 de junio

"La división española de Rockstar publicará una versión subtitulada del cortometraje de 30 minutos de «Red Dead Redemption»".

HC: Mucho nos tememos que Rockstar no tiene división española. ¿No se referirán a sus distribuidores, 2K?

LA POLÉMICA DEL MES

¿Qué os parece pagar por contenido extra en PSN?

Con PSNetwork Plus, podemos disfrutar de funciones adicionales, de pago, en PS3, a cambio de una suscripción. ¿Os parece bien?

Bien



Carlos Villasante
Colaborador de Hobby Consolas

Un extra para el que quiera pagar

A nadie le gusta pagar un precio extra por acceder a contenidos online, y esta era precisamente una de las grandes bazas de PlayStation Network con respecto a su gran competidor, Xbox Live. Sin embargo, a mi parecer Sony ha vuelto ha ganar la partida a Microsoft, porque jugar en red seguirá siendo completamente gratuito, y los jugadores que no deseen contenido "premium" podrán disfrutar del mismo servicio que han tenido hasta ahora. Por el contrario, aquellos que quieran pagar, accederán a tres juegos descargables gratuitos al mes, demos exclusivas, descuentos especiales, temas para el escritorio, etc. Y todo ello por un precio muy similar al de la suscripción de Microsoft.

¿Por qué me iba a parecer mal que Sony ofrezca una modalidad más de acceder al contenido? ¿Acaso Microsoft regala algo con su suscripción a Live? Mientras jugar online sea gratis...

Mal



Borja Abadíe
Colaborador de Hobby Consolas

Una fuente de ingresos más

No hay nada malo en la nueva política de Sony respecto al contenido online. El usuario que quiera pagar por tener 3 juegos descargables al mes, entre otras ventajas, no tiene más que acogerse a esta nueva modalidad "premium" y disfrutar. Actualmente existen un buen número de juegos descargables de calidad, pero ¿quién me garantiza que me gustarán los que salgan después?. A mi modo de ver es simplemente una estrategia de Sony para garantizarse una buena cantidad mensual de ingresos que de otro modo no tendrían. No es que vayan a crear nuevo contenido para esos usuarios "premium", son los mismos contenidos pagados de antemano para que no haya posibles arrepentidos.

Quizá suene algo ventajista, pero si me preguntan yo hubiera preferido que ampliasen los contenidos del PSN gratuito y siguieran manteniendo solo algunos elementos concretos de pago.

Aún así, me gustaría que la actalizaseis más a menudo, y que hubiera más tráilers de juegos.
David Celis (Madrid)

■ Para los análisis seguiré leyendo Hobby Consolas, aunque ahora puedo saber vuestra opinión sobre otros temas gracias a los Blogs. ¡Ojalá pronto se puedan ver vídeos de vosotros probando los juegos más novedosos, o de los "piques" que os echáis en la redacción con «FIFA» o con «Call of Duty»!
Yolanda G. Oliva (Astorga)

■ Aún le falta mucho para estar al nivel de las webs más veteranas, pero se agradece el esfuerzo. Es un buen complemento para la revista en los kioscos.
Raúl Sánchez (Cuenca)

→ Consigue la camiseta de Hobby Consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta camiseta junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Diego A. Ramírez, Iñigo Gascón, Jaime Martín, David Cedillo, Gonzalo García, Nauzet Guerra, Alex Pararols, Unai Unamuno, Elsa Suarez.

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 31 DE MAYO

DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Red Dead Redemption	(PS3)	-	1
2	Red Dead Redemption	(X360)	-	1
3	God of War Collection	(PS3)	10	2
4	Pokémon Plata	(NDS)	2	3
5	New Super Mario Bros	(Wii)	8	3
6	Pokémon Oro	(NDS)	3	3
7	Copa Mundial FIFA 2010	(PS3)	-	1
8	COD: Modern Warfare 2	(PS3)	9	7
9	Pro Evolution Soccer 2010	(PS3)	-	1
10	Alan Wake	(X360)	-	1



Red Dead Redemption
Las aventuras del forajido John Marston en el salvaje oeste están arrasando en todo el mundo, y nuestro país no iba a ser la excepción. Aquí le tenemos, copando las listas tanto en PS3 como en Xbox 360. Y viene para quedarse.



GOD OF WAR COLLECTION
Un Blu-Ray que contiene dos de los mejores juegos de PS2, con gráficos "remasterizados" y a un precio muy especial. No es de extrañar que estén entre los más vendidos.



NEW SUPER MARIO BROS
El lanzamiento de «Super Mario Galaxy 2» también ha servido para reactivar las ventas de su anterior aventura plataformera. El fontanero de Nintendo sigue incombustible.

Por consolas

PS3
1. Red Dead Redemption
2. God of War Collection
3. Copa Mundial FIFA 2010
4. Call of Duty MW 2
5. Pro Evol. Soccer 2010
6. GTA Episodes From LC
7. Super Street Fighter IV
8. POP Arenas Olvidadas
9. God of War III
10. FIFA 10

XBOX 360
1. Red Dead Redemption
2. Alan Wake
3. GTA Episodes From LC
4. Lost Planet 2
5. Super Street Fighter IV
6. Pro Evol. Soccer 2010
7. FIFA 10
8. Copa Mundial FIFA 2010
9. Madagascar 2
10. Pure + Lego Batman

Wii
1. New Super Mario Bros
2. Wii Fit Plus
3. Monster Hunter Tri
4. Mario Kart
5. Grand Slam Tennis

NDS
1. Pokémon Plata
2. Pokémon Oro
3. Jam Sessions
4. Hello Kitty
5. Bob Esponja Botes de...

PSP
1. Pro Evol. Soccer 2010
2. Invizimals
3. Copa Mundial FIFA 2010
4. POP Arenas Olvidadas
5. Naruto Shippuden 3

PS2
1. Pro Evol. Soccer 2010
2. Ben 10 Alien Force
3. FIFA 10
4. X-Men
5. Cold Fear

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 23 al 30 de mayo — Datos cedidos por Media Create

1. Super Mario Galaxy 2 (Wii)
2. Super Robot Wars OG Saga (NDS)
3. Medabots (NDS)
4. Soccer Tsuku DS (NDS)
5. Dragon Quest Monster Joker 2 (NDS)
6. Lost Planet 2 (PS3)
7. Metal Gear Solid Peace Walker (PSP)
8. World Soccer Winning Eleven (PS3)
9. DeathSmiles II (Xbox 360)
10. New Super Mario Bros (Wii)



SUPER MARIO GALAXY 2
La secuela de este gran juego de plataformas sigue los pasos del original tanto en el desarrollo como... en las cifras de ventas. En Japón ya es número uno.

En EE.UU.

Del 22 al 29 de mayo — Datos cedidos por VGChartz

1. Super Mario Galaxy 2 (Wii)
2. UFC Undisputed 2010 (Xbox 360)
3. Red Dead Redemption (Xbox 360)
4. UFC Undisputed 2010 (PS3)
5. Red Dead Redemption (PS3)
6. Wii Sports (Wii)
7. New Super Mario Bros (Wii)
8. Wii Sports Resort (Wii)
9. Modnation Racers (PS3)
10. Wii Fit Plus (Wii)



UFC UNDISPUTED 2010
La lucha extrema es uno de los deportes más populares al otro lado del charco, y la versión para consolas está arrasando. Las dos versiones entran en lista.

En Gran Bretaña

Del 29 de mayo al 05 de junio — Datos cedidos por ELSPA

1. Red Dead Redemption (PS3, Xbox 360)
2. 2010 FIFA World Cup (PS3, Xbox 360)
3. UFC Undisputed 2010 (PS3, Xbox 360)
4. Just Dance (Wii)
5. Wii Fit Plus (Wii)
6. Call of Duty Modern Warfare 2 (PS3, Xbox 360)
7. Wii Sports Resort (Wii)
8. Lost Planet 2 (PS3, Xbox 360)
9. Blur (PS3, Xbox 360)
10. Modnation Racers (PS3)



JUST DANCE Sabemos que los británicos son los reyes de la fiesta (solo hace falta verlos cuando invaden nuestras playas en verano), pero el éxito de este juego de baile es sorprendente.

La cifra

5.000.000

DE RED DEAD REDEMPTION SE HAN VENDIDO EN EL MUNDO DESDE SU LANZAMIENTO EL 21 DE MAYO.

PRIMEROS DATOS – PS3 Y XBOX 360

El fútbol vuelve a nuestras consolas

FIFA 11 se servirá de "Personality+", un sistema que hará sus partidos casi reales.

Mientras aún se está disputando el Mundial de Sudáfrica, EA Sports ya está llevando a cabo su particular pretemporada, y ha adelantado los **primeros datos de «FIFA 11»**. Para empezar, el juego **se servirá del llamado "Personality+"**, un sistema que prácticamente calcará los **movimientos y habilidades** de los mejores futbolistas del mundo. Así, Messi será un rayo con el balón pegado a su bota, Iniesta hará gala de su gran técnica en espacios cortos, Cristiano Ronaldo lanzará "misiles tierra-aire"...

Cada jugador tendrá sus propias características e incluso su propia constitución física. **También el sistema de pases presentará mejoras con el llamado modo "Pro-Passing"**. Los movimientos de la pelota sobre el césped serán aún más reales, con la opción de dar **diferentes efectos** al golpeo. Asimismo, se incluirá la posibilidad de **personalizar los cánticos y los himnos** con nuestro propio repertorio. La base jugable será la ya vista en «FIFA 10», pero aún más pulida. Al comienzo del otoño el balón rodará de nuevo.

ROONEY
El punta del Manchester United, pese a su mal genio, se ha convertido en la estrella absoluta de los "diablos rojos".


LA LICENCIA incluirá, como siempre, todas las grandes ligas a nivel mundial, además de un buen puñado de selecciones.


EL SISTEMA DE PASES estará más ajustado que nunca. No todo serán toques al hombre o al hueco, sino también con efecto.

ANUNCIO – XBOX 360

Del espacio al cine

El universo de Mass Effect tendrá una película de la mano de Legendary

«Mass Effect», la aclamada saga de rol de Bioware para Xbox 360 y PC, contará con su propia adaptación cinematográfica, aunque aún no se conocen fechas concretas. Correrá a cargo de Legendary Pictures, posiblemente con Mark Protosevich como guionista (escribió, por ejemplo, el de «Soy leyenda»). La productora ya ha colaborado en éxitos como «Superman Returns», «300» y «Batman: El caballero oscuro».



NOTICIAS BREVES



EA PREDICE QUE ESPAÑA GANARÁ EL MUNDIAL

Según una simulación de EA Sports, nuestra selección ganará la Copa del Mundo. La final sería ante Brasil y terminaría con 3-1 para los nuestros, después de eliminar a Argentina, Italia y Portugal en los cruces previos. ¡Ojalá este vaticinio se cumpla el próximo 11 julio en el Soccer City de Johannesburg

DONDE CANTA UNO, CANTAN DOS POR UNO

Este verano, hasta el 31 de agosto, las entregas de **«SingStar»** para PS2 se pueden adquirir con una oferta de 2x1 Los usuarios de PS3 también pueden usarlas, aunque se precisa tener también alguna de las versiones de PS

LA UNIVERSIDAD ACOG A LOS VIDEOJUEGOS

A raíz de la implantación del llamado Plan Bolonia en las universidades españolas desde el próximo curso, la Universidad Camilo José Cela será la primera en ofrecer un Grado en Diseñ



LAS HABILIDADES DE CADA JUGADOR estarán claramente diferenciadas, en base a 36 atributos y 57 rasgos diferentes. Eso hará que todos y cada uno se comporten de manera diferente a la hora de disputar los partidos.



EL CONTROL continuará la estela de los regates y los pases en 360º que ya implantó la edición de la última temporada.



BENZEMA ↑

El delantero francés no ha tenido suerte en su primer año en el Real Madrid, pero la temporada que viene promete dar espectáculo.

y Desarrollo de Videojuegos, en su campus Madrid-Arturo Soria.

«TWO WORLDS II», EN SEPTIEMBRE

Koch Media ha anunciado la salida de este juego de rol para el próximo mes de septiembre, en PS3, Xbox 360 y PC.

NATHAN, DE REBAJAS

El aclamado **«Uncharted 2: El reino de los ladrones»** llega a la línea de juegos Platinum y se puede adquirir a un precio de 29,99 euros.



INSOMNIAC LLEGA A UN ACUERDO CON EA

Insomniac Games, estudio responsable de sagas como **«Ratchet and Clank»** y **«Resistance»**, ha llegado a un acuerdo con EA para hacer un nuevo juego que será multiplataforma, aunque no se conocen más detalles por ahora.

OBSIDIAN SE ALÍA A SQUARE

Square-Enix será la encargada de editar **«Dungeon Siege 3»**, que saldrá para PS3 y Xbox 360, en lo que será el debut de la saga en la nueva generación. El juego combinará acción y RPG e incluirá modo cooperativo.

LANZAMIENTO – PS3, XBOX 360

"Puñetazo" de acción otoñal

El Puño de la Estrella del Norte ya tiene fecha.

KOEI ha anunciado que «El Puño de la Estrella del Norte» se pondrá a la venta en Europa a lo largo del próximo otoño. Inspirado en el manga del mismo nombre, el juego nos pondrá en la piel de Ken en sus andanzas por un mundo posterior al holocausto nuclear. El título promete dar una nueva orientación al género del beat'em up, con ataques devastadores y entornos destructibles cuyos pedazos se podrán aprovechar como armas. ✶



ANUNCIO – PSP

El reino de corazones de Disney ya está más cerca

Kingdom Hearts: Birth by Sleep y toda su magia de rol y acción llegarán a la pantalla de PSP el próximo 10 de septiembre.

Uno de los juegos más esperados para PSP ya tiene fecha de lanzamiento oficial. «Kingdom Hearts: Birth by Sleep», que **será una precuela** dentro de la línea argumental de la saga, **llegará a las tiendas el próximo 10 de septiembre.** En esta ocasión no controlaremos a Sora y su espada llave, sino a **Terra, Ventus y Aqua,** discípulos de uno de los maestros de la llave espada que velan por la seguridad del mundo. De este modo, **habrá que completar tres aventuras diferentes** para conocer el hilo argumental en toda su extensión. Los tres protagonistas se encontrarán de repente en medio de una crisis que afecta a distintos mundos, junto a la misteriosa desaparición de uno de los maestros de la llave espada.

Como es símbolo inequívoco de la saga, **el elenco de personajes de la factoría Disney** será uno de los puntos fuertes. Además de protagonistas habituales como Mickey, habrá otros personajes nuevos, así como escenarios basados en clásicos como Blancanieves, la Bella Durmiente o la Cenicienta.

«Birth by Sleep» también **incluirá un multijugador para hasta 6 jugadores,** con diversas modalidades: el modo Duelo enfrentará a todos contra todos, al contrario que el modo Coso, donde tocará unir fuerzas frente a oleadas de enemigos. Asimismo, en Retumbódromo la llave espada se transformará para hacer carreras, mientras que el Tablero de Comandos se jugará con lanzamientos de dados.



HABRÁ TRES SISTEMAS DE COMBATE, de modo que las habilidades se podrán mejorar y se podrá pedir ayuda a aliados de otras dimensiones.



EL UNIVERSO DISNEY volverá a estar genialmente recreado, con mundos como el de Blancanieves.

VENTUS, AQUA Y TERRA serán los tres protagonistas de la aventura. Habrá que completar sus tres historias para conocer bien los orígenes de la saga.

INTERNET ONLINE

Dreamcast renace a base de descargas

Cuando están a punto de cumplirse once años de la aparición de la consola Dreamcast, Sega ha decidido llevar a Xbox Live y PlayStation Store algunos de los clásicos de su mítica máquina blanca. Los dos primeros van a ser «Sonic Adventure», que llegará en otoño, y «Crazy Taxi», este sin fecha concreta. Las versiones serán las originales, con mejoras en la resolución y el sonido. Por ahora sólo han sido anunciado esos dos, pero Sega ya ha dejado entrever que en el futuro se sumarán otras joyas de Dreamcast.

El cine menos comercial para PS3

Sony ha firmado un acuerdo con la filmoteca de cine online MUBI, que se traducirá en la llegada a PS3 de películas clásicas, extranjeras e independientes, con el sistema de "streaming" bajo demanda. También habrá opciones como ver preestrenos exclusivos. La aplicación se podrá descargar gratis desde otoño.

Usa tu memoria de mini en PS Home

PlayStation Home cuenta con un nuevo evento, en el que podéis desafiar a vuestros amigos a un duelo de minis donde lo fundamental es la memoria, la astucia y la suerte para hacer parejas mientras se van levantando las casillas de un tablero.

Una miniserie sobre Pacific City

Si sois fans de «Crackdown», estáis de suerte. A la espera de que salga la segunda parte, el 9 de julio, podréis ver en **youtube.com/machinima** una miniserie animada de cinco capítulos que da nuevos datos sobre la lucha entre la Agencia, la Célula y los Mutantes en las peligrosas calles de Pacific City. La miniserie ha sido escrita por Ed Campbell, diseñador de Ruffian Games.

WEB DE MODA

http://apps.facebook.com/fifasuperstars

Aprovechando que estamos en plena fiebre de Mundial, EA ofrece a través de Facebook «FIFA Superstars», un juego social que cuenta con 30 ligas, 500 equipos y cerca de 15.000 jugadores.



Otras webs recomendadas:

- www.copa40.com
- www.huntedthegame.com
- http://disney.es/split-second-velocity/sala-de-edicion

3
www.pegi.info



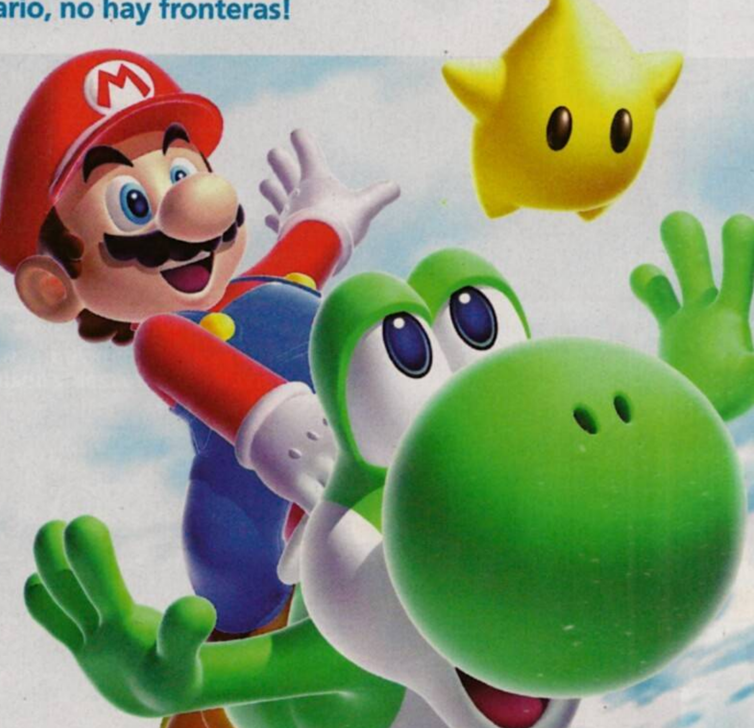


Nintendo

¡VUELVE A SURCAR EL ESPACIO EN UNA NUEVA AVENTURA DE MARIO!

Conquista las profundidades del espacio en esta nueva y extraordinaria aventura estelar de Mario y Yoshi. Te esperan nuevas galaxias por explorar, innovadores poderes e increíbles enemigos. ¡Nunca te habrá resultado tan espectacular librarte de ellos! Alcanza nuevos récords o derriba a los malos convirtiéndote en Mario Nube o Mario Roca... ¡y aprovecha las habilidades únicas de Yoshi para volar, correr y moverte entre las estrellas!

Para la mayoría de los héroes, el cielo es el límite.
¡Para Mario, no hay fronteras!



YOSHI

NUEVO



Ahora, el compañero de confianza de Mario se mueve por el espacio iluminando entornos oscuros, corriendo a velocidades de vértigo ¡y mucho más!



NUEVO



Utiliza el trompotaladro para perforar planetas ¡y conviértete por primera vez en Mario Nube y Mario Roca!

DESLUMBRANTES GALAXIAS

NUEVO



¡Amplía tus horizontes poniendo rumbo a nuevas e increíbles galaxias!

MODO COOPERATIVO



¡Coge otro Mando de Wii y pónselo a Mario un poco más fácil!



DVD con tutorial incluido
¡Para aprender a jugar!
DVD com tutorial incluído
Aprende a jogar!

www.nintendo.es



YA DISPONIBLE – PSP

¿Hablar inglés con PSP? Yes, we can!

Aprender inglés es una de las asignaturas pendientes de los españoles, pero Sony nos lo quiere poner fácil con PlayEnglish, una aventura pensada para aprender jugando.

¿Queréis mejorar vuestro nivel de inglés? Pues todo lo que os hace falta es una PSP y «PlayEnglish», **una aventura gráfica** que ha desarrollado el estudio español Tonica Games por encargo de Sony y que **ya puede ser vuestra por 29,99 €,** tanto en formato UMD como en descarga a través de PSNetwork. A primera vista puede parecer un juego "normal", porque nos pone en la piel del **agente secreto español Jaime Rubio** (James Blond), que debe viajar a Londres para investigar el robo de un cuadro en la British Gallery. El matiz está en que **nuestro personaje tiene un nivel de inglés "de andar por casa",** así que el desarrollo está concebido como un proceso de aprendizaje en el que el jugador, que también debe tener unas nociones básicas de inglés, **irá haciendo avances** a medida que resuelva los diferentes retos.

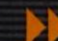
Para integrar este componente didáctico en los **15 capítulos** que componen la aventura, Sony ha contado con la **colaboración de Vaughan Systems,** el prestigioso grupo responsable, por ejemplo, del canal "Aprende inglés TV". «PlayEnglish» tiene dos niveles de dificultad (medio y avanzado), ofrece **más de 12 horas de juego** y, según afirman, una sola hora equivale a diez clases convencionales en una academia de idiomas. ¿A qué esperáis para "matricularos"?



EL PROFESOR VAUGHAN es el jefe del agente Rubio, y le ayuda a solventar sus problemas lingüísticos. Nuestro personaje va equipado con unas gafas que les mantienen en contacto.

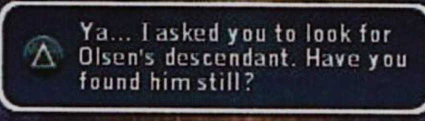
CADA CAPÍTULO se ocupa de un tema gramatical. Hay 15, y tendréis que llegar al final para resolver el caso... ¡y aprobar!

JAIME RUBIO (James Blond en inglés) es el agente secreto que protagoniza esta aventura. Su nivel de inglés es limitado, pero gracias a este juego logrará mejorar él y también vosotros si le acompañáis.





LA INVESTIGACIÓN sigue las coordenadas de las aventuras gráficas tradicionales. Nuestra misión es descubrir al ladrón de un cuadro en Londres, pero el caso nos obliga a viajar por toda Europa.





EL SONIDO juega un papel primordial, porque los diálogos nos permiten escuchar diferentes acentos en contextos reales. La velocidad de las locuciones varía en función del nivel de dificultad elegido.

¡VIAJA A LONDRES POR LA CARA!

EL CURSO DE INGLÉS que ha diseñado Vaughan Systems para «PlayEnglish» va más allá de la aventura en sí. La edición en UMD incluye también un práctico manual de 56 páginas, y **si la compráis, hasta el 31 de julio os llevaréis un billete de avión a Londres totalmente gratis.** Si optáis por bajaros el juego de PSNetwork, podréis jugar dos capítulos extra y también disfrutar de un final alternativo.

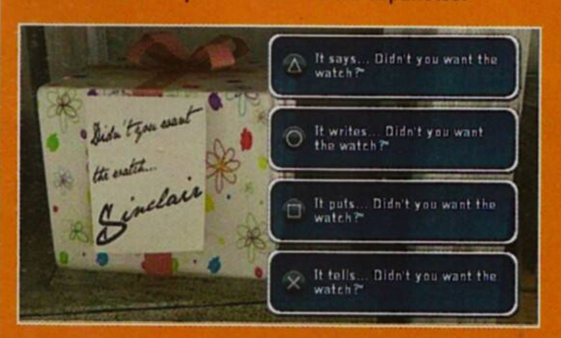




RICHARD VAUGHAN ha puesto toda su experiencia para garantizar nuestro aprendizaje jugando con «PlayEnglish».

INGLÉS HABLADO, ESCRITO... Y JUGADO

El desarrollo de la aventura se ve aderezado con todo tipo de retos y minijuegos que sirven para avanzar en la investigación y, de paso, nos ayudan a mejorar nuestro nivel de inglés. Están basados en los errores más frecuentes que cometemos los españoles:



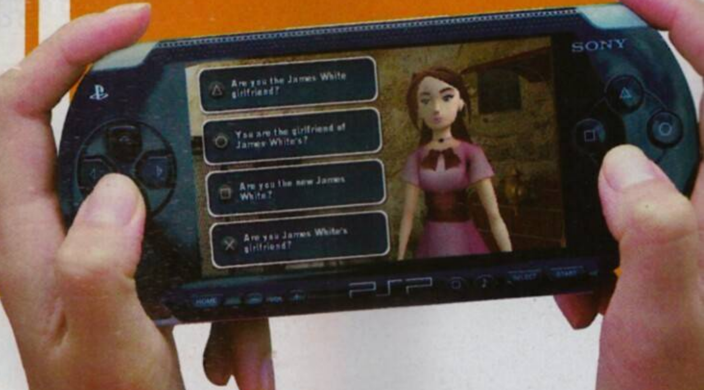
ELEGIR LA OPCIÓN CORRECTA entre las cuatro que nos proponen es uno de los problemas más frecuentes a los que nos enfrentamos. Debemos tener un mínimo de respuestas correctas para poder seguir adelante.



ELEGIR LA IMAGEN que corresponde a la palabra que nos proponen es otro de los retos que debemos superar. ¿Recordáis el significado de "elbow"? Pues pulsad el botón con la respuesta acertada.



FORMAR FRASES con una construcción gramatical correcta es otro de los minijuegos que aparecen a menudo. En este caso se trata de colocar unos imanes, pero hay otros con un planteamiento similar a este.



ENTREVISTA – NINTENDO

Charles Martinet, la voz de Mario, visitó Hobby Consolas

El hombre que dobla a Mario estuvo en España para celebrar el lanzamiento de Super Mario Galaxy 2. Pese a su apretada agenda, Charles Martinet no quiso marcharse sin visitar nuestra redacción.

Lleva doblando a los personajes de los juegos de Mario desde que el fontanero "aprendió" a hablar (la primera vez que lo hizo fue en «Super Mario 64», aunque él comenzó en el 90 poniendo voz a una demo técnica en la que aparecía la cabeza de Mario hablando en tiempo real). Charles Martinet es todo simpatía, y lo demostró durante la entrevista.



LA SIMPATÍA DE MARTINET inundó nuestra redacción. Firmó autógrafos, grabó vídeos, se hizo fotos con nosotros... ¿Y sabíais que habla español? Es estadounidense, pero vivió en Barcelona de los 12 a los 15 años.

¿Como te convertiste en la voz de Mario?
Un amigo me avisó de que tenía que ir a una prueba para una feria en Las Vegas. Ni siquiera estaba invitado, y cuando llegué estaban ya recogiendo para irse, pero me dejaron hacerla. Me dijeron: "eres un fontanero de Brooklin. Inventa una voz". Mientras estaba pensando en qué voz poner oí "¡acción!", y empecé a hablar sin parar y sin saber lo que decía. Al rato dijeron: "¡corten! Nos hemos quedado sin cinta. Ya te llamaremos". Yo salí pensando que no me iban a coger, pero en realidad llamaron al responsable y dijeron: "hemos encontrado la voz de Mario". Fue hace más de 20 años, y es increíble. Es un honor para mí hacer la voz de Mario y los demás personajes.

¿Desde el primer momento te dijeron que ibas a poner la voz en los juegos?
No, porque en esos días no había voz en los videojuegos. Fue en el 96, después de hacer muchas ferias y anuncios, cuando salió Nintendo 64. Me dijeron que si quería ir a Seattle para grabar un videojuego y dije: ¡claro que sí! ¿cuándo? ¡vámonos! El primer día de grabación fue mágico, porque inventamos frases como "mamma mía" o "thank you for playing my game".

¿Te dan mucha libertad para crear las voces?
Sí. Cuando salió «Mario Kart», por ejemplo, me mostraron por primera vez el personaje de Waluigi y simplemente dijeron: dale una voz.

¿Y vuelves a grabarlas todas para cada juego?
De vez en cuando utilizamos recursos, pero normalmente hacemos una sesión de grabación completa. Me encanta. Es un día maravilloso cada vez que vamos al estudio.

¿Tienes algún personaje favorito?
Mario es el que me gusta más. Está lleno de alegría, tiene un gran corazón y está enamorado de la vida y de la Princesa. ¡Pero yo por las mañanas me parezco más a Wario!

¿Cuando el juego está en desarrollo te avisan de las novedades que van a introducir, o las descubres por primera vez cuando llegas al estudio?
Cuando llego me encuentro las animaciones ya acabadas y me pongo a trabajar directamente. Es muy espontáneo y también muy divertido.

¿Y haces alguna propuesta?
No, tengo tal confianza en el señor Miyamoto y los equipos creativos, que sé que va a ser fantástico. Si pienso en algo, lo improviso en el momento.

¿Estás trabajando en nuevas voces para algún nuevo juego del personaje?
No te puedo decir. Nintendo siempre está trabajando en nuevos proyectos, pero yo no sé de qué se trata hasta que me llaman para grabar.

¿Has tenido ofertas de otras compañías para poner voz a otros personajes?
He intervenido en el doblaje de más de 100 videojuegos. Hago varias voces en «El Señor de los Anillos», por ejemplo. No tengo un contrato en exclusiva con Nintendo.

Por último, dada tu importancia en los juegos de Mario, ¿tienes la voz asegurada?
Bebo mucha agua y me cuido, pero no tengo un seguro. ¡Ahora que lo dices debería hacerlo!



CHARLES MARTINET
Al doblador de Mario le encantó nuestra revista. En nuestra página de Facebook podéis ver un vídeo suyo.



en voz baja

por javier abad

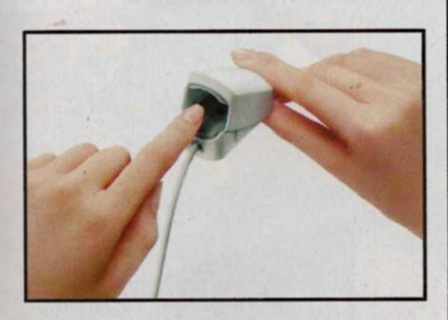
¡Hola chicos! En el mes en el que se celebra el E3 no es fácil encontrar rumores, porque todas las compañías ponen sus cartas sobre la mesa. Por eso voy a dedicar esta columna a los "no-rumores", anuncios que se esperaba que se produjeran en la feria y se perdieron en el limbo.

Días antes de que comenzara se habló de que **se iba a anunciar un nuevo «GTA»,** pero se ve que los chicos de Rockstar perdieron el avión que les iba a llevar al E3...

También poco antes de que comenzara el evento **se dio por seguro que Project Natal se llamaría Wave.** Lástima que en Microsoft decidieran bautizarle finalmente como Kinect.

Otro rumor que nunca llegó a cumplirse **apostaba por que Sony iba a presentar PSP2,** la sucesora de su portátil. Los que lo difundieron deben estar escondidos debajo de la mesa de su oficina. Ah, y tampoco se cumplió la **supuesta rebaja de PS3** que muchos daban prácticamente por segura.

Por último, **una de las ausencias más llamativas ha sido la del Vitality Sensor,** el periférico para Wii que Nintendo presentó en el E3 2009 y que todos esperábamos que fuese uno de los "gadgets" de moda en esta edición. ¿Qué habrá pasado con él?



EL VITALITY SENSOR fue el gran ausente entre las novedades que presentó Nintendo.

LANZAMIENTO – PLAYSTATION 3

¡Estos juegos sí que se salen!

Ya nos podemos descargar los primeros juegos en tres dimensiones para la consola de Sony.

La tecnología más avanzada aterriza en nuestros hogares. Se trata de los juegos en tres dimensiones, que ya son posibles gracias a nuestra PS3 y a los nuevos televisores en 3D. Lo único que necesitamos es actualizar el firmware de nuestra consola y descargar cualquiera de los juegos de la 3D Collection. De momento, esta selección incluye «WipEout HD», «Superstardust HD», «Pain» y una demo jugable de «Motorstorm Pacific Rift» al precio de 29,95 euros. Si ya tenemos cualquiera de esto títulos, la actualización es gratuita, y si queremos descargarnos uno de ellos por separado, el precio es el mismo de la PS Store habitual.

Además, al comprar cualquiera de los nuevos televisores Sony Bravia 3D con tecnología estereoscópica, también recibiremos este paquete de juegos de regalo. Y muy pronto se irán añadiendo nuevos títulos a esta tecnología.



PARA JUGAR EN 3D sólo es necesario actualizar el firmware de nuestra PS3, descargar uno de estos juegos y disponer de una tele 3D (que ya incluye las gafas necesarias).

¡Qué flash!

"Nuestros juegos basados en Spider-Man han apestado durante los últimos cinco años. Son juegos malos y fueron puntuados pobremente."

BOBBY KOTICK, Jefe Ejecutivo de Activision



RETRASO – PS3, XBOX 360

Un tipo duro que tarda en llegar

Take 2 retrasa la salida de Max Payne 3 de forma indefinida.

Malas noticias para los fans de la acción. Take 2, la compañía que estaba desarrollando «Max Payne 3», ha anunciado que el juego queda "congelado" y que por el momento no tiene fecha de lanzamiento. Este título, inspirado en el cine negro, nos sorprendió por el cambio de "look" de su protagonista y su estilo salvaje. Parece que la compañía lo ha aparcado temporalmente para ocuparse de otros proyectos, aunque no se descarta su lanzamiento en el futuro.



MAX PAYNE, uno de los tipos más duros de las consolas, nos hará esperar un poco más hasta mostrar su nuevo aspecto, más decadente.

NUEVOS DATOS – PS3, XBOX 360, Wii

Despega la élite de los aviones de combate

Tom Clancy's HAWX 2 nos hará vivir los combates aéreos más increíbles.

El próximo otoño verá la luz «Tom Clancy's HAWX 2», que nos pondrá a los mandos de un escuadrón de élite militar con los sistemas de aviación más avanzados, cuya existencia es totalmente confidencial. En escenarios como Moscú, el Golfo Pérsico o el Círculo Polar Ártico, habrá que luchar hasta en tres ejércitos diferentes: el estadounidense, el británico y el ruso. Pero no todo serán combates, sino que también habrá infiltraciones, huidas, ofensivas nocturnas, repostajes aéreos, despegues, aterrizajes... Además de los aviones y helicópteros, los sistemas de vigilancia UAV cumplirán también un papel destacado. *



LOS AVIONES MÁS MODERNOS serán los grandes protagonistas, con modelos como el F-22 Raptor, el F-35 Lightning o el Eurofighter Typhoon.

EVENTO – MADRID

Madrid tendrá su feria de videojuegos

Las grandes novedades se presentarán en Gamefest el próximo octubre.

Seguro que casi todos vosotros miráis con envidia las ferias de videojuegos que se celebran en el extranjero. El E3 de Los Angeles, sobre todo, pero también otras como el Tokyo Gameshow o la Games Convention de Leipzig. Bien, pues ahora vais a poder probar todas las novedades sin salir de nuestras fronteras gracias a Gamefest, una nueva feria que se va a celebrar en el Parque Ferial Juan Carlos I de Madrid los próximos 8, 9 y 10 de octubre. Según se acerque la fecha os daremos más datos, porque nuestra editorial va a estar presente. ¿Os lo vais a perder? ¡Apuntadlo en el calendario! *

[GAMEFEST]
Feria de Videojuegos 2010

¿Sabes qué...
personaje va a lanzar varios juegos para celebrar su 30 cumpleaños?
RESPUESTA EN LA PÁGINA 26 >>

PRESENTACIÓN – PS3, XBOX 360

Lara Croft se busca un compañero

La heroína regresará en otoño con Lara Croft y el Guardián de la Luz, un nuevo título cooperativo y descargable.

La arqueóloga más famosa de los videojuegos se va a plantear su nueva aventura de manera diferente a la que nos tiene acostumbrados. No solo va a prescindir del nombre «Tomb Raider» en el título, sino que además va a cambiar la vista tradicional en tercera persona por una **perspectiva isométrica,** que mostrará a una aventurera más pequeña de lo habitual. En el juego, **que además será el primero descargable de la saga**, acompañaremos a Lara en su búsqueda del Espejo del Humo a través de unas ruinas de Sudamérica.

Pero Lara no estará sola, porque **la acompañará Totec, el Guardián de la Luz.** Juntos irán pegando tiros, resolviendo puzles con la ayuda de diferentes utensilios y **colaborando entre ellos:** Tótec podrá aupar a Lara con su escudo o clavar su lanza en la pared para que trepe, mientras que la chica lanzará su gancho a lugares lejanos para que el Guardián pueda subir. Aunque podremos jugar en solitario, **sacaremos el máximo provecho del juego disfrutándolo junto a un amigo,** ya sea en casa u online. Según los chicos de Crystal Dinamics, esta no será la dirección definitiva que tomará la saga, sino que supone un respiro entre entregas "serias" de «Tomb Raider». La próxima aventura de Lara **saldrá a la venta en otoño** en Xbox Live y PlayStation Network.



SE NOS PUNTUARÁ según los enemigos que derrotemos y los tesoros que encontremos, así que los "piques" con el compañero están asegurados.



LA COLABORACIÓN entre Lara y Totec será clave. Por ejemplo, la chica se podrá subir en el escudo del Guardián para alcanzar plataformas altas.

PRÓXIMO LANZAMIENTO – NINTENDO DS

Maneja todos los poderes de un espectro

Investigación "paranormal" este mismo año en el original Ghost Trick: Detective Fantasma.

En esta aventura del creador de «Phoenix Wright» encarnaremos a Sessil, un fantasma que acaba de morir y no recuerda cómo ni por qué. Además de investigar para descubrirlo, tendremos que movernos entre el plano de los vivos y el de los muertos para evitar que otras personas inocentes mueran, volviendo atrás en el tiempo y poseyendo también objetos inanimados.



SESSIL podrá poseer cualquier objeto, y usarlo para asustar o resolver situaciones

PRIMEROS DATOS – PS3, XBOX 360, Wii

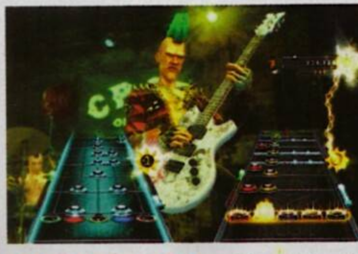
La música no dejará de sonar en las consolas

Activision sigue apoyando este género con DJ Hero 2 y Guitar Hero Warriors of Rock.

La buena acogida que tienen los juegos musicales ha hecho que Activision decida dar continuidad a sus dos sagas más exitosas este otoño. «DJ Hero 2» incorporará 70 nuevas mezclas y permitirá que dos jugadores colaboren con sus mesas en el inédito "Party Mode". Además, podremos conectar un micrófono para cantar las canciones siguiendo las letras que aparecerán en pantalla. Por otra parte, «GH: Warriors of Rock» tomará una nueva dirección, y nos presentará una currada historia alrededor del universo Heavy al estilo de la que vimos en «Brutal Legend». Habrá varios personajes, que incorporarán habilidades, y las canciones serán más rockeras y heavies que en las últimas entregas. Nosotros seguiremos tocando la guitarra como hasta ahora.



DJ HERO 2 incluirá mezclas de artistas como Lady Gaga, Kanye West o Rihanna.



WARRIORS OF ROCK se alejará del estil "party" de las últimas entregas de «GH»


Mina
Deja caer mina contra los enemigos que tienes detrás.


Descarga
Dispara a tu adversario.

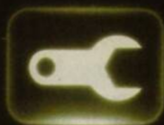

Rayo
Dispara tres rayos y deja paralizado a tu adversario.


Nitro
Super velocidad.

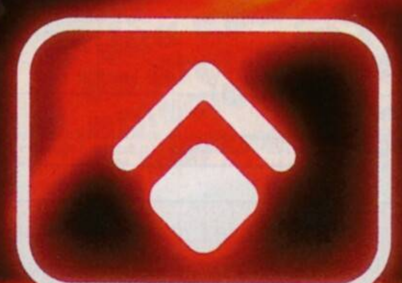
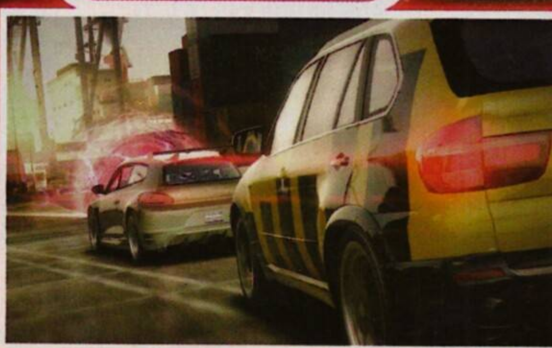

Empujón
Golpea a los coches que están a tus lados.


Escudo
Protege tu coche con un escudo.


Proyectil
Dispara 3 rayos golpeando a tu oponente.


Reparación
Repara tu coche de todos los daños.

blur™



¡Pac-Man!

El famoso "comecocos" va a montar una fiesta con 2 nuevos títulos: «Pac-Man Party» (Wii) y «Pac-Man Championship Edition» (Xbox Live y PSNetwork).

ANUNCIO – DS

Una nueva fantasía en DS

Final Fantasy: The Four Heroes of Light llegará el próximo otoño.

Square-Enix ha anunciado el lanzamiento en otoño para DS de «Final Fantasy: The Four Heroes of Light», un nuevo capítulo de esta mítica saga que incluirá un multijugador para cuatro personas. Su protagonista será Brandt, un joven del reino de Horne que se embarca junto con otros tres amigos en una aventura para rescatar a una princesa secuestrada por una misteriosa bruja.

El sistema de combate de este RPG será por turnos y estará adaptado a todo tipo de usuarios. Gracias a unos sombreros especiales podremos cambiar a los personajes de oficio (habrá cerca de una veintena, como los de mago negro, mago blanco o montaraz) para salir airosos de los combates utilizando diferentes estrategias.



LOS COMBATES serán por turnos y nos enfrentarán a bestias enormes.



EL OFICIO DEL PERSONAJE variará según el sombrero que lleve puesto.



BRANDT Y OTROS TRES JÓVENES se embarcarán en una aventura para salvar a la princesa del reino de Horne y así cumplir el deseo del rey.

FUTUROS LANZAMIENTOS

Los juegos más potentes para los próximos meses

MAFIA II

LA VIDA DE VITO va a dar un cambio radical a finales del mes de agosto, cuando su primo (en la imagen) le reclute para trabajar en la mafia.

	JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
	Demon´s Souls	PS3	Rol	25 de julio
	Batman Arkham Asylum (GOTY)	PS3, 360	Aventura	26 de junio
	Full Metal Alchemist	PSP	Acción	30 de junio
	Dragon Ball Origins 2	DS	Rol	2 de julio
	Tournament of Legends	Wii	Lucha	2 de julio
	Crackdown 2	Xbox 360	Acción	9 de julio
	Singularity	PS3, Xbox 360	Aventura	9 de julio
	Dragon Quest IV	DS	Rol	27 de julio
	Ace Combat: Joint Assault	PSP	Simulación	30 de julio
	Metroid Other M	Wii	Aventura	Verano
	Kane & Lynch 2	PS3, Xbox 360	Acción	27 de agosto
	Mafia II	PS3, Xbox 360	Aventura	27 de agosto
	Dead Rising 2	PS3, Xbox 360	Acción	3 de sept.
★	PlayStation Move	PS3	Periférico	15 de sept.
	Quantum Theory	PS3, Xbox 360	Acción	17 de sept.
	F1 2010	PS3, Xbox 360	Velocidad	24 de sept.
	FIFA 11	PS3, Xbox 360	Fútbol	30 de sept.
	Blue Dragon: Awakened Shadow	DS	Rol	Septiembre
	Family Trainer: Treasure Adv.	Wii	Minijuegos	Septiembre
	Medal of Honor	PS3, Xbox 360	Shoot´em up	12 de octubre
★	Gran Turismo 5	PS3	Velocidad	2 de noviembre
★	Call of Duty Black Ops	PS3, Xbox 360	Shoot´em up	9 de noviembre
★	Need for Speed Hot Pursuit	PS3, Xbox 360	Velocidad	18 de noviembre
	Assassin´s Creed La Hermandad	PS3, 360	Aventura	Otoño
★	DJ Hero 2	PS3, 360, Wii	Musical	Otoño
★	Guitar Hero Warriors of Rock	PS3, 360, Wii	Musical	Otoño

P Precio reducido ★ NUEVA FECHA

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.

GANADORES DEL CONCURSO LOST PLANET 2

CONSOLA PS3 + CAMISETA + CÓDIGO DESCARGAS + FIGURITA AKRID

IAGO MEDIANO CALVO ..... BARCELONA
VALENTÍN MELLADO LEÓN ..... BARCELONA
JOSÉ MARÍA GARRIDO GUTIÉRREZ ..... CÁDIZ
ISABEL CRIADO FERNÁNDEZ ..... GRANADA
JAVIER SANOS JIMÉNEZ ..... HUESCA
MARÍA DEL PRADO DE MURILLAS ..... LA RIOJA
GERMÁN MOLINA VALLES ..... MADRID
SUSANA ACEVES MARCÓN ..... MADRID
IVÁN GARCÍA BATURÁN ..... MADRID
SANTIAGO MOZAS CUENCA ..... VALENCIA

CONSOLA XBOX 360 + CAMISETA + CÓDIGO DESCARGAS + FIGURITA AKRID

JOSÉ LUÍS GARCÍA LÓPEZ ..... ALBACETE
JOSÉ ALBERTO RUEDA JIMÉNEZ ..... BARCELONA
JAVIER NIETO GARCÍA ..... CANTABRIA
POL BARROS MILLAS ..... GIRONA
ENRIQUE CORREAS ABRIL ..... MURCIA
MANUEL GORDILLO FERNÁNDEZ ..... SEVILLA
ALBERTO GARCÍA MUÑOZ ..... TOLEDO
JOSÉ MARÍA JULIA GARCÍA ..... VALENCIA
RUBÉN CORTIJO DOMÍNGUEZ ..... VALLADOLID
JONATHAN GARCÍA PASTOR ..... VALLADOLID

GANADORES DEL CONCURSO MONSTER HUNTER TRI

JUEGO MONSTER HUNTER TRI PARA Wii

SONIA MOMBLANCH VALOR ..... ALICANTE
ANTONIO MORENO IBARRA ..... ALMERÍA
MIQUEL PONS PONS ..... BALEARES
GUILLERMO MARÍN SÁNCHEZ ..... BARCELONA
JUAN CORTABITARTE BUSTAMANTE ..... CANTABRIA
ÁNGEL PÉREZ NAVARRO ..... CIUDAD REAL
FRANCISCO PINEDA HUETE ..... CÓRDOBA
SILVIA MORENO GILARRANZ ..... MADRID
RICARDO JIMÉNEZ GALLEGOS ..... PALENCIA
DANIEL GARAGORRI GUTIÉRREZ ..... PONTEVEDRA
ALEJANDRA DÍEZ PÉREZ ..... SALAMANCA
IVÁN DÍAZ IRAOLA ..... SALAMANCA
JAVIER ESCALANTE GÓMEZ ..... SEVILLA
GENIS CALLAU PÉREZ ..... TARRAGONA
ADRIÁN GINER REGALADO ..... VALENCIA

Wii NEGRA + JUEGO MONSTER HUNTER TRI EDICIÓN LIMITADA

IÑAKI CASTRO NARANJO ..... GUADALAJARA
SANTOS CAYETANO MARTÍNEZ ..... ASTURIAS
MACARENA JIMÉNEZ DE SOTO ..... LLEIDA
DIEGO CASAL LORENZO ..... PONTEVEDRA
SERGIO GALLEGO CARRASCO ..... SEVILLA

¡¡AHORA A PRECIO PLATINUM!!

"Una genial secuela (...), un soberbio apartado gráfico"
91 Playmania

"Rápido, divertido y accesible desde el primer minuto"
9,2 Revista Oficial PlayStation

"Un juego exquisito (...), un verdadero espectáculo visual y sonoro"
9 Marca Player

"Una apuesta segura de diversión y emociones fuertes"
88 Hobby Consolas

PLAYSTATION 3
PS3
PlayStation Network
PLATINUM
Lo Mejor De PlayStation®3
COLIN McRAE™ DiRT 2™
12
www.pegi.info
codemasters
Colin McRae™ Dirt®2™
BLES 00673/P

COLIN McRAE DiRT 2™

YA A LA VENTA

¡LÁNZATE!

PS3 PlayStation.3 PlayStation Network





dirt2game.com

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ NINTENDO ACCIÓN

Con póster gigante de Mario Galaxy 2

¡Regalo especial! Póster doble del juego estrella, Mario Galaxy 2, con una imagen chulísima por una cara, y consejos y trucos por la otra.

La portada es Dragon Quest IX, el nuevo RPG de Square Enix, que Nintendo Acción os avanza con todo lujo de detalles.

La gran exclusiva es Sonic Colors. Os ofrecen las alucinantes imágenes del erizo en Wii y DS en un juego espectacular. ¡Sonic vuelve!

Las reviews del mes... pues de lo mejorcito del año, sin duda. Puntúan Super Mario Galaxy 2, LEGO Harry Potter, Samurai Warriors...

Guías de trucos para los mejores juegos, Monster Hunter Tri (2ª entrega) y Super Mario Galaxy 2, con todas las estrellas del primer Mundo.

En la revista Pokémon, avance brutal de Pokémon Blanco y Negro, la nueva generación, con los legendarios y las pantallas más exclusivas.



→ E-GIRL

Así son los juegos de iCarly

Reportaje "iCarly se cuela en tu consola": El videojuego de la serie más tecnológica de la televisión llega para DS y Wii con un montón de minijuegos y todos los personajes de iCarly.

Reportaje "Las mejores ideas para el verano". Estrenos de cine, libros, videojuegos, lo último en música, ideas para customizar tu ropa,...

Internet: ¿Os gustaría retocar vuestras fotos para dejarlas perfectas? ¿Aprender a ponerles efectos muy originales? Aquí tenéis las mejores webs para que se conviertan en auténticas obras de arte.

Videojuegos: Este mes, un reportaje con los juegos más veraniegos, como Wii Sports Resort o Big beach Sports. Además, lo último para vuestra consola: Mario Galaxy 2, ModNation Racers, Sunny entre estrellas...



→ PLAYMANÍA

¡Todos con la Roja!

¡Os regalan un cuaderno de La Roja! Llevaos totalmente gratis un cuaderno exclusivo de la selección. Y por si fuera poco, 20 pegatinas de ModNation Racers...

¡Primera review de Metal Gear Peace Walker! Analizan en primicia el genial MGS Peace Walker. Una aventura para PSP que rivaliza con los mejores juegos de la saga.

¡Los juegazos del futuro! Os cuentan lo último de Call of Duty: Black Ops, Killzone 3, Assassin's Creed: La Hermandad, Little Big Planet 2, F1 2010, Enslaved...

Vuelve el manga. Descubridlo todo sobre los próximos éxitos basados en Naruto, Dragon Ball, El Puño de la Estrella del Norte...

Los mejores análisis. Además de Peace Walker, comentan Demon´s Souls, Furia de Titanes, Prince of Persia, Blur, LEGO Harry Potter...

Comparativa. Este mes analizan 8 pads de control para PS3, para que sepáis cuál se adapta mejor a vuestras necesidades y vuestro bolsillo.

¡Gana la Copa del Mundo! Todos los movimientos, regates y filigranas con los que podréis ganar en Copa Mundial de la FIFA 2010.

→ MICROMANÍA

Lo mejor del E3 y mucho más

¡Descubrid todos los juegazos que se han desvelado en el E3 de este año y el progreso de los títulos más prometedores en PC!

En review, tenéis los análisis de Prince of Persia: Las Arenas Olvidadas, Split Second, Blur, Alpha Protocol... ¡No os los perdáis!

También encontraréis avances de los esperados Shogun 2: Total War, StarCraft II y World of WarCraft: Cataclysm.

Además, Micromanía sigue celebrando su 25º aniversario con un DVD especial que continúa ofreciendo la historia de Micromanía en PDF. Este mes incluye un juegazo de regalo, Rainbow Six Lockdown, junto a las mejores demos y extras para los títulos más punteros. ¡Imprescindible!





aquí Tokio

por christophe kagotani

¡Hola a todos desde la capital mundial del videojuego, Tokyo!. Este mes he visitado las oficinas de Namco-Bandai y le he **echado un ojo al nuevo** «Knights Contract» un "beat 'em up" con dos protagonistas deseosos de repartir leña "a troche y moche" en un desarrollo lleno de sangre y brujería y que tiene muy buena pinta.

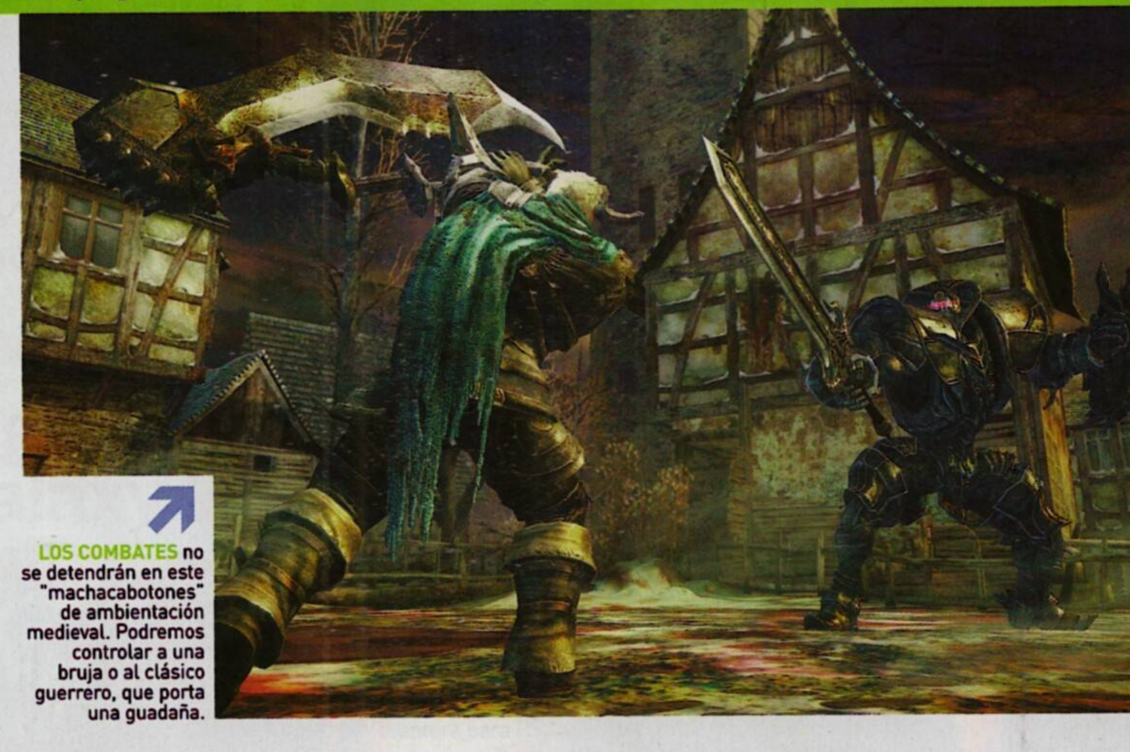
La consola "grande" de Sony goza de muy buena salud por estas tierras ya que como he podido saber ya **son 5 millones de usuarios los que hay conectados a Playstation Network.** Sony lo celebró regalando 5 televisiones Bravia 3D a 5 afortunados usuarios de la red de juegos online de Sony.

Después de repetidos rumores, **Square-Enix y Kojima Productions han confirmado** que **están colaborando en** un **nuevo proyecto** del que contarán más en breve. No sé vosotros pero yo ya me estoy mordiendo las uñas pensando en qué joyita puede salir de esta suculenta colaboración.

Sanrokumaru, que así es como llamamos a la mascota de Xbox 360 en Japón, ha protagonizado como una superestrella nipona más el lanzamiento de honor que abre la nueva temporada de béisbol en Japón. Los videojuegos son una religión aquí. ¡Sayonara!



LA MASCOTA DE 360 hizo el lanzamiento de honor de la temporada de béisbol.



LOS COMBATES no se detendrán en este "machacabotones" de ambientación medieval. Podremos controlar a una bruja o al clásico guerrero, que porta una guadaña.

ACCIÓN | NAMCO-BANDAI | Lanzamiento: 2011 (Japón y España)

CAZA DE BRUJAS... A GOLPES

KNIGHTS CONTRACT

En la Edad Media la brujería no estaba bien vista... a menos que el destino de la humanidad dependiese de ella, claro.





LA HISTORIA
El fin de la humanidad

EL JUEGO SE REMONTA HASTA LA EDAD MEDIA, en un pequeño pueblo de estilo europeo. «Knights Contract» comienza en plena caza de brujas, cuando cualquier sospechosa de hechicería era perseguida y ajusticiada en la hoguera.

Sin embargo, cuando un ejército de demonios a las órdenes del Dr. Faust comienza a hacer estragos entre los habitantes de la zona, la brujería se convierte en la única salvación. El destino del mundo descansa en los hechizos de Gretchen y en la guadaña del caballero Heinrich, que unirán sus fuerzas contra los invasores. *

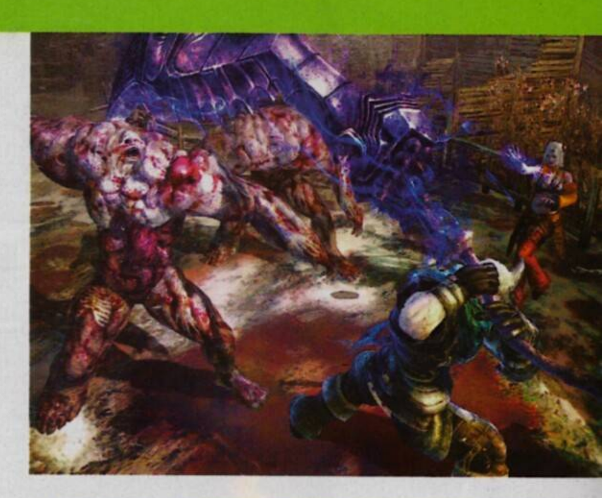






EL DESARROLLO
Combates sin descanso... ni piedad

TRAS LOS PASOS DE «DYNASTY WARRIORS», el juego será un "hack and slash" en el que tendremos que dar cuenta de centenares de enemigos. Mientras que Heinrich utilizará las armas de filo y la fuerza bruta (con unos resultados muy "gore") la bruja Gretchen será capaz de desatar sus poderes mágicos para "freír" a los demonios. Este desarrollo de típico "machacabotones" estará aderezado por espectaculares secuencias de vídeo y unos combates contra los enemigos finales que nos van a poner los pelos como escarpias. *







«CONTROLAREMOS A UN PODEROSO GUERRERO Y A UNA BRUJA QUE LUCHAN CONTRA LAS HORDAS DEL MAL»



LOS DOS PERSONAJES
Enemigos y aliados contra el mal

LA RELACIÓN ENTRE NUESTROS DOS PROTAGONISTAS, a los que podremos repartirnos en el multijugador online, será una de las claves de «Knights Contract». Resulta que Heinrich cazó y eliminó a Gretchen en el pasado. Sin embargo, los poderes de la bruja le permitieron resucitar y lanzar una maldición contra el caballero; por una parte, recibió el don de la inmortalidad, pero a la vez está obligado a proteger y a cumplir la voluntad de su antigua enemiga.

Por supuesto, esto sólo será el punto de partida, ya que a medida que transcurra el juego y compartan aventuras, los lazos entre ambos personajes se irán estrechando. *

LOS DISEÑOS ORIGINALES

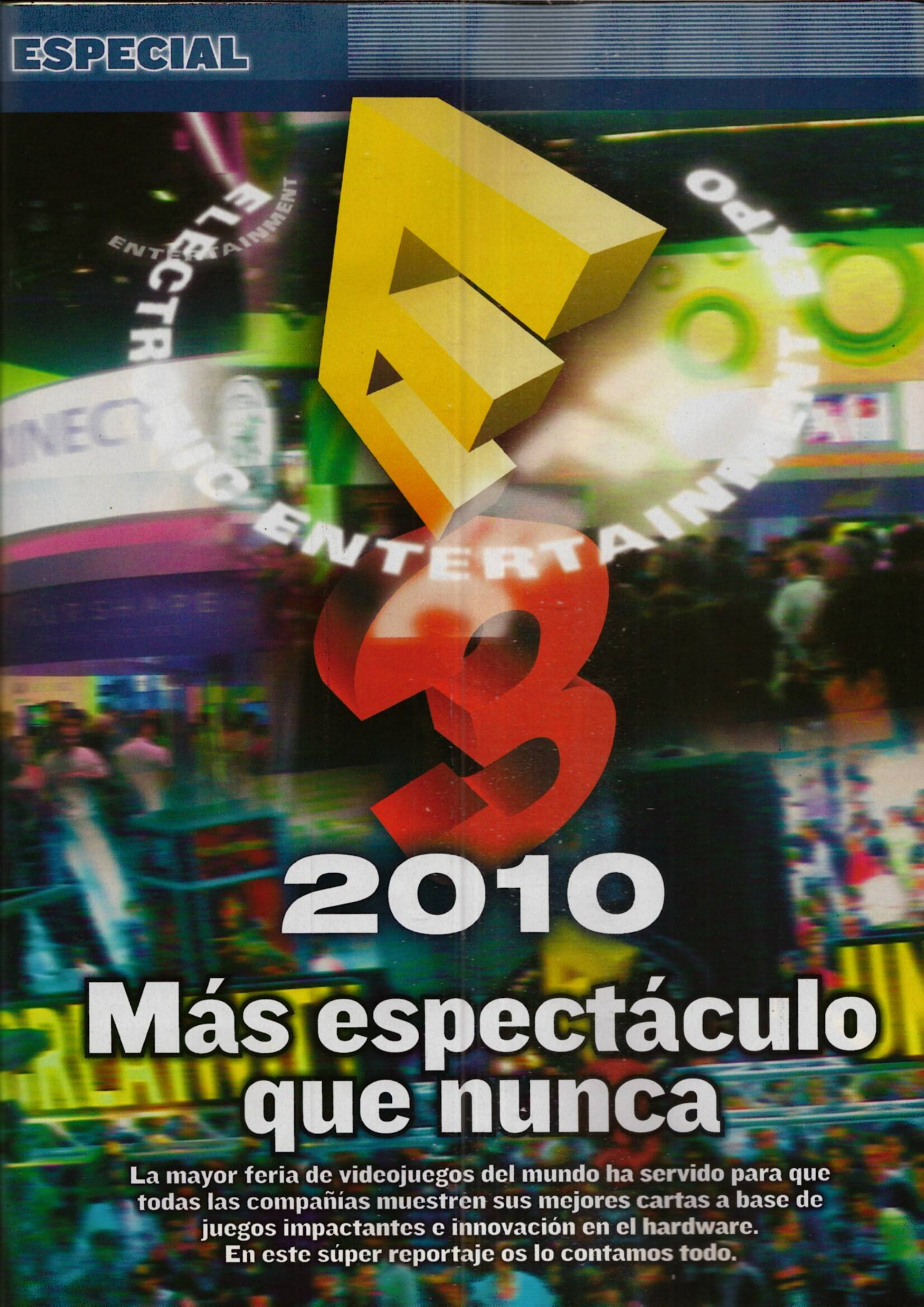
TANTO LOS PERSONAJES COMO LOS ESCENARIOS lucen un estilo gótico que recuerda a la saga «Devil May Cry». Las construcciones son de estilo europeo (aunque la localización es ficticia) y lo mismo ocurre con la armadura de Heinrich. La bruja Gretchen, por su parte, tiene un estilo más actual, con un traje de cuero que parece inspirado en la ropa de Trish en la saga de Capcom.


CRACKDOWN 2
18
www.pegi.info
XBOX LIVE
Microsoft game studios
RUFFIAN
SÓLO EN XBOX 360

Jump in.



Tú y tus amigos sois la última esperanza
para restaurar la justicia en la ciudad
Disfruta de una experiencia online sin
límites con Crackdown™ 2: desde el
modo cooperativo para 4 jugadores
hasta partidas online de 16 jugadores
No te pierdas los videos exclusivos en
xbox.com/crackdown2
El modo multijugador online requiere una suscripción Xbox LIVE Gold.
XBOX 360



2010 Más espectáculo que nunca

La mayor feria de videojuegos del mundo ha servido para que todas las compañías muestren sus mejores cartas a base de juegos impactantes e innovación en el hardware. En este súper reportaje os lo contamos todo.

Si quieres ver los vídeo-reportajes de este evento entra en HOBBYNEWS.es



Editorial

Por Daniel Quesada

• LA LUCHA POR REDEFINIR LOS VIDEOJUEGOS

Lo que se atisbaba el año pasado se ha confirmado en este: el E3 vuelve por sus fueros. "Piques" para ver quién lo tiene más grande (el stand), decenas de azafatas y una cantidad de público superior a la de las últimas entregas. En medio de esta euforia, dos sensaciones eran constantes: una, que la tendencia en software ha sido afianzar juegos ya conocidos más que presentar nuevos títulos; y otra, que la batalla está ahora en el hardware. Las compañías han lucido sus propuestas, sea en el campo de las 3D o la captura de movimientos. Lo he pasado bomba conociendo estas nuevas formas de jugar. ¡Ahora os toca a vosotros!



La feria en cifras



- **LUGAR Y FECHA:** Los Ángeles, 6-10 de junio
- **Nº DE COMPAÑÍAS:** 300
- **Nº DE ASISTENTES:** 45.600 (de 90 países), un 10% más que el año pasado.

Todos los juegos

El E3 en imágenes

La feria es sobre todo un espectáculo visual. Así que lo mejor para que os hagáis una idea de lo que es aquello es ofreceros este álbum de fotos



EL AMBIENTE resultó de lo más animado y espectacular. Hubo una gran asistencia, lo que también se tradujo en grandes colas (¡más de tres horas para probar 3DS o Kinect!). Las compañías batieron su récord en cuanto al tamaño y vistosidad de los stands.



Lo mejor y lo peor

LO MEJOR

NINTENDO 3DS, sin duda, la gran triunfadora de la feria, junto al regreso de clásicos de Nintendo.

KINECT Y MOVE van tomando forma: nombre final y juegos para el primero y precio, fecha y más juegos para el segundo. ¡A moverse!

KILLZONE y GRAN TURISMO EN 3D. Sony apuesta por las tres dimensiones en la espectacular línea de «Avatar»: gráficos a la última y uso de gafas especiales.

MICROSOFT Y LAS VERSIONES JUGABLES: «Halo», «Gears of War», «Call of Duty», Kinect... mola ver estos juegos en movimiento.

LO PEOR

AUSENCIA DE ANUNCIOS DE SONY: La ausencia de algún anuncio tipo PSP2 y colocar a «Twisted Metal» como bombazo final nos dejó algo fríos.

JUEGOS CASUALS PARA KINECT Y MOVE: seguimos sin ver propuestas que se alejen de la experiencia que ya tenemos en Wii.

LAS "TOMAS FALSAS" DEL E3: Miyamoto con problemas para jugar a Zelda, trailers que no funcionan, problemas con la luz en algunos eventos... las cosas del directo.

ESCASO IMPACTO DE ONLIVE: la propuesta para jugar sin consolas pasó desapercibida.

LAS CHICAS tuvieron el protagonismo de antaño. Atrás quedaron los oscuros tiempos en los que se puso en duda su participación. Ellas son parte del alma de esta feria. Y por eso nuestro Dani se propuso (y logró) conocerlas a TODAS.



DIVERSIÓN Y ESPECTÁCULO se dieron cita durante todos los días de la feria. Algunos decorados estaban realmente trabajados, y lo mismo se puede decir de los disfraces que lucían los animadores. Desde luego, el paraíso de cualquier jugón. Aunque Dani no ha parado de quejarse de todo lo que ha currado, cualquiera le cree viendo estas fotos...

PROBAR LOS JUEGOS es sin duda el mayor aliciente del Convention Center. Allí pudimos disfrutar de unas carreras con «Gran Turismo», el primer contacto con «Zelda», «Killzone» en tres dimensiones o la nueva guitarra de «Guitar Hero».





Grandes frases



"¿Estoy loco o el otro día vi a un montón de franceses colgando de unos hilos para promocionar una consola?"

Kevin Butler, actor que protagoniza las campañas de Sony, en alusión a la promoción de Kinect que corrió a cargo del Circo del Sol.



"Cuando Miyamoto recordaba sus aventuras por el bosque, surgió la idea de Zelda. Cuando le dio por la jardinería, nosotros tuvimos que lanzar Pikmin. El E3 pasado anunció que se había comprado un gato, así que era inevitable un Nintendogs+Cats".

Hideki Konno, productor de Nintendogs+Cats



"Te prometo que Milo (el niño virtual de Kinect) es ahora 10 veces más increíble de lo que esperaríais si os basáis en lo visto en el E3 de 2009".

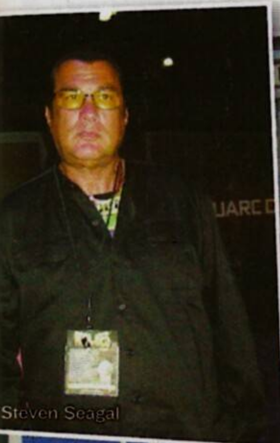
Peter Molyneux, creador de Fable



"La tecnología no es más que una herramienta. Lo que importa es la experiencia que consigas con ella y en eso somos nosotros los que vamos a subir el listón."

Reggie Fils-Aime, presidente de Nintendo América

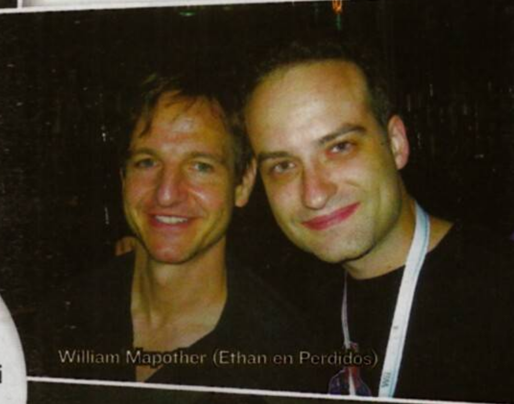



Steven Seagal



Yoshinori Ono (Street Fighter)


Yuji Naka (Sonic)


William Mapother (Ethan en Perdidos)

LOS FAMOSOS son cada vez más habituales en el E3. Y no hablamos solo de estrellas de la programación como Mizuguchi o Yuji Naka sino de William Mapother (de Perdidos) o... ¡el mismísimo Steven Seagal! Aunque viejuno sigue teniendo malas pulgas.


Tetsuya Nomura (Kingdom Hearts)

akashi Iizuka (Sonic Colors)


Tetsuya Mizuguchi (Sega Rally)


Warren Spector (Epic Mickey)





















- Dónde **Kodak Theatre**
- Cuándo **8 de junio**
- Nos gustó **La nueva portátil, 3DS.**
- No nos gustó **Que no tiene precio ni fecha de salida.**

Nintendo recupera el trono

La compañía de Kioto fue la gran triunfadora de la feria gracias a un catálogo repleto de clásicos y al anuncio de una nueva portátil ¡en 3D y sin necesidad de gafas!



La conferencia de Nintendo fue impecable. Directa al grano con juegos clásicos y con un bombazo para terminar: la nueva 3DS.

EL CONDUCTOR DE LA CONFERENCIA volvió a ser Reggie Fils-Aime, presidente de Nintendo America. También intervinieron los principales ejecutivos de la compañía, como el presidente Satoru Iwata y su estrella, Shigeru Miyamoto, que tuvo algunos problemas para demostrar cómo se juega al nuevo «Zelda The Skyward Sword».

En general, la presentación tuvo un tono distendido, e incluso se permitieron hacer bromas sobre las gafas 3D, en una clara referencia a la apuesta de Sony. El plato fuerte fue la presentación de 3DS. Después de ver la consola en manos de Iwata, aparecieron cientos de azafatas que nos permitieron probar la consola sin movernos del sitio. La sensación que produce es increíble.

SATORU IWATA, presidente de la compañía, salió con un prototipo de 3DS en las manos.



LOS JUEGOS CLÁSICOS como «Zelda» compartieron escenario con nuevas franquicias, como «Epic Mickey».



PUDIMOS PROBAR 3DS gracias a cientos de azafatas que portaban unidades de demostración de la nueva consola.



Los clásicos

Vuelven las "caras conocidas" que aún no habían hecho su debut en Wii.

EL PRINCIPAL VALOR DE NINTENDO continúan siendo las franquicias clásicas. En esta ocasión, asistimos al regreso de Kirby, «Donkey Kong Country» (que ha pasado a manos de Retro Studios, antiguos responsables de «Metroid») y «Sports Mix», la nueva entrega deportiva protagonizada por Super Mario y su pandilla.

Lo más sorprendente de todo ha sido el anuncio de «Kid Icarus Uprising». Este personaje vuelve a ser protagonista (en Nintendo 3DS) 27 años después de su primera aventura para NES.



KIRBY'S EPIC YARN combina un personaje clásico con gráficos innovadores, hechos de tela.



METROID OTHER M ya está casi terminado. Saldrá a la venta el próximo 31 de agosto.



DONKEY KONG COUNTRY sigue la línea de plataformas en 2D como «New Super Mario Bros»

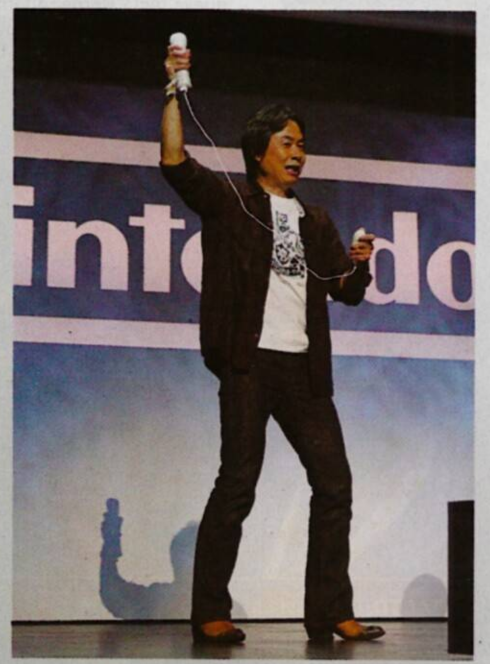


SUPER MARIO SPORTS MIX combina en un solo DVD disciplinas como el baloncesto, el hockey o el voleibol, con el estilo al que nos tiene acostumbrados el famoso fontanero.

Hablamos con Miyamoto

La gran estrella de Nintendo nos habló de todas las novedades de la compañía.

"QUERÍA VER LOS VASTOS CAMPOS DE HYRULE EN 3D"



MIYAMOTO APADRINA títulos tan dispares como «Zelda Skyward Sword» o «Nintendogs+Cats».

DESPUÉS DE LA CONFERENCIA DE NINTENDO, en la que Shigeru Miyamoto tuvo un año más un papel estelar, un selecto grupo de periodistas tuvo una charla con él. Por supuesto, Hobby Consolas no faltó a la cita.

"Cuando vi 3DS por primera vez, uno de mis primeros pensamientos fue que me encantaría ver los vastos campos de Hyrule en 3D", comentó Miyamoto acerca del próximo «Ocarina of Time 3D». Después habló de posibles juegos de Nintendo 64 "reciclados" para 3DS (como «Star Fox 64»). Aclaró: **"si fuéramos a coger esos juegos y convertirlos a 3DS tal cual, sólo tendríamos una colección de juegos anticuados en 3D. Los adaptaremos a los nuevos tiempos"**. También habló de un proyecto que hasta ahora había pasado desapercibido: «Steel Diver». **"Cuando presentamos DS, la acompañaba un prototipo de este juego de submarinos, pero preferimos guardarlo para aprovechar las posibilidades de DS"**. Para terminar, uno de los periodistas recriminó a Miyamoto que dos años atrás había anunciado «Pikmin 3» y no se ha vuelto a saber nada. Miyamoto respondió: **"¿No me dijiste que no ibas a preguntarlo más? (risas). Os prometo que estamos en ello, pero no le deis el protagonismo por ahora (más risas)."** Al menos la cosa está en marcha...



EL CARÁCTER DE "SHOWMAN" de Miyamoto quedó patente en la conferencia y la tertulia.



Nintendo 3DS

Este año, la estrella de la feria fue la nueva portátil de Nintendo, que nos permitirá ver juegos y películas en 3D sin necesidad de gafas. Nosotros ya la hemos probado, y os contamos todo lo que debéis saber sobre ella.

• LA CONSOLA

EL DISEÑO QUE PRESENTÓ NINTENDO en el E3 todavía es provisional, pero podemos hacernos una idea de las características que tendrá el modelo final. En su interior, la consola incorporará un módem Wifi, para conectarnos a Internet, y sensores de movimiento y de inclinación con los que la detectará nuestra actividad física. Estas serán las partes más destacadas de su exterior:

LA CÁMARA INTERIOR repite presencia desde la DSi, y de nuevo servirá para integrar nuestra imagen en los juegos.

LA PANTALLA SUPERIOR será más panorámica y mayor que la táctil, con 3,53 pulgadas. Tendrá una resolución de 800x240 píxeles e incorporará el efecto 3D sin necesidad de llevar gafas. Como ya hemos podido ver en los diferentes juegos, la calidad gráfica que ofrecerá la 3DS será muy superior a la de su predecesora, y nos dejará con la boca abierta más de una vez. «Metal Gear Solid 3», por ejemplo, parecía recién sacado de una PS2...

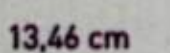


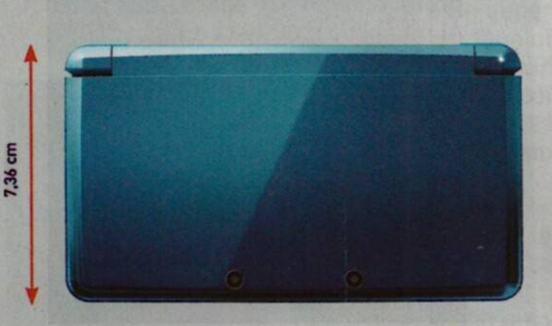
LA PROFUNDIDAD DEL EFECTO 3D se podrá ajust con este interruptor, que nos permitirá elegir varios niveles. Incluso podremos desactivarlo si nos molesta y jugar normalmente.

EL "SLIDE PAD" o panel analógico nos permitirá controlar los juegos con precisión, como si de un stick se tratase. Por supuesto, seguiremos contando con la cruceta, que se podrá aprovechar de varias maneras según el juego.



LA PANTALLA TÁCTIL tendrá una resolución de 320x240 píxeles y un tamañ de 3,02 pulgadas. De nuevo utilizaremos un stylus para manejarla, aunque esta vez será telescópico, y se podrá expandir y contraer. Debajo de ella, tendremos los clásicos botones Start y Select, acompañados de la nueva tecla Home. Además, el interruptor de encendido estará en el interior.





TENDRÁ DOS CÁMARAS en el exterior, que nos permitirán hacer fotografías en tres dimensiones. La pena es que su resolución se quedará un poco corta, con tan solo 640x480 píxeles (0.3 megapíxeles).

¡VERLO PARA CREERLO!

Por mucho que contemos, hay que probar 3DS como hicimos nosotros para entender lo estupenda que es. Probamos el trailer interactivo de «Kid Icarus» y nos mareó un poco, pero las demos con imágenes tridimensionales de Mario y, sobre todo, «Metal Gear Solid» nos fliparon. El efecto de tridimensionalidad era convincente e inmediato.



AL TACTO, la consola es similar a una DS, pero el "slide pad" da una fiabilidad y comodidad extra.

•LOS JUEGOS

El catálogo que tendrá la nueva Nintendo 3DS promete ser impresionante, lleno de auténticos juegazos y de grandes nombres. Aquí tenéis algunos de ellos:



KID ICARUS: UPRISING supondrá la vuelta de nuestro ángel favorito y estará lleno de acción.



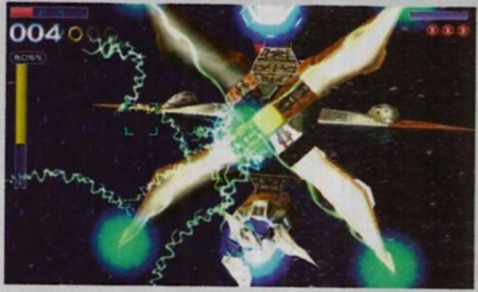
METAL GEAR SOLID: SNAKE EATER 3D parece un "remake" del juego de PS2 con novedades.



RESIDENT EVIL REVELATIONS se anunció con unas imágenes de Jill Valentine y Chris Redfield.



SUPER STREET FIGHTER IV 3D tendrá un apartado visual tan alucinante como veis aquí.



STARFOX 64 3D estará basado en el clásico de Nintendo 64, aunque incorporará varias mejoras



ZELDA: OCARINA OF TIME 3DS aprovechará el control táctil y mejorará los gráficos del original.



KINGDOM HEARTS 3D parece basado en el original de PS2, aunque se conocen pocos datos.



ANIMAL CROSSING mostró una demo en tiempo real que enseñaba los efectos posibles con las 3D.



MARIO KART 3DS presumió de apartado gráfico y de carreras alocadas en el vídeo que vimos.



PAPER MARIO 3DS se beneficiará de su estilo para mostrar diferentes planos de los escenarios



NINTENDOGS + CATS nos permitirá cuidar gatos además de perros y utilizará la cámara interior.



PILOTWINGS RESORT mostró una demo en la que volábamos a través de anillos en 3D.

•Y ESTO NO TERMINA AQUÍ....

El enorme apoyo que ha logrado Nintendo con 3DS se ha traducido en el anuncio de más de 70 juegos de casi todas las compañías. Os dejamos con más títulos y sagas que estarán presentes en tres dimensiones.

- DJ Hero 3D
- FIFA Soccer
- Los Sims 3
- Ninja Gaiden
- Splinter Cell
- Final Fantasy
- Pro Evolution Soccer
- El Profesor Layton y la Máscara del Milagro
- Dragon Quest
- Dragon Ball
- Ridge Racer
- Sonic
- Super Monkey Ball
- Dead or Alive 3D
- Saints Row: Drive By
- Assassin's Creed
- Driver Renegade

Microsoft saca la artillería

Las grandes sagas, el nuevo diseño de la consola y el sensor de movimientos Kinect deslumbraron a los asistentes a la conferencia.

- Dónde **L. A. Theatre**
- Cuándo **7 de junio**
- Nos gustó **Hubo muchos juegazos consagrados.**
- No nos gustó **La falta de juegos "serios" para Kinect.**

La conferencia

No hubo tantas estrellas como el año pasado, pero los juegos cobraron protagonismo. La nueva Xbox 360 puso la guinda.

NADA MEJOR PARA METERSE A LOS ASISTENTES EN EL BOLSILLO que comenzar la conferencia con imágenes de «Call of Duty Black Ops», «Halo Reach», «Fable III» o «Gears of War 3». A partir de ese momento, Microsoft nos obsequió con un evento dividido en tres partes: los juegos, el sensor de movimientos Kinect y las nuevas funciones de Xbox Live. Para terminar, al *fin se desveló el nuevo diseño de la consola*, que es totalmente compatible con la Xbox 360 actual y que ya está a la venta.



HALO REACH, «Gears of War 3» y «Fable III» forman el trío de exclusivas más potentes de Microsoft. Todos se pudieron probar durante los días de la feria.



LOS JUEGOS DE KINECT, controlados con el cuerpo, fueron la nota simpática de la conferencia. La foto habla por sí sola.



HIDEO KOJIMA dio paso al primer tráiler de «MGS Rising» con imágenes de juego real. Tuvo una acogida unánime.



Así es la nueva Xbox 360

Las mismas funciones, el mismo precio y un diseño más estilizado.

• LA PRESENTACIÓN



DANI NO SE PUDO RESISTIR y abrió la caja que contenía la nueva Xbox 360. Su entusiasmo estaba plenamente justificado.

AUNQUE EL DISEÑO DE LA CONSOLA se había filtrado unos días antes por Internet, nos quedamos encantados cuando vimos "en directo" el nacimiento de esta nueva Xbox 360.

Lo mejor de todo es que, además de la reducción de tamaño, la consola se calienta menos, tiene un disco duro de más capacidad, adaptador WiFi... y ya se encuentra disponible, al mismo precio que el modelo original.

• LA CONSOLA

EL ASPECTO EXTERIOR de la consola es satinado y sensiblemente más pequeño que su "hermana", aunque conserva una aparatosa fuente de alimentación externa. Este modelo Slim cuenta con disco duro de 250Gb de capacidad, conexión WiFi (el modelo anterior requería un adaptador) y un puerto especial para conectar Kinect. La consola ya está disponible por 250 €.



EL PACK básico incluye la consola, cables RCA, la fuente de alimentación, un mando inalámbrico y un headset con cable. El disco duro de este modelo tiene 250Gb de capacidad.

Xbox Live

La comunidad online de Xbox 360 no para de crecer. Ahora, gracias a Kinect, también resulta mucho más intuitivo de controlar.

POCO A POCO AUMENTAN LAS PRESTACIONES DE XBOX LIVE. En la conferencia de Microsoft se anunció un acuerdo con el canal ESPN para ofrecer programas deportivos a través de la consola, aunque se limita a EE.UU. También nos llamó la atención la posibilidad de usar Kinect (con movimientos de la mano o con órdenes de voz) para manejar el interfaz de la consola y la reproducción de vídeo. Por último, las funciones "sociales" crecen con la posibilidad de establecer videoconferencia y compartir contenidos audiovisuales, que podemos comentar en tiempo real.



CASTLEVANIA tendrá un juego exclusivo en Xbox Live para 6 jugadores online.



LIMBO, un puzle en blanco y negro, es uno de los juegos más prometedores.



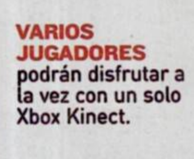
EL SERVICIO ONLINE DE 360 ocupó un espacio relevante durante la conferencia. Sus novedades levantaron expectación.

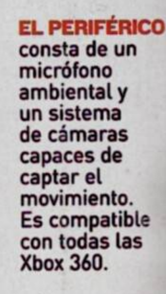
Así es Xbox Kinect

Aprende a jugar con el cuerpo en Xbox 360.

EL ANTIGUO PROJECT NATAL ha sido "rebautizado" como Kinect, pero conserva todas las funciones que ya fueron mostradas hace un año. Este sistema de captura de movimientos ya tiene fecha de lanzamiento, el próximo 4 de noviembre, aunque su precio todavía está por confirmar.

Un día antes de la conferencia, Microsoft organizó un evento exclusivo (orquestado por los acróbatas de "El Circo del Sol") para mostrar este periférico. Después de esta puesta de largo, asistimos a la presentación de los primeros juegos, donde echamos de menos títulos más "tradicionales".





EL PERIFÉRICO consta de un micrófono ambiental y un sistema de cámaras capaces de captar el movimiento. Es compatible con todas las Xbox 360.



VARIOS JUGADORES podrán disfrutar a la vez con un solo Xbox Kinect.





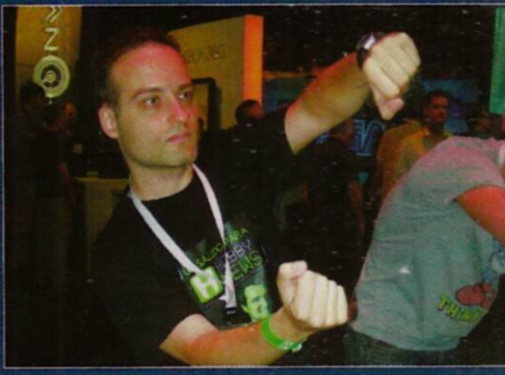
LA VIDEOCONFERENCIA será una de las funciones estrella de Kinect. La cámara nos permitirá "colarnos" en casa de amigos y familiares.



DESDE EL MENÚ DE ENTRADA, y simplemente "tocando" con la mano, accederemos a los distintos apartados: juegos, facebook, películas, etc.

¡YA LO HEMOS PROBADO!

Pudimos probar varios títulos que aprovechaban el control de Kinect. Las colas que había que "tragarse" para acceder al aparato duraban, literalmente, horas, pero conseguimos que Microsoft nos colara para echar unas partidas. Aquí tenéis un ejemplo, al probar «JoyRide».



PARA CONTROLARLO bastaba con girar los brazos. Nuestra inclinación marcaba el impulso.



LA RESPUESTA era prácticamente inmediata (había un pelín de lag) y el control resultaba muy intuitivo.

•LOS JUEGOS

Esta será la primera hornada de juegos compatibles con Kinect, pero todas las compañías están trabajando en nuevos títulos que incorporen este sistema.



DANCE CENTRAL tiene un desarrollo similar a «Dance Dance Revolution», pero utilizando todo nuestro cuerpo.



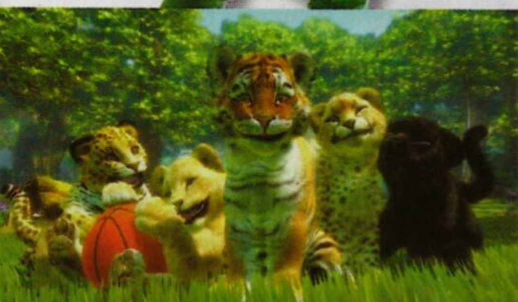
KINECT JOYRIDE es el primer exponente del género de las "carreras locas" para este sistema de control.



KINECT ADVENTURES es una recopilación de minijuegos "extremos" enfocados al multijugador.



FORZA MOTORSPORT 4 es un simulador que une el nuevo sistema de control con unos gráficos alucinantes.



KINECTIMALS nos permite criar un cachorro salvaje utilizando simplemente nuestras manos y nuestra voz.



EA SPORTS ACTIVE 2 es una aplicación que nos ayuda a ponernos en forma con movimientos del cuerpo.



YOUR SHAPE supone la apuesta de Ubisoft dentro del género de los entrenadores personales para Kinect.



KINECT SPORTS sigue la estela de los «Wii Sports». Una recopilación de deportes con opciones multijugador.

•Y TAMBIÉN VENDRÁN ESTOS....

Además de los juegos que se mostraron durante la conferencia, hay muchos más títulos en la recámara que serán compatibles con Xbox Kinect.

- **Star Wars Kinect**
- **Sonic Riders**
- **UFC Trainer**
- **Zumba Fitness**
- **Child of Eden**
- **Grand Slam Tennis**
- **Dance Masters**
- **Adrenalina Misfits**



Sony piensa en 3D

Los juegos en 3D y el estreno de PlayStation Move fueron las dos grandes apuestas del gigante japonés.

- **Dónde** Shrine Auditorium
- **Cuándo** 8 de junio
- **Nos gustó** Los juegos en 3D y PlayStation Move
- **No nos gustó** La escasez de juegos nuevos



La conferencia

Nada mejor para meterse al público en el bolsillo que arrancar con una secuencia de «Killzone 3» en tres dimensiones.



JACK TRETTON Y KAZ HIRAI, las cabezas de la división de entretenimiento de Sony, se pasaron el relevo durante la conferencia. El evento giró alrededor de Move (el sistema de detección de movimientos de PS3) y los juegos en tres dimensiones. Sin embargo, nos quedamos un poco fríos por la ausencia de juegos tan esperados como «The Last Guardian», y porque finalmente no se produjo el anuncio de una nueva PSP 2. La sorpresa final, el anuncio de «Twisted Metal» para PS3, tampoco impactó demasiado a los miembros de la prensa europea.



KAZ HIRAI, responsable de Sony Computer anunció que habrá más de veinte juegos en 3D en marzo.



TWISTED METAL fue una de las pocas sorpresas de la presentación. Eso sí, tuvo un arranque espectacular.



Juegos en 3D

PlayStation 3 se desmarca de la competencia como la primera consola adaptada para ofrecernos juegos en tres dimensiones.

LO HACE TODO. Ese fue el eslógan de PS3 durante toda la conferencia. Sony quería dejar claro que su consola se mantiene en la vanguardia tecnológica; reproduce juegos en alta definición, es la única capaz de leer discos Blu-Ray y, desde ya mismo, dispone de juegos en tres dimensiones. El sistema que utiliza es muy similar a lo que hemos visto, por ejemplo, en el cine con "Avatar", y utiliza un televisor esteroscópico y gafas polarizadas.

Para demostrarnos la calidad de los juegos en 3D, nos permitieron disfrutar de una demo de «Killzone 3» que dejó a todo el mundo con la boca abierta. Pero las sorpresas no terminaron ahí, porque también se confirmó que «Gran Turismo 5», «Motorstorm Apocalypse», «Crysis 2» o «Tron Evolution» serán compatibles con este sistema.



YA SE ANUNCIARON JUEGOS como «Killzone 3» o «Gran Turismo 5», pero en marzo ya habrá más de 20 títulos compatibles con este sistema.



PUDIMOS PROBAR «KILLZONE 3» en tres dimensiones y os aseguramos que la experiencia es inigualable.

¿QUÉ NOS HACE FALTA?

Si queremos disfrutar de un juego en 3D en nuestra casa solo es necesario actualizar nuestra PS3 y contar con un televisor compatible (que ya incluye las gafas correspondientes). Ya mismo hay varios juegos disponibles, como «Wipeout HD» o una demo de «Motorstorm Pacific Rift».



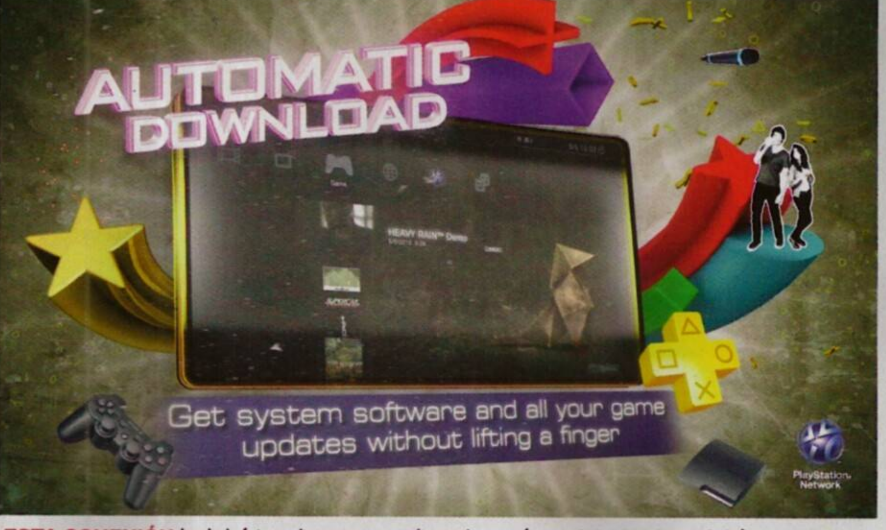
PlayStation Plus

El servicio online de PS3 ha batido récord de conexiones en todo el mundo, y gana una nueva modalidad de pago.

LOS USUARIOS DE PS NETWORK pueden estar tranquilos; el servicio gratuito se seguirá prestando como hasta ahora. Sin embargo, quienes lo deseen podrán contratar una opción "Plus" (al precio de 49.99 dólares anuales) que incluirá contenidos extra, y un juego (y dos minis) gratuitos cada mes.



PLAYSTATION PLUS será gratuito el primer mes, y podremos suscribirnos por un año o por tres meses.



ESTA CONEXIÓN incluirá tres juegos gratuítos al mes (un original y dos minis) y acceso a contenido exclusivo, como en su momento fue la demo de «God of War III».

PlayStation Move

Llegará el 15 de septiembre a las tiendas, pero nosotros ya hemos podido probarlo, y nos resultó muy preciso.





LOS PACKS DE PS MOVE

PS MOVE 39,99 €
NAVIGATION CONTROLLER 29,99 €
ESTACIÓN DE CARGA 29,99 €
MANDO, CÁMARA Y DEMOS 59,99 €
MANDO, CÁMARA Y CONSOLA 399,99 €



EL ADAPTADOR de pistola es perfecto para jugar a títulos como «Time Crisis». Tendrá un precio de 19,99 €

UN AÑO DESPUÉS DE SU ANUNCIO, PlayStation Move ya está casi listo. Su fecha de lanzamiento en España será el próximo 15 de septiembre, y contará con distintos packs (y distintos precios) que os detallamos más arriba. En la feria pudimos probar varios juegos y asegurarnos de que este sistema (que sincroniza el movimiento de los mandos con la cámara PS Eye) funciona a las mil maravillas.

Durante la conferencia se hizo hincapié en que se trata de un sistema para todo el mundo, tanto los jugadores sociales que quieran disfrutar de minijuegos con sus amigos, como los jugones "de toda la vida" que lo vayan a utilizar para un "shooter" como «Killzone 3» o «Socom 4». En lugar de repetir títulos conocidos, Sony optó por mostrar una nueva aventura en tercera persona, «Sorcery», en que controlamos a un joven mago que lanza hechizos con una varita. La verdad es que este juego nos dejó una grata impresión, ya que encuentra un buen punto de equilibrio entre las aventuras "tradicionales" y el uso de un sensor de movimientos. La cantidad de juegos disponibles para su lanzamiento también es impresionante.



LOS JUEGOS SOCIALES serán una de las grandes bazas del nuevo sistema de control de PS Move.

¡LO HEMOS PROBADO!

El sistema de reconocimiento de PS3 está completamente acabado, y eso se nota en la enorme precisión en juegos como «Socom 4» o «Resident Evil 5 Gold Edition». Sin embargo, algunos títulos como «Tiger Woods 11» todavía muestran algo de lag (décimas de segundo de retraso respecto al movimiento).



DANI SE ENFRENTÓ a los matones de «The Fight Lights Out». Este juego asigna un mando a cada puño.

• LOS JUEGOS

Sony ha confirmado que el día de lanzamiento tendrá 16 juegos disponibles para Move, a los que hay que añadir otros títulos desarrollados por las third parties.



SORCERY convierte nuestro mando en una varita mágica, que nos permite lanzar hechizos para combatir contra los goblins.



RESIDENT EVIL 5 GOLD EDITION recibirá un parche para que podamos controlarlo con PS Move y un Dual Shock 3.



KUNG FU RIDER es un juego a medio camino entre velocidad y acción que está tratado con un increíble sentido del humor.



SPORTS CHAMPIONS es una recopilación de minijuegos deportivos al estilo de los «Wii Sports», con un aire más realista.



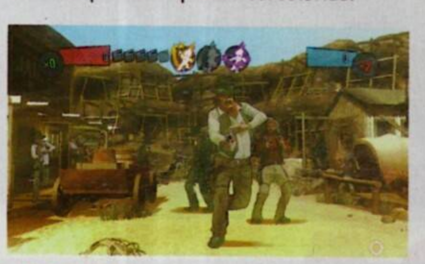
SOCOM 4 es un "shooter" táctico en tercera persona que hace un uso perfecto de PS Move para apuntar, mientras nos desplazamos con el Navigation controller.



THE FIGHT LIGHT'S OUT nos anima a usar los puños en peleas carcelarias.



TIME CRISIS RAZING STORM incluirá tres títulos de la saga y modo multijugador.



THE SHOOT es una recopilación de minijuegos de disparo, usando un puntero.



TV SUPERSTARS será una colección de juegos de habilidad con mucho humor.

• Y TAMBIÉN VENDRÁN ESTOS....

El catálogo de juegos compatibles con PS Move es impresionante. Fijaos en la cantidad de títulos que se han confirmado para los próximos meses. ¡Y esto es sólo el principio!

- **Dead Space Extraction**
- **Tiger Woods 11**
- **Killzone 3**
- **EA Sports Active 2**
- **Echochrome II**
- **Heroes on the Move**
- **Grand Slam Tennis**
- **NBA 2K11**
- **Little Big Planet 2**
- **Singstar Dance**
- **The Sly Collection**
- **Start the Party**
- **LOTR Aragorn's Quest**
- **Tron Evolution**
- **Eye Pet**
- **Heavy Rain**
- **Under Siege**
- **Toy Story 3**
- **R.U.S.E**
- **Ape Escape**

Los grandes juegos de la feria 2010

Cuando bajó el telón de las conferencias, llegó la hora de visitar los stands de las compañías y probar las grandes novedades. ¿Listos para descubrirlas?

→ Wii

ZELDA SKYWARD SWORD

La espada de Link, en tus manos

■ **Compañía:** Nintendo ■ **Género:** Aventura ■ **Lanzamiento:** 2011

→**EL ESPERADO «LEGEND OF ZELDA»** diseñado específicamente para Wii hizo su debut en la conferencia de Nintendo. El propio Miyamoto nos enseñó cómo la nueva aventura de Link aprovechará los controles de movimiento, y aunque tuvo algún problemilla técnico, nosotros pudimos probarlo después y os aseguramos que el manejo es impecable.

→**EL MANDO DE Wii** se convertirá en la espada de Link, que podremos mover exactamente como queramos. Muchos de los enemigos sólo se podrán derrotar si les golpeamos en un ángulo determinado, buscando su punto débil o el lugar que no cubre su defensa. Por otra parte, el nunchaco será nuestro escudo, con el que podremos

↑ LINK

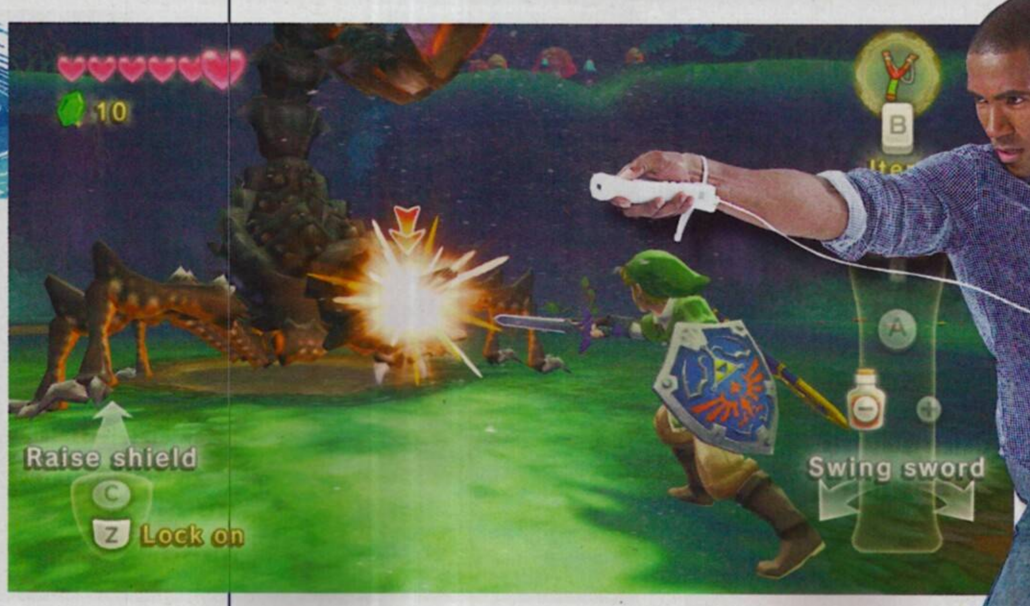
Este joven Hylian se embarcará en una nueva aventura, en la que viajará entre una isla sobre las nubes y un "mundo oscuro" bajo ellas.

LOS ENEMIGOS serán conocidos, pero con estética y patrones de ataque nuevos. Volveremos a ver las Plantas Deku, Moblins, Skulltulas... y también aliados como los Goron.





defendernos si lo alzamos o dar un golpe de muñeca para devolver proyectiles. Además, vimos otros accesorios que utilizará nuestro aventurero favorito para repartir estopa entre los enemigos y resolver puzles en las mazmorras. Algunos de ellos [illegible] conocidos, como [illegible] tirachinas o el [illegible] incorporarán nuevos [illegible] movimiento para [illegible] Sin embargo, Link [illegible] llevará un látigo, como



AL FINAL DE LA DEMO QUE PROBAMOS nos enfrentamos a un escorpión gigante, al que teníamos que golpear de diferentes maneras para aprovecharnos de sus puntos débiles. La verdad es que el control resultaba muy intu



PARA DESTRUIR LAS PLANTAS DEKU tendremos que ver si abren la boca en horizontal o vertical, y dar un espadazo en esa dirección. Por lo tanto, el combate ya no se basará en coordinar nuestros movimientos en el tiempo, sino en calcular el espacio.

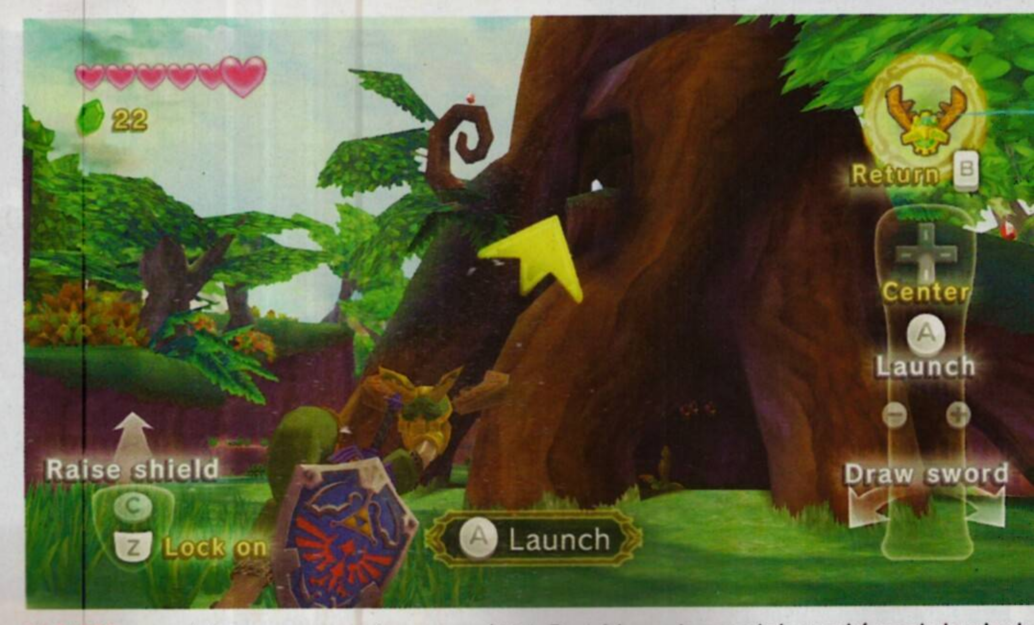




en «Spirit Tracks», y una nueva garra con forma de escarabajo cuyo vuelo podremos controlar.

LA HISTORIA NO SE DESVELÓ, pero sabemos que explicará cómo la Espada Maestra se origina a partir de la Skyward Sword. La estética mezclará a un Link adulto con unos escenarios y enemigos estilo "cartoon", pero sin llegar a ser tan desenfadado como «Wind Waker». Además, una de las posibilidades que se plantea es que incorpore música orquestada por primera vez en la saga.

PRIMERA IMPRESIÓN:
El nuevo sistema de manejo es tan alucinante como esperábamos. Parece que traerá de vuelta la magia de la saga... con los mejores gráficos.



LA GARRA es uno de los nuevos accesorios que usará Link. Tendrá forma de escarabajo, y podrá mandarla volando para que ataque a los enemigos y también para que le traiga objetos que estén fuera de su alcance.

HABLAMOS CON SU CREADOR, EIJI AONUMA

Los japoneses suelen ser distantes cuando toca hacerles entrevistas, pero Aonuma-san es distinto. Nadie diría que un tipo tan cercano y sonriente está detrás de clásicos como «Zelda: Ocarina of Time» o «Twilight Princess». Ahora prepara «Zelda: Skyward Sword» y «Ocarina of Time 3D» y habló con nosotros en exclusiva.

■ HOBBY CONSOLAS: Tras juegos más arriesgados como «Wind Waker» o «Twilight Princess», parece que este título recupera el estilo más clásico de «Ocarina of Time». ¿Es esa la intención?

EIJI AONUMA: No me lo había planteado así, pero me alegra que a la gente le recuerde a «Ocarina». Siempre tenemos ese juego en mente, pero no podemos conformarnos con él. Buscamos superarlo, esa es nuestra meta. La franquicia ha de avanzar.

■ HC: ¿Cómo te sientes al asumir la responsabilidad de sacar adelante el legado de Miyamoto?

EA: No considero que haya tomado el relevo, porque el señor Miyamoto está muy involucrado en «Skyward Sword». De vez en cuando hacemos sesiones de "brainstorming" para aportar ideas y, evidentemente, yo aporto muchas ideas al proyecto, pero muchas otras vienen del propio Miyamoto. Tomamos nota de sus sugerencias y las aplicamos siempre que podemos. Además, suele pasarse por las oficinas para supervisar el proyecto y suelta frases en plan "esto me encanta, creo que deberíais potenciar más este aspecto" y cosas así.



AONUMA POSÓ CON LA REVISTA así de sonriente, aunque Dani se preocupó de tapar el título del juego que iba en portada, que era de la competencia...

■ HC: ¿Cómo surgió la idea de crear este universo, con la isla flotante y el "mundo oscuro"?

EA: Creo que, en lo jugable y lo argumental, la base de todos los «Zelda» es muy consistente y tiene su propia personalidad, pero es verdad que necesitábamos un elemento que distinguiera a este título de todos los anteriores. Se nos ocurrió que sería buena idea crear dos mundos antagónicos, uno en el que todo fuera idílico y otro tomado por las fuerzas del mal. Queríamos crear un contraste muy agresivo entre ellos, que despertara sensaciones muy diferentes en los jugadores.

■ HC: Por lo que hemos visto, da la sensación de que este «Zelda» va a ser más desenfadado que «Twilight Princess», ¿no?

EA: Sí, con «Twilight» queríamos dar un enfoque más realista y oscuro. «Skyward Sword» no sigue ese camino, es menos serio. Ahora bien, eso no quita que haya partes menos acogedoras. Ahí está el contraste del que te hablaba antes: mientras que las partes en la isla flotante serán más apacibles, el mundo inferior será un lugar hostil y plagado de enemigos. Nuestro desafío es conseguir un equilibrio entre esos dos mundos. Pero vamos, el juego en general va a ser menos oscuro que «Twilight Princess».

■ HC: ¿Regresarán en esta aventura secundarios de juegos anteriores como Tingle?

EA: ¿Tingle? (ríe) Pues no creo que vayamos a incluirlo, pero no tendría problema en hacerlo. Mucha gente lo ha criticado, pero a mí me encanta. ¡Habría que hacerle justicia! Pero vamos, no os preocupéis que va a haber un montón de personajes secundarios de lo más interesantes.

■ HC: ¿Y que hay de Epona? ¿Podremos cabalgar con él?

EA: No, no creo que vayamos a incluirlo en el juego, porque los "momentos de viaje" se centrarán en el paso de la isla flotante al mundo inferior. Epona no nos pega demasiado en ese desarrollo por ahora.

■ HC: O sea, que no abandonaremos la isla y punto, sino que tendremos que volver a ella.

EA: Sí, tendremos que ir y volver varias veces. Los dos mundos tendrán el mismo peso.

■ HC: Hablemos ahora un poco de «Ocarina of Time 3D», el juego de 3DS. ¿Por qué os decidisteis a "resucitarlo" en este momento?

EA: La llegada de 3DS nos venía bien porque podíamos dar otro enfoque el juego. No queríamos pecar de oportunistas y lanzarlo porque sí, sino aprovechar para dar una nueva perspectiva del juego. Nos gustaría que tanto los veteranos como novatos en el mundo de «Zelda» pudieran sentirse cómodos con el título.

■ HC: ¿Pensáis sacar provecho de las posibilidades 3DS más allá de lo estético?

EA: Los propios controles de la consola servirán para redefinir la experiencia de juego, pues hasta ahora habíamos usado el mando de Nintendo 64. Estoy seguro que la pantalla táctil y muchos otros retoques que estamos dando harán más accesible la experiencia para todos.

■ HC: Y para terminar, ¿hay algún juego de la feria que te haya impactado especialmente?

EA: Mmm, creo que «Kirby: Epic Yarn» ha sido el que más me ha gustado. Me encanta el efecto de tela que han logrado en los escenarios.

PLAYSTATION 3

KILLZONE 3

En el futuro se luchará en 3D

■ **Compañía:** Sony ■ **Género:** Shoot'em up ■ **Lanzamiento:** Febrero 2011

ESTA CONTINUACIÓN DIRECTA de «Killzone 2» fue una de las estrellas de la conferencia de Sony, y demostró su apoyo incondicional a la tecnología 3D. Guerrilla Games, el equipo de desarrollo, tenía listo un nivel completo para que pudiéramos disfrutar de todas sus novedades, incluidos nuevos movimientos de lucha cuerpo a cuerpo, armas más potentes y un sistema de cobertura automático muy intuitivo. Y aunque se trataba de una versión muy preliminar, las mejoras de este nuevo «Killzone» son muy evidentes.

SEV, RICO Y LAS TROPAS ISA avanzan al asalto del planeta Helghan. En esta ocasión parece que habrá una mayor variedad de localizaciones, aunque se mantiene la estética gris e incómoda del juego anterior. El nivel que se mostró se desarrollaba en la nieve, y comenzaba con un "desembarco" aéreo que dejaba en pañales el comienzo de «Killzone 2». Nuestros soldados ya no serán simples tripulantes, sino que van a manejar piezas de artillería (ametralladoras gatling y lanzacohetes) para eliminar las posiciones enemigas. Ya en tierra, asistimos a una frenética secuencia de tiros que disparó los niveles de adrenalina de todos los asistentes. Lo más llamativo, sin duda, será el nivel técnico. La pantalla se llenará de efectos, como disparos y explosiones, mientras vemos como cambia el viento y arrastra los copos de nieve. En lo que respecta a los enemigos, los "ojos

HELGHAST
Los soldados de Helghan nos pondrán las cosas difíciles. Este es el aspecto de las fuerzas de choque en la nieve.





LA INMERSIÓN EN EL CAMPO DE BATALLA será impresionante. Además de los constantes efectos de partículas y el sonido envolvente, podremos jugarlo con PlayStation Move y en tres dimensiones.



LOS ESCENARIOS serán muy variados. Pudimos jugar un nivel en la nieve y desembarcar sobre una plataforma en el mar.



EL "JUMP PACK" permitirá a Sev ganar ventaja sobre los Helghast atacando desde las alturas. Nos pareció muy divertido y original.



EL APARTADO VISUAL volverá a ser una de las principales bazas de «Killzone 3». El motor gráfico (una versión mejorada del juego anterior) nos dejó con la boca abierta... lo más espectacular del E3.



LOS HELGHAST, al haberse quedado sin líder, se han vuelto más agresivos y ambiciosos. Su armamento también será más letal.

rojos" han mejorado tanto en su forma de comportarse, como en la variedad de atuendos que pueden llevar a la batalla.

➔**LA PRINCIPAL SORPRESA** llegó cuando Sev, el protagonista, arrebató a uno de sus enemigos un "jump pack". Será una enorme mochila con alas, propulsores y dos ametralladoras de 50mm que nos permitirá saltar a gran altura y planear sobre las posiciones enemigas (¡ojalá podamos usarlo en el multijugador!). Por cierto, el juego será compatible con Move desde el día de su lanzamiento.

* **PRIMERA IMPRESIÓN:** Puro espectáculo en tres dimensiones y lleno de acción frenética. Nos quedamos con ganas de ver cómo incorporará los controles de PS Move.



LO JUGAMOS EN 3D

EN LA ZONA A PUERTA CERRADA DE SONY pudimos "catar" el famoso asalto en la nieve con gafas de tres dimensiones. El efecto era inmediato e impactante, si bien hemos vuelto a experimentar esa sensación de que la profundidad se da "por capas", más que de una forma progresiva. En cualquier caso, los tiroteos resultaban más intensos que nunca y los Helghast parecían salirse de la pantalla durante los tiroteos.

PLAYSTATION 3 - XBOX 360

RAGE

Disparos, carreras y furia

■ **Compañía:** Bethesda ■ **Género:** Shoot´em up ■ **Lanz.:** 2011

LA PRIMERA VEZ QUE SE MOSTRÓ, «Rage» no era más que una demostración técnica de un nuevo motor gráfico, el id Tech 5. Dos años después, ya es jugable, y su apartado visual sigue siendo igual de impresionante. En la feria pudimos ver cómo los desarrolladores jugaban a dos niveles distintos: el asalto a la guarida de unos bandidos en las alcantarillas y una zona desértica.

ES UN "SHOOTER" ambientado en un futuro lejano, en el que la Tierra ha quedado arrasada por un asteroide y solo sobreviven los tipos más duros en un entorno llamado Wasteland. El desarrollo alternará disparos en primera persona con fases de conducción, exploración y minijuegos. Usaremos curiosas armas como un cochecito-bomba por radiocontrol, ballestas eléctricas o minitorretas automáticas.

MUTANTE

El impacto de un meteorito sobre la Tierra ha convertido a los supervivientes en estos monstruos que quieren eliminarnos.

PRIMERA IMPRESIÓN:

La mezcla de géneros es muy interesante, si bien la ambientación apocalíptica ha perdido algo de empuje.





LOS GRÁFICOS serán uno un punto fuerte. Sus creadores quieren que los exteriores sean tan detallados como los interiores.



PS3 - XBOX 360

CRYSIS 2

Jungla de asfalto

- **Compañía:** Electronic Arts
- **Género:** Acción
- **Lanzamiento:** Navidades

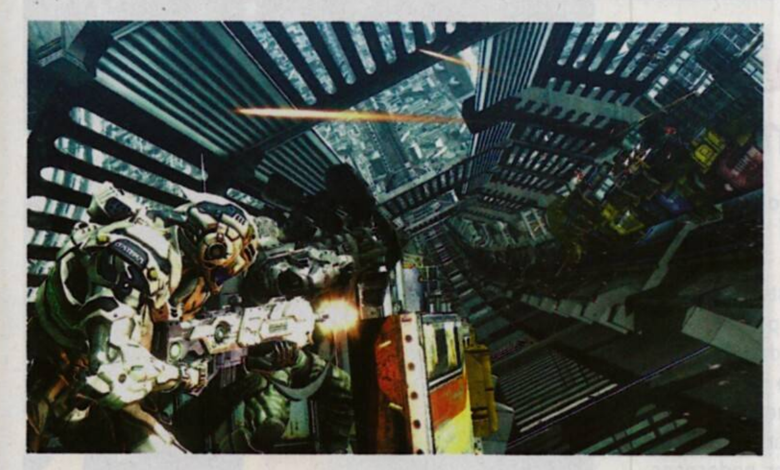
LA CIUDAD DE NUEVA YORK está parcialmente destruida y es el escenario de una guerra entre tropas de Crynet y alienígenas. Nosotros estamos en el medio, y tendremos que atacar a unos y a otros utilizando los poderes del nanosuit, nuestro fiel traje. Ya hemos podido probar sus características en la feria, y hemos visto que tendrá dos modalidades, la de infiltración (que nos dará invisibilidad y velocidad) o la agresiva (que nos proporcionará más fuerza). Su apartado visual promete llegar a unos niveles sobresalientes.



PRIMERA IMPRESIÓN: Podremos moldear el desarrollo a nuestro gusto, y gráficamente es impactante.









PS3 - XBOX 360

VANQUISH

Acción futurista

- **Compañía:** Sega
- **Género:** Acción
- **Lanzamiento:** Octubre

EL ÚLTIMO PROYECTO DE SHINJI MIKAMI, creador de «Resident Evil», es un "shooter" en tercera persona de ambientación futurista que hemos podido ver en el E3. El protagonista, Sam, dispondrá de un traje que le permitirá ralentizar el tiempo para acabar con los enemigos que se le pongan por delante. Habrá diferentes maneras de afrontar los combates, y se otorgarán recompensas a los jugadores más creativos y que realicen acciones más espectaculares.

PRIMERA IMPRESIÓN: El sistema de cobertura está muy conseguido, y parece que los tiroteos serán variados.

Metroid Other M

Wii | NINTENDO | AGOSTO



SAMUS REGRESARÁ en una aventura que alternará la primera y la tercera persona. No faltarán habilidades como la morfosfera o el escáner... Y el apartado técnico más espectacular de la saga.

Crackdown 2

Xbox 360 | MICROSOFT | JULIO



CONVERTIRNOS EN SUPERHÉROES será posible gracias al sistema de mejoras en este "sandbox", que nos llevará a recorrer Pacific City con nuestro poderoso agente. Lo vimos en el E3, y parece que está listo.

Red Faction Armageddon

PS3 - Xbox 360 | THQ | 2011



LA NUEVA ENTREGA de la saga cambiará el desarrollo abierto por la acción en tercera persona. Habrá nuevas y originales armas y la acción será bajo tierra.

Deus Ex 3

PS3 - Xbox 360 | SQUARE | 2011



EN EL FUTURO, los implantes biónicos permiten a los humanos adquirir nuevas habilidades. Nosotros los usaremos para desvelar una gran conspiración.

XBOX 360

HALO REACH

Pioneros espartanos

■ **Compañía:** Bungie ■ **Género:** Shoot'em up
■ **Lanzamiento:** 14 de septiembre

LOS SPARTANS DE «HALO» estuvieron presentes en el E3 en forma de una pequeña demo. En ella salían al paso multitud de Elites a lo largo de una extensa y detallada planicie. En esta ocasión no controlaremos al Jefe Maestro, pues el juego será una precuela que nos pondrá en la piel de Spartans menos desarrollados. Así, las armas parecían menos poderosas, pero habrá otras habilidades como atacar a traición por la espalda, usar un jet pack o tripular un vehículo espacial.

EL MULTIJUGADOR seguirá siendo el punto fuerte, tanto para la campaña como para el resto de modos. Entre ellos destacará el Tiroteo que ya vimos en «ODST», con sus múltiples oleadas. Además, habrá varios tipos de personajes seleccionables, cada uno con sus propias habilidades, como esprintar, propulsarse o camuflarse.



SPARTAN

Esta vez no controlaremos al portento del Jefe Maestro, sino a Spartans de a pie anteriores a él.

PRIMERA IMPRESIÓN:

El multijugador promete seguir siendo una delicia y, si la campaña está a la altura, será un auténtico bombazo.





LOS VEHÍCULOS no se limitarán sólo al uso en la tierra, sino que algunos también se podrán manejar en el espacio exterior.

PS3 - XBOX 360

SPEC OPS

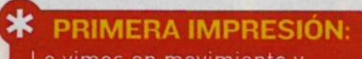
Petróleo y sangre

- **Compañía:** 2K Games
- **Género:** Acción
- **Lanzamiento:** 2011





LOS DELTA FORCE se deben infiltrar en la ciudad de Dubai (que ha sido arrasada por una tormenta de arena) para liberar a un rehén norteamericano, el coronel John Konrad. Lo más llamativo de este planteamiento será su estilo hiperrealista, con enemigos que no temen a la muerte, y la posibilidad de luchar en las condiciones más extremas. La arena será protagonista de los tiroteos: la usaremos para enterrar a los enemigos o, al lanzar una granada, para levantar una nube de polvo y cegarlos.



PRIMERA IMPRESIÓN: Lo vimos en movimiento y destacaba su motor gráfico, así como su extrema crudeza.





Wii

GOLDENEYE

Bond renacido

- **Compañía:** Activision
- **Género:** Shoot ´em up
- **Lanzamiento:** Navidades

LA OBRA MAESTRA DE NINTENDO 64 regresará con unos gráficos increíbles y un desarrollo totalmente nuevo, si bien se mantendrán los momentos más impactantes (como la escena de la presa). Además, tendremos varias formas de superar el nivel (¿nos infiltramos o vamos a saco?), momentos de acción ralentizada y espectaculares secuencias movidas con el motor del juego. El multijugador admitirá partidas locales y online. Participarán Daniel Craig, Judy Dench como M y el guionista de la película original.

PRIMERA IMPRESIÓN: Probamos el multijugador y nos enamoró. El motor gráfico es sorprendentemente bueno.

XCOM

Xbox 360 | 2K | Sin fecha



EL AGENTE DEL FBI W. CARTER hará frente a una raza alienígena, compuesta por extrañas sombras a las que habrá que investigar. Armas y duelos espectaculares, pero el motor gráfico parecía anticuado....

The Conduit 2

Wii | SEGA | OTOÑO



UNA INVASIÓN ALIENÍGENA nos obligará a empuñar las armas en este shooter, que hará uso de todas las posibilidades del WiiMotion Plus. Habrá cooperativo, así como un modo online para 12 jugadores.

Tron Evolution

PS3 - Xb360 | DISNEY | NAVIDAD



LA ADAPTACIÓN DEL FILM presentará un mundo cibernético lleno de acción, con carreras en moto, un afilado frisbee como arma y una estética inconfundible.

Warhammer 40.000 Space Marine

PS3 - Xb360 | THQ | Sin fecha



ESTE "SHOOTER" EN TERCERA PERSONA nos pondrá en la piel de fornidos marines espaciales que contarán con un repertorio de armas de fuego impresionante.





PS3 - XBOX 360 -Wii

CALL OF DUTY BLACK OPS

Otra guerra, la misma acción

■ **Compañía:** Activision ■ **Género:** Shoot'em up ■ **Lanzamiento:** 9 de noviembre

EL TÍTULO DE TREYARCH se nos mostró en un tráiler y una partida a cargo de sus creadores. Vimos varios niveles. El primero se ambientaba en un túnel bajo la jungla. El héroe, que iba armado con un revólver y una linterna, hacía frente a los vietcong.

EN EL SEGUNDO, en Laos, asaltábamos un helipuerto, armados con un M16 con lanzagranadas. Montábamos en un helicóptero Hind Mi24 como copilotos, y sembrábamos la destrucción con misiles por un río. Un nivel más nos subía a la estratosfera, desde donde supervisábamos con un visor un ataque en los Urales. De ahí saltábamos a la acción en la nieve, usando una ballesta con mira telescópica. El clímax llegaba con la huída de una terrible avalancha.

EQUIPO S.O.G.

El grupo de estudio e información actuó en secreto en las áreas de influencia soviética durante la Guerra Fría.

PRIMERA IMPRESIÓN:

El desarrollo nos recordadó mucho a «Modern Warfare 2», lo que es una garantía. Los efectos de luz y atmosféricos eran incluso mejores.





LAS OPERACIONES ESPECIALES durante la Guerra Fría servirán de marco a un "shooter" espectacular y lleno de acción.



PS3 - XBOX 360

MEDAL OF HONOR

Guerra moderna

- **Compañía:** Electronic Arts
- **Género:** Shoot´em up
- **Lanzamiento:** 12 de octubre





→**LAS OPERACIONES** de los rangers en Afganistán, en particular el dispositivo conocido como TIER 1, le dan vida a esta versión moderna de un "shooter" legendario. La estrella del E3 ha sido el modo multijugador (desarrollado por DICE, los creadores de «Battlefield Bad Company»). También hemos conocido a sus cuatro protagonistas: un ranger especialista, un piloto de helicóptero Apache y dos miembros del equipo AFO, uno de los cuales es miembro de la patrulla Wolfpack y pilota un quad.



PRIMERA IMPRESIÓN: Visto en movimiento no impresiona como «Black Ops», pero el multijugador es brutal.



PLAYSTATION 3

SOCOM 4

¡En movimiento!

- **Compañía:** Sony
- **Género:** Shoot´em up
- **Lanzamiento:** Octubre 2010

→**SOLDADOS DE TODO EL MUNDO** unirán sus fuerzas para sofocar una revolución que ha estallado en el sudeste asiático. Nos enseñaron cómo daremos órdenes a un equipo de cinco hombres o participaremos en escaramuzas online para 32 jugadores. Lo más interesante es que será compatible con Move; apuntaremos con el mando principal, y utilizamos el segundo controlador para movernos, lanzar granadas y buscar cobertura. Por supuesto, podremos dar órdenes de voz con un headset.

PRIMERA IMPRESIÓN: El control con PlayStation Move es la principal baza de este "shooter" táctico.

Ghost Recon Future Soldier

■ PS3 - Xbox 360 ■ UBISOFT ■ 2010



LA INFANTERÍA DEL FUTURO (según la visión del escritor Tom Clancy) se enfrenta a ultranacionalistas rusos usando las armas y el equipo más avanzado.

Portal 2

■ PS3 - XBOX 360 ■ VALVE ■ 2011



UNA DE LAS SORPRESAS de Sony durante la feria fue el anuncio de este "shooter" con actualizaciones automáticas, modo multijugador y contenido extra en PS3. No se mostró más que un primer tráiler.

Kane & Lynch 2 Dog Days

■ PS3 - Xbox 360 ■ EIDOS ■ 2010



ESTOS DOS DELINCUENTES viajan a Shanghai para dar su golpe más importante. Pudimos jugarlo y su estética de "video casero" era muy convincente.

Homefront

■ PS3 - Xbox 360 ■ THQ ■ 2010



EL GUIONISTA JOHN MILIUS ("Amanecer Rojo", "Apocalypse Now") es responsable del argumento de este "shooter", en el que los coreanos invaden EE.UU.

→ PS3 - XBOX 360

ASSASSIN'S CREED LA HERMANDAD

Conspiración en Roma

■ **Compañía:** Ubisoft ■ **Género:** Aventura ■ **Lanz.:** 16 nov.

→**EZIO AUDITORE** volverá a recorrer las calles de la Italia renacentista para consumar su venganza contra la familia Borgia. Tras un impactante asalto a Villa Auditore tendremos que trasladarnos a Roma. Allí, además de escalar edificios, infiltrarse y combatir soldados, nuestro héroe podrá reclutar aprendices, pelear sin bajarnos del caballo y controlar el crecimiento de la propia urbe, como se mostraba en la versión jugable que se presentó.

→**OTRA DE LAS NOVEDADES** de esta secuela será el modo multijugador, que se mostró en la conferencia de Sony. Si jugamos online, recibiremos el encargo de eliminar a un jugador, y a su vez nos convertiremos en el objetivo de alguien. ¡La emoción está asegurada!



EZIO

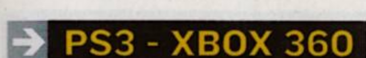
Después de vengar a su familia en «Assassin´s Creed II», Ezio está dispuesto a dejar Italia libre de templarios.

*** PRIMERA IMPRESIÓN:** Aunque corre el riesgo de ser "más de lo mismo", el multijugador y la nueva ciudad resultan muy atractivos.





CINCO DISTRITOS DE ROMA estarán a nuestra disposición. Habrá más habilidades, como disparar cañones o estocar a caballo.



PS3 - XBOX 360

TRUE CRIME HONG KONG
Tortas orientales

- **Compañía:** Activision
- **Género:** Acción
- **Lanzamiento:** Otoño

EN LA FERIA NOS ENSEÑARON el progreso de este título policiaco ambientado en la ciudad de Hong Kong. Pudimos ver a su protagonista, Wei, recorriendo las calles de la ciudad asiática en diferentes vehículos para luego continuar a pie repartiendo tortas con un despliegue alucinante de armas y dominio de las artes marciales. Recientemente se supo que la versión original contará con actores de doblaje como Tom Wilkinson o Sammo Hung.



PRIMERA IMPRESIÓN: Este "sandbox" oriental tiene una pinta estupenda, pero... ¡queremos jugarlo ya!









PLAYSTATION 3

INFAMOUS 2
Cole con hielo

- **Compañía:** Sony
- **Género:** Acción
- **Lanzamiento:** 2011

UNA DE LAS SORPRESAS que cerraron la conferencia de Sony fue el trailer de «Infamous 2». Cole, el protagonista del primer juego, ha cambiado de aspecto y se ha trasladado a New Marais, una ciudad inspirada en Nueva Orleans. Ahora podrá canalizar la electricidad mediante una espada-transformador, podrá lanzar ataques de hielo y zafarse de los ataques con más habilidad. Volverán los saltos entre edificios y la evolución del protagonista, que tendrá poderes inéditos.

PRIMERA IMPRESIÓN: El apartado técnico es mucho más espectacular y los nuevos poderes son un punto.

Mafia 2

■ PS3 - 360 ■ 2K GAMES ■ AGOSTO



VITO SCALETTA se adentrará en el mundo de la mafia en este juego de acción ambientado en los años 50. Echando una partida en el E3, vimos que combinará tiroteos y conducción magistralmente.

Monkey Island 2

■ PS3 - 360 ■ LUCASARTS ■ VERANO



ESTE CLÁSICO DE LOS VIDEOJUEGOS llegará en formato descargable a nuestras consolas, con gráficos en alta definición, sonido remasterizado y un sistema de pistas. ¡No os lo querréis perder!

Yakuza 4

■ PS3 ■ SEGA ■ ABRIL 201



EL SANDBOX MÁS NIPÓN nos dejará controlar a cuatro personajes diferentes, para recorrer las calles de Tokio con infinidad de cosas por hacer.

Piratas del Caribe A. of the Damned

■ PS3 - Xb360 ■ DISNEY ■ OTOÑO



UN JUEGO DE ACCIÓN CON TOQUES DE ROL que estará ambientado en el universo de las pelis. Podremos elegir nuestro tipo de pirata, y combatir con pistola y espada.

PS3 - XBOX 360

METAL GEAR SOLID RISING

Saga clásica, nuevo corte

■ **Compañía:** Konami ■ **Género:** Acción ■ **Lanzamiento:** 2011

UNA DE LAS SAGAS MÁS VETERANAS del panorama consolero ha dado un giro radical, y no solo recuperará a Raiden como protagonista, sino que intercalará los fragmentos de infiltración con otros de acción cuerpo a cuerpo. La espada del personaje servirá para cortar lo que se ponga por delante: enemigos, elementos de los escenarios... La historia, que tendrá lugar entre «Metal Gear Solid 2» y «Metal Gear Solid 4», mostrará a un Raiden más sangriento que nunca.

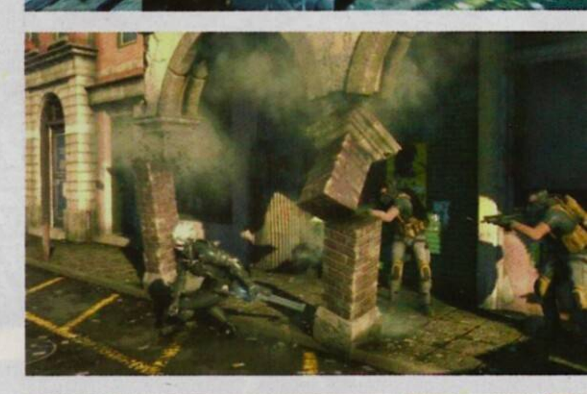
PODREMOS ELEGIR el ángulo exacto del corte que queremos realizar, y los resultados serán tan precisos como espectaculares. Por lo que vimos en los tráilers, el motor gráfico va será similar al de «MGS 4».

PRIMERA IMPRESIÓN: Parece muy divertido, variado y capaz de ofrecer un nuevo aire a la saga. A ver si es compatible con Move y Kinect.



RAIDEN

Lo último que sabíamos de este ninja cibernético era que vivía feliz con su mujer e hijo. ¿Qué le habrá pasado?





LA ESPADA DE RAIDEN cortará cualquier objeto o cuerpo humano como si fuera de gelatina. Nos morimos por manejarla...

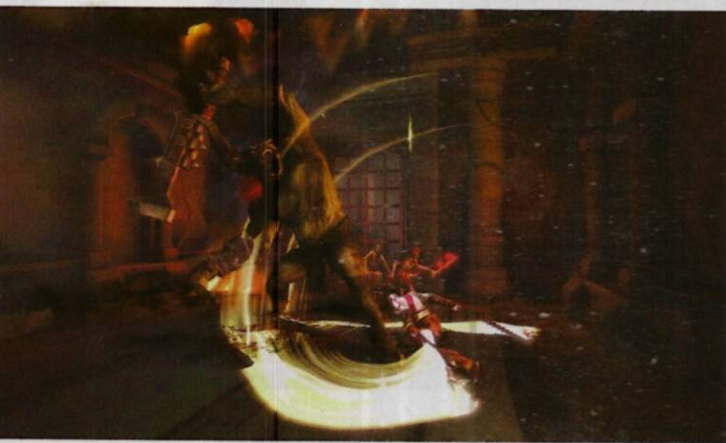


PSP

GOD OF WAR
GHOST OF SPARTA
Mitología portátil

- **Compañía:** Sony
- **Género:** Acción
- **Lanzamiento:** Otoño





→**EL GUERRERO ESPARTANO** vuelve a hacerse portátil en esta entrega de la saga, cuya historia se sitúa entre los dos primeros juegos de PlayStation 2. Nosotros hemos podido probar un nivel en el E3, ambientado en un barco al que atacaba un monstruo marino (tranquilos, no era la Hidra). Después de jugar, os aseguramos que podéis esperar toda la brutalidad y la acción sin descanso a la que nos tiene acostumbrados Kratos. Además, el apartado gráfico nos ha sorprendido para tratarse de una portátil.

*** PRIMERA IMPRESIÓN:**
La diversión y la mecánica de sus anteriores entregas promete manterse intacta.

PS3 - XBOX 360

CASTLEVANIA
LORDS OF SHADOW
Látigo en mano

- **Compañía:** Konami
- **Género:** Acción
- **Lanzamiento:** Otoño

→**LA COLABORACIÓN** entre los españoles de Mercury Steam y Hideo Kojima dará pronto sus frutos con la reinvención de esta saga clásica. En la feria, Konami permitió jugar por primera vez un nivel que nos llevaba hasta una aldea repleta de hombres-lobo a los que repartíamos estopa con el látigo de Gabriel, para luego huir a lomos de un caballo mágico. La mecánica de combate va a ser similar a la de «God of War» (incluyendo los QTE), y parece que estará muy bien implementada.

*** PRIMERA IMPRESIÓN:**
Sabia mezcla de géneros y espectacularidad. Eso sí, será distinto al resto de la saga.

Devil´s Third

■ PS3 - Xb 360 ■ THQ ■ SIN FECHA



EL NUEVO PROYECTO del responsable de «Ninja Gaiden» o «Dead or Alive» será este juego de acción en tercera persona, que tendrá armas de fuego, katanas, acrobacias y mucha violencia.

Majin and the Forsaken Kingdom

■ PS3 - Xbox 360 ■ NAMCO ■ OTOÑO



ESTA AVENTURA FANTÁSTICA tendrá como protagonistas a un ladrón y un gigante, que recorrerán un mundo abierto saltando, peleando y resolviendo puzles.

Kingdoms

■ Xb360 ■ MICROSOFT ■ SIN FECHA



UN BREVE "TEASER" en la conferencia de Microsoft es todo lo que se ha visto de este título de Crytek («Crysis», «Far Cry»), que parece ir en la línea de «God of War».

El Señor de los Anillos: La Guerra del Norte

■ PS3 - Xbox 360 ■ WARNER ■ 2011



UN ELFO, UN HUMANO Y UN ENANO protagonizarán este título de acción y rol que no contará la historia de las pelis. Podremos jugar con otros dos amigos.



PLAYSTATION 3

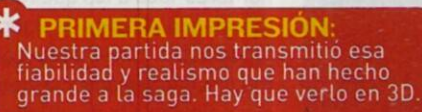
GRAN TURISMO 5

El simulador de conducción real

■ **Compañía:** Sony ■ **Género:** Velocidad ■ **Lanzamiento:** 2 de noviembre

TRAS UNA LARGA ESPERA, el simulador de conducción más real por fin tiene fecha de salida: ¡el 2 de noviembre! «Gran Turismo 5» contará con más de mil coches, incluidas las licencias de la NASCAR y el Mundial de Rallyes. Un nuevo motor de físicas sustituirá al de «GT5 Prologue», y habrá transiciones del día a la noche, accidentes y daños por primera vez en la saga. Podremos correr carreras en 3D e incluso será compatible con la cámara PlayStation Eye para mover la cabeza desde la vista interior.

HABRÁ MÁS DE 20 CIRCUITOS, con hasta 70 variaciones. También podremos importar transferir los coches de «GT5 Prologue» y «Gran Turismo» de PSP. Por su parte, el espectacular modo online permitirá carreras de hasta 16 jugadores.


PRIMERA IMPRESIÓN: Nuestra partida nos transmitió esa fiabilidad y realismo que han hecho grande a la saga. Hay que verlo en 3D.





NISSAN 350Z

Este "pepino" es uno de los vehículos más míticos de la marca japonesa. Compartirá garaje con otros mil modelos más.



LA CIUDAD DE MADRID será uno de los circuitos urbanos, lo que nos llevará a correr por Cibeles, la puerta de Alcalá y Gran Vía.



PS3 - XBOX 360

F1 2010

A 350 km/h

- **Compañía:** Codemasters
- **Género:** Velocidad
- **Lanzamiento:** Septiembre

→**EL GRAN CIRCO DE LA F1** arranca en las consolas "mayores" después de varios años de descanso. En el E3 estuvo en versión jugable y pudimos comprobar lo fiel que será a la realidad. El juego incluirá la licencia de 2010, es decir, que Fernando Alonso será el estandarte de la escudería Ferrari. Uno de los puntos fuertes será la recreación de la lluvia, que irá y vendrá su libre albedrío, lo que condicionará las carreras y las paradas en boxes. Lo único malo es que llegará justo cuando la temporada 2010 esté tocando a su fin.

PRIMERA IMPRESIÓN: La licencia es un filón y a nivel técnico es notable, pero quizá llegue demasiado tarde.









PS3 - XBOX 360

NEED FOR SPEED HOT PURSUIT

Corre o patrulla

- **Compañía:** Electronic Arts
- **Género:** Velocidad
- **Lanzamiento:** 18 de noviembre

→**LAS CARRERAS ILEGALES** se ponen de moda. Nuestro objetivo será ganar esas competiciones... o evitarlas, porque podremos manejar tanto a los coches que tomen parte en ellas como a los policías que tengan la obligación de detenerlos. Para ello podremos hacer uso de distintas técnicas "marrulleras". Las carreras se disputarán en escenarios como un desierto, un bosque, la montaña o la costa, en California. No faltará tampoco un modo online.

PRIMERA IMPRESIÓN: Poder tomar parte como corredor o policía dará un enfoque distinto a las carreras.

Motorstorm Apocalypse

PS3 | SONY | 2011



UNA CIUDAD SEMIDERRUIDA, en la que los terremotos modificarán el entorno de manera inesperada será el lugar donde se disputen las carreras más bestiales.

Test Drive Unlimited 2

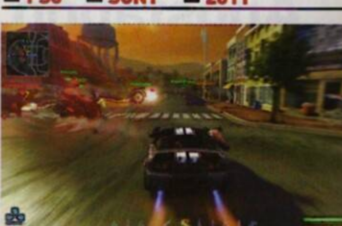
PS3 - Xb360 | ATARI | OTOÑO



LAS CARRETERAS DE IBIZA Y HAWAI serán el marco para usar los coches más lujosos. Podremos crearnos un personaje y disfrutar de un completo modo online.

Twisted Metal

PS3 | SONY | 2011



ESTOS VEHÍCULOS no servirán para correr, sino para destrozar a los rivales gracias a "accesorios" como misiles y torretas. Su humor negro, genial.

Driver San Francisco

PS3 - Xb360 | UBISOFT | 2009



LA ACCIÓN SOBRE RUEDAS nos llevará a San Francisco. Vuelve Tanner, cuyo nuevo modo Shift nos permitirá pasar de un coche a otro de forma instantánea.

PLAYSTATION 3

FINAL FANTASY XIV

Apostando por el online

■ Compañía: Square-Enix ■ Género: Rol ■ Lanz.: Final de 2010

ESTE NUEVO «FINAL FANTASY» SEGUIRÁ LA ESTELA de «Final Fantasy XI», así que nos trasladará a un mundo gigantesco (en esta ocasión de centrará en Eorzea, uno de los continentes de Hydaelyn) repleto de misiones que completar con amigos, monstruos gigantescos a los que derrotar y una historia épica (curiosamente, pese a ser online sí que habrá una historia que seguir, al estilo de otros «Final Fantasy»).

FINALMENTE SERÁ EXCLUSIVO DE PS3. Podremos crear a nuestro personaje eligiendo entre cinco razas (los Elezen serán más equilibrados, los Roegadyn más guerreros, etc.) y entre cuatro disciplinas distintas: la de la guerra, la de la magia, tierra y mano. Dependiendo de nuestra elección podremos usar unas habilidades u otras, aunque también podremos cambiarlas en función de lo que llevemos equipado.

PRIMERA IMPRESIÓN: Tiene buena pinta, aunque habrá que ver si merece la pena pagar cuotas mensuales para poder jugarlo online.

HÉROE
Las posibilidades de edición del héroe serán inmensas para que podamos tener un personaje único.



GRÁFICAMENTE PINTA MUY BIEN, con unos escenarios enormes y coloridos y unos modelos de personaje muy detallados.

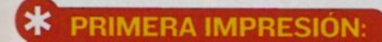
→ XBOX 360

FABLE III

El rey de Albion

- **Compañía:** Microsoft
- **Género:** Rol
- **Lanzamiento:** Octubre

→**LA TERCERA ENTREGA DE ESTA SAGA** nos pondrá en la piel de uno de los hijos del protagonista de «Fable II» que debe reclamar el trono de Albion (usurpado por su malvado hermano). Pudimos jugar a 2 niveles, uno de exploración con sustanciales mejoras en las relaciones con los secundarios y otro de combates. Se han sustituido los menús clásicos a modo de lista por entornos 3D en los que veremos nuestro inventario. Incluso podremos casarnos con un amigo/a en el modo cooperativo online y adoptar nuevas mascotas.



El juego pinta muy bien, más aún si se cumplen todas las promesas que hizo Molyneux.







→ NINTENDO DS

GOLDEN SUN DARK DAWN

El regreso de un clásico

- **Compañía:** Nintendo
- **Género:** Rol
- **Lanzamiento:** Navidades

→**LOS HÉROES DE GAMEBOY ADVANCE,** o mejor dicho, sus descendientes, saltarán por fin a la doble pantalla de nuestra DS. Se tratará de un juego de rol muy profundo, ambientado 30 años después del original y con divertidos combates por turnos, que destacarán por el uso de las invocaciones. Por el momento lo único que se conoce es el regreso de los Djinn elementales (que en esta saga están representados por los planetas Mercurio, Venus, Júpiter y Marte). Gráficamente, «Golden Sun Dark Dawn» explotará todo el potencial de Nintendo DS con unos entornos en tres dimensiones muy coloridos, que reflejarán un mundo de espada y brujería que va camino de la destrucción. El control táctil también será una novedad.

PRIMERA IMPRESIÓN:

Aún no hemos podido jugarlo, pero por lo visto en el vídeo tiene una pinta estupenda.

The 3rd Birthday

PSP | SQUARE-ENIX | 2010



LA SAGA «PARASITE EVE» vuelve con este "spin-off" para PSP protagonizado por Aya. Es un shooter en 3ª persona cargado de acción y que promete mucho.

Kingdom Hearts Coded

DS | SQUARE-ENIX | 2010



ESTE REMAKE del juego aparecido en móviles nos llevará al interior de un libro en el que un ficticio Sora vivirá una nueva aventura que estará a la altura de la saga.

Phantasy Star Portable 2

PSP | SEGA | SEPTIEMBRE



LA 2ª PARTE DE «PHANTASY STAR PORTABLE» ya está lista para aterrizar en Occidente. Combates online en tiempo real y cientos de ítems para coleccionar.

Valkyria Chronicles 2

PSP | SEGA | 2010



DESPUÉS DE UNA ENTREGA EN PS3 que gustó a crítica y público por su mezcla de rol y estrategia llega a PSP esta secuela, en la que tendremos que crear un ejército.

➔ Wii

DONKEY KONG COUNTRY RETURNS

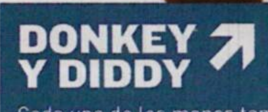
¡Qué plataformas más monas!

■ **Compañía:** Nintendo ■ **Género:** Plataformas ■ **Lanzamiento:** Navidad

➔**ALGUNOS DE LOS VETERANOS** recordarán lo que molaban los «Donkey Kong Country» de Super Nintendo. Pues bien, la compañía japonesa anunció en su conferencia una continuación directa de la saga para Wii, en la que controlaremos a Donkey y Diddy mientras recogemos bananas y aplastamos enemigos.

➔**PUDIMOS PROBAR** el juego en el stand de Nintendo, y comprobamos que la magia de la serie se ha mantenido intacta. Aunque todos los niveles son nuevos, mantendrán la estética colorida a la que estábamos acostumbrados. Los dos simios colaborarán de distintas maneras, y un segundo jugador podrá manejar a Diddy si se quiere unir.

*** PRIMERA IMPRESIÓN:**
Divertido y enganchante como un plataformas de los de antes. A nosotros nos encantó el retorno del gorila.



DONKEY Y DIDDY ↗

Cada uno de los monos tendrá sus habilidades, como fuerza bruta (Donkey) o un jetpack (Diddy).



DIDDY KONG estará subido a la espalda de Donkey hasta que un segundo jugador pase a controlarlo.

PLAYSTATION 3

LITTLE BIG PLANET 2

Crea tu juego

- **Compañía:** Sony
- **Género:** Plataformas
- **Lanzamiento:** Navidad





→EL ÉXITO DE MEDIA MOLECULE regresará a finales de año con más opciones de personalización y características que nunca. En la feria pudimos probar las nuevas herramientas, que nos permitirán crear niveles de todo tipo, desde carreras hasta "shooters" espaciales, pasando por fases de estrategia y, por supuesto, plataformas. Parece que gracias a la filosofía de que los jugadores creen y compartan, «Little Big Planet 2» no terminará nunca.



PRIMERA IMPRESIÓN: Podremos crear casi cualquier cosa que imaginemos gracias a sus intuitivas herramientas.

Wii

EPIC MICKEY

Ratón pintor

- **Compañía:** Disney
- **Género:** Plataformas
- **Lanzamiento:** Otoño





→EL ICONO DE LOS DIBUJOS ANIMADOS volverá a protagonizar un videojuego por primera vez en muchos años. En la conferencia de Nintendo pudimos ver algún nivel más de la mano de su creador, Warren Spector, que nos contó cómo combinará plataformas, acción y aventuras. Mickey contará con su pincel como arma y utensilio principal. Gracias a él podrá borrar objetos, escenarios y personajes o crearlos, según exija la situación y decida el jugador en cada momento.

PRIMERA IMPRESIÓN: Parece que el estilo de juego será muy creativo y original, y dejará libertad al jugador.

Rayman Origins

■ PS3 - Xb360 - Wii ■ UBISOFT ■ 2010



RAYMAN ABANDONA A LOS RABBIDS (por el momento) para protagonizar un juego descargable, que recupera los saltos en 2D con una estética muy cuidada.

Kirby´s Epic Yarn

■ Wii ■ NINTENDO ■ OTOÑO



KIRBY VA A REGRESAR al frente de un original título de plataformas, cuyos personajes parecen diseñados a base de hilo. El control nos ha parecido impecable.

Patapon 3

■ PSP ■ SONY ■ OTOÑO



LOS PEQUEÑOS PATAPON preparan su regreso a la portátil de Sony. Esta vez elegiremos un héroe al que encarnar, daremos las órdenes a estas criaturas y podremos jugar online con más amigos.

Sonic Colors

■ Wii - NDS ■ SEGA ■ NAVIDADES



EL ERIZO AZUL corre a la velocidad de la luz en un plataformas en el que alternaremos las 2D con las 3D. Una de las novedades será la inclusión de items que otorgarán poderes especiales a Sonic.





XBOX 360

GEARS OF WAR 3

La guerra llega a su fin

■ **Compañía:** Microsoft ■ **Género:** Acción ■ **Lanzamiento:** Abril 2011

→**MARCUS FENIX** y su escuadrón cerrarán su arco argumental en la tercera entrega de la saga. Cliff Bleszinski mostró un nivel en la conferencia de Microsoft, con la misma acción "bestiaja" que hemos disfrutado en los dos primeros juegos. Sin embargo, esta vez podremos superar la campaña con otros tres jugadores en modo cooperativo.

→**LAS POSIBILIDADES ESTRATÉGICAS** se incrementarán con la compañía de más jugadores, y podremos, por ejemplo, intercambiar armas con ellos. Otra de las novedades más interesantes será el modo Bestia, que además pudimos probar en la feria. En esta nueva modalidad nos pondremos del lado de los Locust (podremos controlar a diferentes tipos de bestias) y tendremos que machacar a los humanos en sucesivas oleadas.

← MARCUS

Este experto soldado volverá a enfrentarse a las hordas Locust, que incorporarán nuevos tipos de unidades.



PRIMERA IMPRESIÓN:

Parece que el cooperativo y el modo Bestia añadirán un importante aliciente a las virtudes que ya conocemos.





LOS LAMBENT serán un nuevo tipo de enemigo muy poderoso, que tendrá tentáculos, podrá mutar y producirá otros enemigos.

PS3 - XBOX 360

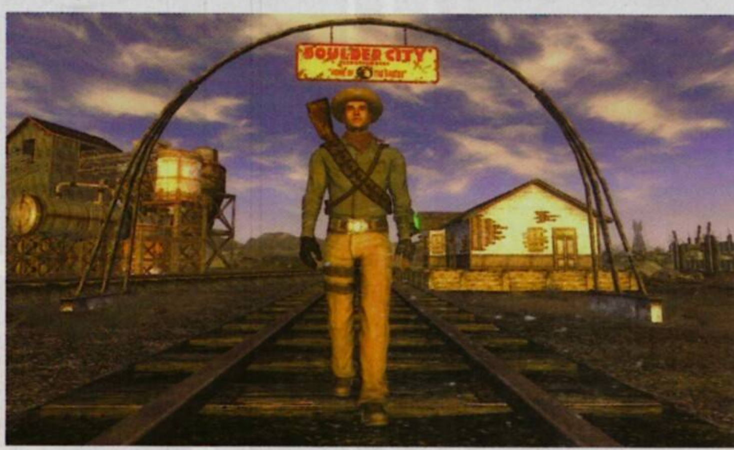
FALLOUT NEW VEGAS

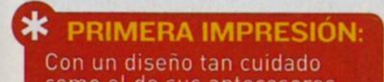
Rol apocalíptico

- **Compañía:** Bethesda
- **Género:** Rol
- **Lanzamiento:** Octubre



DESPUÉS DE LA CATÁSTROFE NUCLEAR, la ciudad de Las Vegas y el desierto de Nevada tienen un aspecto muy diferente al que estamos acostumbrados. En el stand de Bethesda probamos el nuevo «Fallout» y experimentamos los diferentes casinos, donde podremos jugar, apostar, ver espectáculos, etc. Respecto a la tercera entrega se mejorará el cuerpo a cuerpo, se incluirán más armas, un sistema de órdenes a los compañeros y un modo de dificultad solo apto para expertos.





PRIMERA IMPRESIÓN: Con un diseño tan cuidado como el de sus antecesores, tiene una pinta increíble.





PS3 - XBOX 360

BULLET-STORM

Tiros con estilo

- **Compañía:** Epic
- **Género:** Shoot´em up
- **Lanzamiento:** Inicio de 2011

ESTE ORIGINAL "SHOOTER" nos pondrá en la piel de unos piratas espaciales atrapados en un misterioso planeta. Su mayor novedad consistirá en el sistema de puntuación, que nos recompensará por despachar a los enemigos de la manera más creativa. Para ello, dispondremos de un látigo, muchas armas y elementos del entorno con los que interactuar. Patear cnemigos, lanzarlos contra un helicóptero o dispararles en sus partes serán algunas posibilidades.

PRIMERA IMPRESIÓN: Lo hemos podido probar, y es tan divertido que nos ha picado con su sistema de puntuación.

Brink

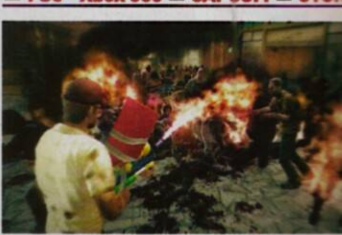
PS3 - Xb360 ■ BETHESDA ■ 2011



ESTE "SHOOTER" FUTURISTA nos permitirá encarnar a dos bandos en guerra (militares y rebeldes) y combinará el modo para un jugador (por misiones) con el "multi" de forma muy dinámica.

Dead Rising 2

PS3 - Xbox 360 ■ CAPCOM ■ OTOÑ



VOLVEREMOS A DESPACHAR centenares de zombies, esta vez en Fortune City (una ciudad basada en Las Vegas). Podremos combinar armas, habrá un modo online cooperativo... ¡y hasta revistas Playboy!

Spider-Man Shattered Dimmension

PS3 - 360 - Wii ■ ACTIVISION ■ OTOÑ



EL ARÁCNIDO visitará cuatro dimensiones diferentes en su nueva aventura. De momento sólo se conocen tres: Amazing (normal), Noir (años 30) y 2099 (futurista).

Quantum Theory

PS3 - Xbox 360 ■ TECMO ■ OTOÑ



CUBRIRNOS Y DISPARAR será lo que tendremos que hacer en este juego de ambientación apocalíptica, en el que controlaremos a dos héroes, Syd y Filena.



PS3 - XBOX 360

DEAD SPACE 2

Terror en el espacio

■ **Compañía:** EA ■ **Género:** Aventura ■ **Lanzamiento:** 25 de enero de 2011

LOS NECROMORPHS volverán a poner en aprietos a Isaac Clarke. En la demo del E3, el protagonista era asaltado por una horda de terroríficos "bebés". La variedad de armas será considerable, desde un artilugio para paralizar a los enemigos a un arpón con el que podremos clavarlos contra la pared. También vimos secuencias QTE en las que escapábamos de una nave enemiga.

LA AVENTURA dejará atrás la nave USG Ishimura de la primera parte para trasladarnos a La Expansión, un lugar plagado de edificios abandonados. Hay que destacar que en PlayStation 3 el juego contará con una edición exclusiva que incluirá «Dead Space Extraction», la entrega que apareció para Wii, adaptada al nuevo control de PlayStation Move, con gráficos en alta definición y con modo cooperativo.



PRIMERA IMPRESIÓN:
Gráficamente es bestial y el terror psicológico sigue a la orden del día, lo mismo que los desmembramientos.



ISAAC
Este ingeniero tendrá que volver a hacer frente a los necromorphs, pero esta vez lejos de la nave USG Ishimura.



SIN GRAVEDAD podremos "flotar" por el espacio, pero poniendo atención a nuestras reservas de oxígeno, por supuesto.

PS3 - XBOX 360

SW FORCE UNLEASHED 2

Fuerza y poder

- **Compañía:** Lucas Arts
- **Género:** Acción
- **Lanzamiento:** Octubre

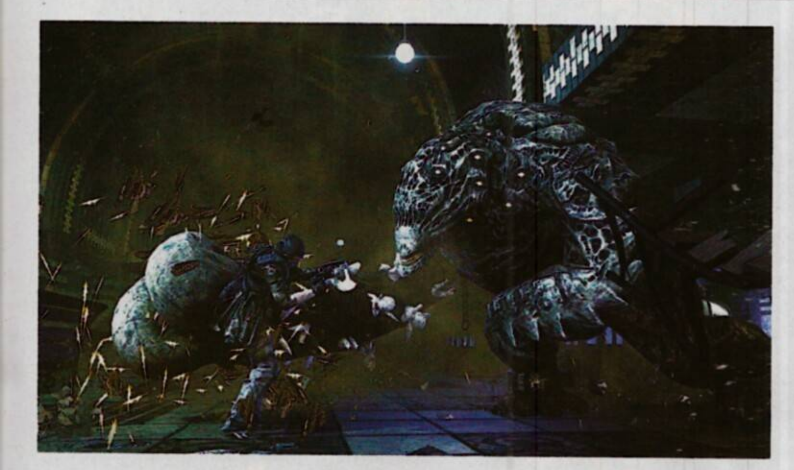
EL APRENDIZ retomará la senda de la Fuerza en esta secuela. Sus poderes serán aún mayores que en la primera parte, con dos espadas láser como protagonistas. En el tráiler que vimos se presentaba una espectacular secuencia en que Starkiller rebanaba con sus sables de luz a un soldado imperial tras otro, y hacía picadillo poderosas máquinas. El juego estará situado argumentalmente entre los sucesos de la tercera y la cuarta película y recuperará algunos personajes.

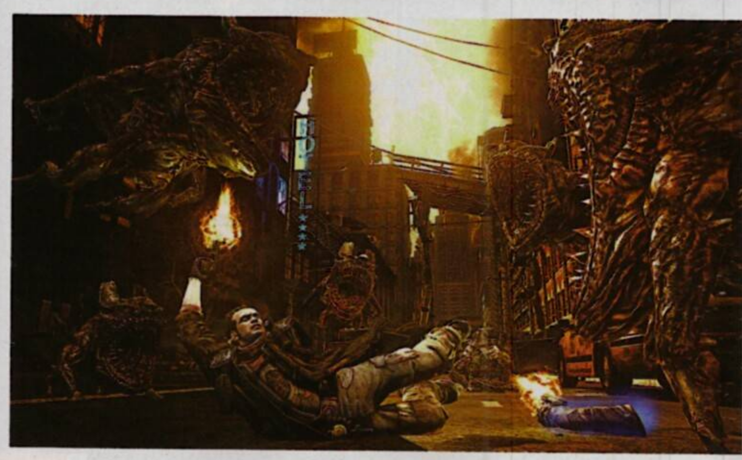


PRIMERA IMPRESIÓN:
Los poderes de Starkiller y el uso de la espada son brillantes. Pero, ¿y el argumento?









PS3 - XBOX 360

NEVERDEAD

¡Que me parto!

- **Compañía:** Konami
- **Género:** Acción
- **Lanzamiento:** 2011

ESTE DESENFADADO TÍTULO fue uno de los que más nos sorprendieron de la conferencia de Konami. En él viajaremos a un universo futurista en el que controlaremos a Bryce, un deslenguado guerrero... ¡que es inmortal! Podrá perder sus brazos, piernas o cabeza y volvérselos a ensamblar, lo que dará pie a estrambóticos ataques (¡cada miembro del cuerpo podrá atacar por su cuenta!). También usaremos armas de fuego y una espada en forma de mariposa muy chula.

PRIMERA IMPRESIÓN:
Sólo mostraron un trailer, pero su humor y acción nos dejaron con ganas de ver mucho más.

Silent Hill 8

PS3 - Xbox 360 | KONAMI | 2011



EL PRESIDIARIO MURPHY PENDLETON tendrá que enfrentarse al horror de Silent Hill y purgar sus pecados sin más armas que palos o botellas, después de que se estrelle el autobús que le lleva a la cárcel.

Splatterhouse

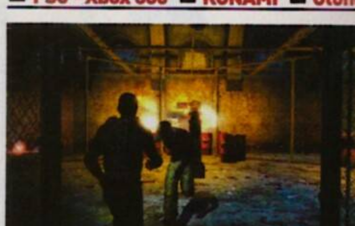
PS3-Xb 360 | NAMCO | Otoño



EN ESTE BEAT'EM UP controlaremos a Rick Taylor, un estudiante cuya novia ha sido secuestrada. Gracias a una máscara, el protagonista se convertirá en una mole de músculos capaz de arrasar con todo.

Saw II

PS3 - Xbox 360 | KONAMI | Otoño



LOS PUZLES DE JIGSAW marcarán este juego, ambientado entre la segunda y la tercera película de la saga. Manejaremos a Michael, que tendrá que investigar la muerte de su padre, el detective Tapp.

F.E.A.R. 3

PS3 - 360 | WARNER | Otoño



LOS FENÓMENOS PARANORMALES volverán a quitarnos el sueño. Esta vez podremos jugar en cooperativo, un nuevo sistema de coberturas en 360º y... mucho tiempo bala, por supuesto.

Wii Party

■ Wii ■ NINTENDO ■ Otoño



AL ESTILO DE LOS «MARIO PARTY», los Miis protagonizarán 70 minijuegos en fiestas de hasta cuatro jugadores. Será compatible con la Wii Balance Board.

Professor Layton & the Unwound Future

■ DS ■ NINTENDO ■ 20 de sept.



LA TERCERA ENTREGA DE LA TRILOGÍA nos llevará a un Londres futuro a resolver cerca de 165 puzles, a cada cual más original, mientras buscamos pistas.

NBA 2K11

■ TODAS ■ 2K ■ Octubre



EL MEJOR BALONCESTO DEL PLANETA llegará a todas las consolas. La simulación será tan realista como siempre y los gráficos, más espectaculares que nunca. La imagen del juego será Michael Jordan.

Mario Sports Mix

■ Wii ■ NINTENDO ■ 2011



EL FONTANERO Y COMPAÑÍA practicarán cuatro deportes en este título, y todos ellos se controlarán aprovechando el mando de Wii. Las modalidades serán baloncesto, voleibol, balón prisionero y hockey.

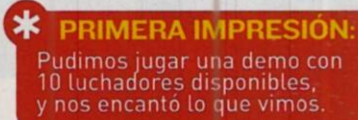
→ PS3 - XBOX 360

MARVEL VS CAPCOM 3

Batallas "All-star"

- **Compañía:** Capcom
- **Género:** Lucha
- **Lanzamiento:** Mayo 2011

→DOS UNIVERSOS se dan cita para partirse la cara en este esperado juego de lucha en dos dimensiones. Superhéroes de Marvel, con Lobezno, Deadpool, Hulk o Iron Man a la cabeza, se enfrentarán a personajes de juegos de Capcom, como Ryu, Chris Redfield, Dante (de «Devil May Cry») o Felicia (de «Darkstalkers»). Al igual que en su predecesor, los combates se disputarán por equipos de tres personajes, que podrán combinar sus ataques y realizar devastadores golpes especiales.



✱ PRIMERA IMPRESIÓN: Pudimos jugar una demo con 10 luchadores disponibles, y nos encantó lo que vimos.





→ PS3 - XBOX 360

PRO EVOLUTION SOCCER 2011

Vuelve el fútbol

- **Compañía:** Konami
- **Género:** Fútbol
- **Lanzamiento:** Octubre

→EL SIMULADOR DE KONAMI promete adaptarse definitivamente a la actual generación. Así, contará con un renovado aspecto visual y las licencias de la Champions, la Europa League y la Copa Libertadores. La jugabilidad incluirá un nuevo sistema de pases y tiros, así como una IA remozada y un control en 360º más fluido. Uno de los puntos fuertes del juego será la posibilidad de disputar la Liga Máster contra otros jugadores a través del modo online.

✱ PRIMERA IMPRESIÓN: Los partidos parecen más reales que nunca. A ver si esta vez cumple las expectativas.

PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR

PÁGINA 82



DRAGON QUEST IX: CENTINELAS DEL FIRMAMENTO Ya hemos probado uno de los juegos de rol más esperados para Nintendo DS. Acompañadnos para descubrir cuánta magia cabe en este cartucho.

PÁGINA 86



NINETY NINE NIGHTS II La batalla está a punto de comenzar. Regresa uno de los juegos de acción medieval más populares de la consola de Microsoft.

TOY STORY 3

PÁGINA 88

Woody, Buzz y los demás juguetes de Andy vuelven a las consolas para celebrar el estreno de su tercera aventura en los cines. Diversión asegurada.



PÁGINA 90

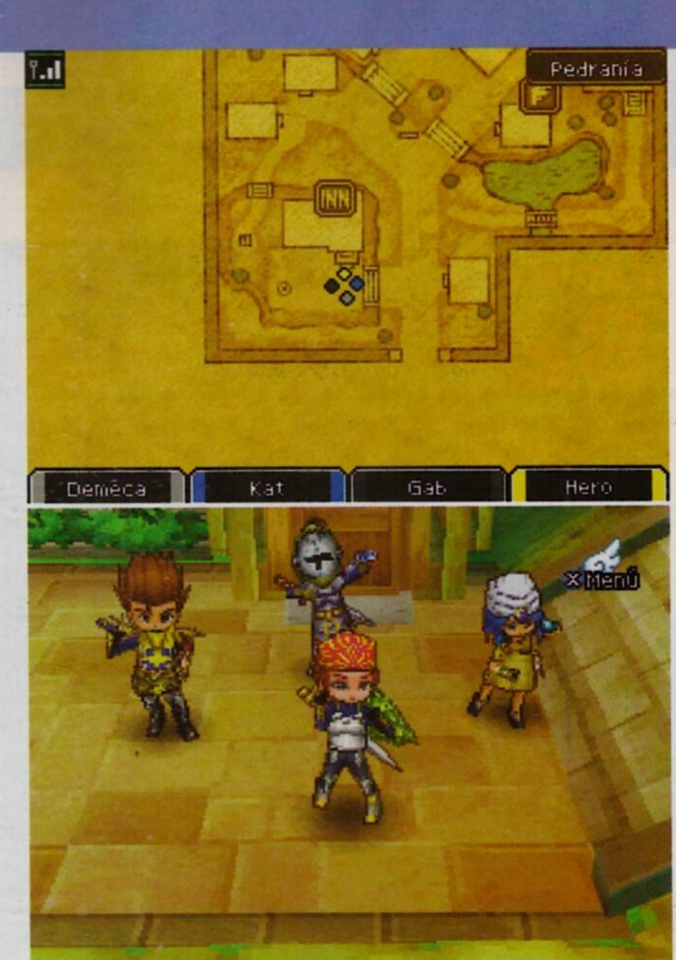
ACE COMBAT Los aviones de combate más sofisticados del mundo caben en un bolsillo... gracias a este juego de PSP.

EN ESTE NÚMERO...

Con juegos de la talla de «Dragon Quest IX» está claro que este verano no vamos a tener ni un segundo para aburrirnos. ¡Mirad los títulos que se nos vienen encima!



LA NUEVA ENTREGA DE «DRAGON QUEST» mantendrá las virtudes que han hecho grande a esta saga, como el guión o el diseño y con grandes novedades como el multijugador local.



LAS CLAVES

1 EL MODO COOPERATIVO se estrenará por todo lo alto. Cuatro jugadores podrán colaborar, compartir objetos, luchar...



2 EL ARGUMENTO será tan elaborado y humorístico como siempre. Las extrañas personalidades de los protagonistas os harán reír en muchas ocasiones.



- Julio
- Nintendo
- Rol

DRAGON QUEST IX: CENTINELAS DEL FIRMAMENTO

La nueva entrega de la saga «Dragon Quest» se estrenará por primera vez en una portátil, y con modo multijugador local. Parece un giro arriesgado para la serie, pero en Japón ya ha arrasado.

LA SAGA DE ROL JAPONESA POR EXCELENCIA (con permiso de «Final Fantasy») siempre ha sido «Dragon Quest». Su mezcla de humor y personajes de estilo manga (diseñados por el mismísimo Akira Toriyama, el creador de «Dragon Ball») se ha ganado a los usuarios japoneses entrega tras entrega. Ahora, después del exitoso salto a Occidente de la octava parte en PS2, se acerca a DS este título, lleno de novedades como el multijugador local o la "customización" de personajes.

TENDREMOS QUE CREARNOS UN PERSONAJE al inicio de la aventura, eligiendo su sexo, el tipo de cara, peinado y por supuesto un nombre. Nuestro protagonista pertenece a la comunidad celestial de ángeles que protegen a la humanidad, pero se verá metido en problemas cuando una extraña fuerza oscura ataque su hogar en los cielos. Al final acabará cayendo a la Tierra convertido en un mortal, y encima con sus poderes diezmados.

En ese momento emprenderemos un largo viaje en el que iremos conociendo decenas de personajes, pueblos y mazmorras. Además, poco a poco se irán uniendo más combatientes a ▶▶







FORMAR UN EQUIPO EQUILIBRADO con personajes de distintos oficios será clave en los combates.



EL ARGUMENTO nos llevará a decenas de pueblos y mazmorras para recuperar nuestros poderes.

¡OJO AL DATO!

Los días de lanzamiento... UNA SAGA CAPAZ DE PARALIZAR JAPÓN

Tal es el éxito de ventas y público que se vivió después de la salida de «Dragon Quest 2», se decidió que a partir de ese momento las nuevas entregas de la saga saldrían a la venta en fin de semana para evitar el absentismo escolar y laboral.

Los Suregaichi spots... ZONAS PARA JUGONES

Decenas de zonas wi-fi como esta están repartidas por todo Japón para jugar al modo cooperativo de «Dragon Quest IX», intercambiar armas, mapas del tesoro, búsquedas...



Jugando a «Dragon Quest IX»

HÉROE

POR PRIMERA VEZ EN LA SAGA podremos crear a nuestro propio héroe cambiando su apariencia por completo entre montones de posibilidades, e incluso podremos crear una chica si lo preferimos.

LA GRAN NOVEDAD DE ESTE ESTRENO DE LA SAGA EN DS ES QUE VIVIREMOS LA AVENTURA JUNTO A TRES AMIGOS



LOS ENEMIGOS TÍPICOS DE LA SERIE no faltarán a su cita con la portátil de Nintendo. Estarán los archidemonios, los cíclopes, los trolls, los gólems y, por supuesto, los famosísimos limos (y los resistentes y molestos limos metálicos).









LOS COMBATES SERÁN POR TURNOS, aunque veremos a los monstruos en el mapa y por lo tanto podremos decidir si queremos luchar con ellos o "salir por patas".



DURANTE NUESTRO VIAJE conoceremos a decenas de personajes a los que podremos ayudar (no olvidéis que el protagonista es un ángel y ayudar es su deber).

EL TORIYAMA "JUGÓN"

Las series de animación del genial Akira Toriyama se han trasladado al videojuego decenas de veces aprovechando el fervor de los fans, como «Dragon Ball» o «Dr. Slump» para PSOne y DS. Pero es que además ha diseñado montones de personajes para títulos originales como estos:



1.- DRAGON QUEST VIII (PS2) Una joya del rol con horas y horas de diversión, humor, personajes entrañables y combates por turnos.



2.- CHRONO TRIGGER (DS) Esta revisión del clásico de SNES sigue siendo tan apabullantemente bueno como el original. Otra joya.



3.- TOBAL NO1 (PSOne) Para muchos, uno de los mejores juegos de lucha de la historia de PSOne, lleno de personajes estrafalarios.



4.- BLUE DRAGON (XBOX 360) El intento de Microsoft por ganarse el mercado japonés no tuvo el éxito esperado pese a ser un gran juego.

nuestra causa (también podremos personalizarlos) hasta que recuperemos los poderes y acabemos con la amenaza oscura.

➔ LOS COMBATES SERÁN POR TURNOS, pero no aleatorios; es decir, que veremos a los enemigos en pantalla y decidiremos si luchar o no contra ellos. Incluso podremos especializar a cada miembro del equipo eligiendo su oficio entre soldado, mago, ladrón y hasta artista ambulante. Cada oficio nos dará acceso a una serie de habilidades únicas al ir subiendo de nivel, por lo que tener un equipo compensado con varios oficios distintos será una de las claves de nuestro éxito.

Un modo cooperativo local para 4 jugadores en el que podremos luchar e intercambiar toda clase de objetos (¡incluso ítems creados por nosotros!), el tremendo apartado técnico del que hará gala, los diseños de los personajes, una historia llena de sentido del humor y toda la profundidad de un juego de rol hecho a lo grande, prometen convertir a «Dragon Quest IX» en uno de los grandes del género en DS. HC

➔ PRIMERA IMPRESIÓN

El paso de la saga a la portátil parece no haber mermado en absoluto la profundidad y las posibilidades de la serie. Parece que estamos ante un bombazo.

Mano a mano con los creadores del mito

Asistimos a la presentación de **Dragon Quest IX** en Tokio, ¡y entrevistamos a los tres máximos responsables de la saga!

Fijaos que trío de interlocutores tuvimos en la entrevista: Yuji Horii creó la saga «Dragon Quest» en 1986. Ryutaro Ichimura es el productor de este capítulo, y ya participó en la anterior entrega para PS2. Por su parte, Koichi Sugiyama es para muchos el padre de las bandas sonoras de los videojuegos japoneses (fue el maestro de Nobuo Uematsu, el compositor de la saga «Final Fantasy»).

■ Esta es la novena entrega de la saga. ¿Sigue siendo un desafío crear un juego tras otro?

Yuji Horii: La verdad es que cada vez invierto más y más tiempo en el desarrollo de las nuevas entregas. El primero nos costó 5 meses y con este han hecho falta entre 5 y 6 años hasta asegurarme de que el juego supondría una experiencia divertida. Además, cada vez hemos necesitado tener un equipo de profesionales mayor para mantener la calidad de la saga.

■ ¿Por qué os decidisteis a lanzar esta nueva entrega en Nintendo DS?

YH: Quería hacer algo divertido para jugar entre varios jugadores sin la necesidad de tener que estar conectado a Internet, así que la conexión local de DS era perfecta para que un grupo de amigos disfrutara echando unas partidas y compartiendo datos entre ellos.

■ ¿Cuál es el elemento más importante a la hora de hacer un nuevo «Dragon Quest»?

YH: En realidad son aquellos elementos que ya hicieron triunfar a la primera parte de la serie, desde los menús al sistema de batalla o la música. Todo eso y más está en este capítulo.

■ Después de trabajar con la potencia de PS2, ¿los límites técnicos de la DS han mermado tu trabajo al componer la banda sonora?

Koichi Sugiyama: Para nada. Ten en cuenta que la primera vez que compuse una banda sonora para «Dragon Quest» era en una NES 8 bits. El elemento más importante de la música, que es la melodía, sigue intacto en esta entrega.

■ ¿No se ha enfadado Toriyama al saber que sus diseños podían ser alterados con la opción de crear personajes a nuestro antojo?

Ryutaro Ichimura: No, le pareció una gran idea En cuanto lo supo empezó a hacer un montón de variaciones para el protagonista, por ejemplo, manteniendo su personalidad intacta.

■ Ahora que se ha visto el éxito del modo multijugador, ¿el siguiente paso es un MMO?

RI: En realidad no. A Yuji le parecía bien usar las posibilidades de conexión entre jugadores de DS y el intercambio de ítems, mapas, etc., pero no estamos muy interesados en hacer un juego en red por el momento. Nos interesaba más pensar que una familia entera o 4 amigos podían jugar compartiendo el mismo espacio.

■ Por último, ¿volveremos a ver en poco tiempo una entrega para las consolas de sobremesa?

YH: Aún es pronto para hablar de nuevos proyectos. No te puedo decir nada de ese tema.

RI: Nos ha gustado mucho la conexión entre jugadores y seguimos pensando en ello, pero, efectivamente, es muy pronto para hablar. HC

↑ YUJI HORII

Pudimos "atiborrar" a preguntas al creador de la saga «Dragon Quest», una leyenda de los videojuegos.

LA FIEBRE POR DRAGON QUEST no tiene límites. La saga vende millones de copias... ¡y de muñecos!



PUDIMOS CHARLAR UN BUEN RATO con Ryutaro Ichimura (el productor de la serie, a la izquierda), con el genio creador de la saga Yuji Horii (en el centro) y con Koichi Sugiyama, el exitoso compositor (derecha).



EL REINO DE ORPHEA será el escenario de gigantescas batallas medievales en un desarrollo clásico de "machacabotones".





LAS CLAVES

1 LOS COMBATES MASIVOS contra decenas de miles de enemigos serán el plato fuerte de este "beat 'em up" de estilo medieval.



2 LOS ELEMENTOS DE ROL nos permitirán mejorar nuestras habilidades y asignar ataques especiales a los botones del mando.



3 HABRÁ UN MODO COOPERATIVO para dos amigos a través de Internet, con niveles exclusivos que no influirán en la historia principal.



- Julio
- Konami
- Acción

NINETY NINE NIGHTS II

99 noches peleando sin descanso no fueron suficientes para acabar con las hordas del mal. ¿Os quedan fuerzas para repetir?

EL REINO DE ORPHEA ESTÁ AMENAZADO; decenas de miles de enemigos (literalmente) nos aguardan en la frontera y el único modo de librarnos de ellos será empuñando la espada y lanzándonos a un sinfín de combates. Seguro que este planteamiento os resulta familiar, porque está heredado del primer «Ninety Nine Nights», que apareció en Xbox 360 hace 4 años.

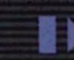
Pero eso es lo único que se conservará, ya que tanto el escenario como nuestros héroes (cinco guerreros encabezados por el poderoso Galen) van a ser nuevos. Cada uno de los caballeros de la luz contará con su propio modo historia (nosotros podremos escoger el orden de las misiones) y con habilidades exclusivas, que nos salvarán el pellejo durante estos combates masivos.

ADEMÁS DE LA AMBIENTACIÓN MEDIEVAL (con criaturas fantásticas como elfos o goblins), «Ninety Nine Nights II» tendrá otros elementos de rol, como la posibilidad de subir de nivel con las almas de nuestros enemigos caídos o de recoger objetos con poderes mágicos. Otra de las principales novedades será el modo multijugador cooperativo para dos amigos a través de Internet.

La cantidad de enemigos en pantalla, el tamaño de los jefes finales y los espectaculares efectos de magia serán lo más llamativo del apartado técnico. Además la ambientación promete ser más oscura que en el juego anterior, perfecta para demostrar nuestras dotes como guerreros. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

El multijugador y los aspectos de rol van a darle profundidad a un clásico "machacabotones".





¡OJO AL DATO!

Los creadores del juego...
EL EQUIPO DE REFUERZO DE MICROSOFT

Feelplus, el grupo que ha programado «99 Nights II», es un grupo creado por Microsoft para ayudar a Mistwalker en otras producciones, como «Lost Odyssey», «Blue Dragon» o «Infinite Undiscovery».

El juego anterior...
DESARROLLADO POR TETSUYA MIZUGUCHI

El creador de «Space Channel 5» o «Lumines» (y cabeza de Q Entertainment) diseñó una de las primeras exclusivas de Xbox 360. Sin embargo, el juego original, que era mucho más colorido que su secuela, no reflejaba el toque personal de su creador.



Ninety Nine Nights (Xbox 360)



PODREMOS CONTROLAR A CINCO HÉROES con armas y habilidades distintas. Cada uno contará con su propia historia y nos permitirá escoger el orden de los niveles.



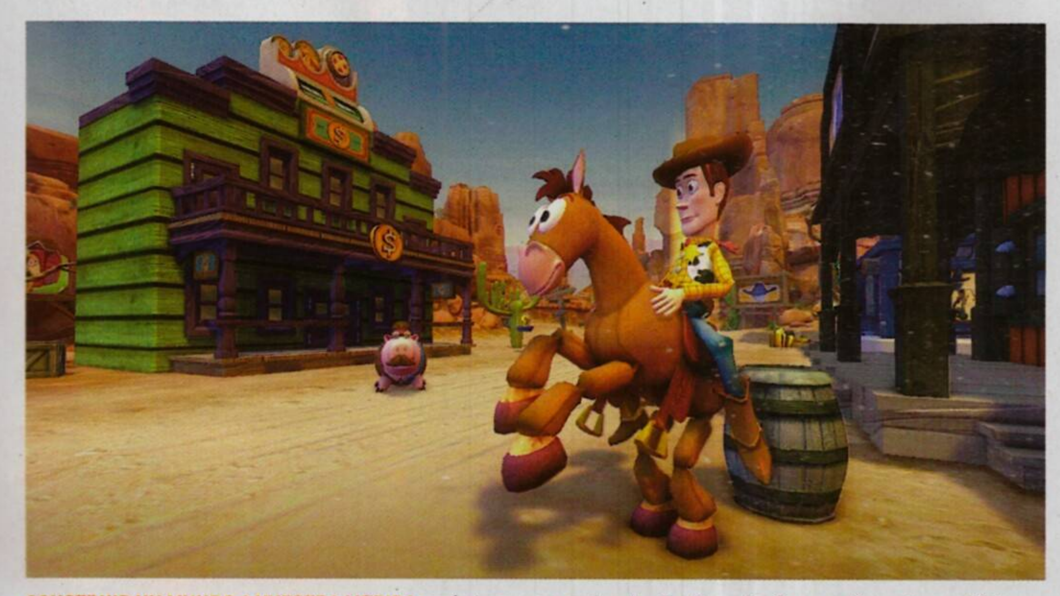
PODREMOS ASIGNAR ATAQUES ESPECIALES a los cuatro botones básicos, y lanzar una magia más potente cuando hayamos rellenado la barra de energía.



LOS ASPECTOS TÉCNICOS destacarán por la cantidad de enemigos simultáneos que aparecerán en pantalla. Podremos encadenar combos de más de 1000 ataques.



LA AMBIENTACIÓN será más oscura y realista. Tanto los personajes como el reino en que transcurre serán nuevos, nada que ver con el anterior «Ninety Nine Nights».



CONSTRUIR UN MUNDO A VUESTRA MEDIDA será el mayor atractivo de «Toy Story 3». Comprad juguetes y edificios, ponedlos donde queráis y recorred vuestro propio mundo a pie o a lomos de Perdigón mientras cumplís misiones.



LAS MISIONES DEL MODO TOY BOX serán bastante sencillas, como llevar vacas perdidas a un corral.



LOS PERSONAJES de la película se convertirán en auténticos héroes. Mirad, ¡Buzz vuela de verdad!







LAS CLAVES

1 EL MODO HISTORIA será una aventura convencional y durará alrededor de seis horas.



2 EN EL MODO TOY BOX construiremos nuestro propio mundo y durará tanto como queramos. Será el «GTA» de los juguetes.



Agosto · Disney · Aventura

TOY STORY 3

A Buzz Lightyear y al vaquero Woody se les ha quedado pequeño el cuarto de Andy. Pronto deambularán a su aire dentro de la consola.

LA TERCERA AVENTURA DE BUZZ Y WOODY merecía un juego a la altura. Avalanche Software le planteó dos ideas a Pixar: una aventura plataformera convencional y otra de desarrollo libre, y como a John Lasseter le entusiasmaron las dos, van a introducir ambas en el juego. Así, en el modo historia viviremos los acontecimientos de la película a los mandos de Woody, Buzz y varios personajes más. En algunos niveles seremos pequeños juguetes, pero en otros los protagonistas serán auténticos héroes (vistos desde los ojos de un niño) en fases espaciales o en el oeste.

PERO LA GRAN NOVEDAD SERÁ EL MODO TOY BOX. En él nos moveremos por un mundo abierto al que daremos forma. Tendremos que completar tareas sencillas, como carreras, recoger objetos o eliminar enemigos, para ganar dinero con el que comprar edificios, muñecos y elementos decorativos. Cada nueva adquisición ofrecerá más retos y posibilidades, como cambiar el tamaño de cualquier personaje para alterar sus características. Será así como cada jugador creará su propio «Toy Story» dentro de la consola, con una duración que solo dependerá de nuestra imaginación. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Será uno de los juegos para los más pequeños más completo y con más posibilidades.



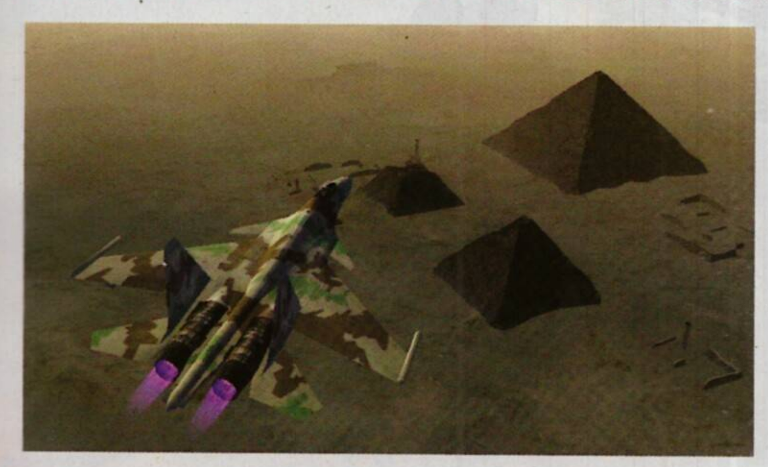
EL REALISMO que lucirán los escenarios, que reproducirán ciudades reales usando imágenes tomadas por satélite, será impresionante. Surcaremos los cielos a los mandos de más de 40 aviones de combate también reales.



LOS ENEMIGOS tendrán una inteligencia que no les hará ser un objetivo fácil precisamente.



LOS COMBATES se librarán con mayor facilidad gracias a la nueva "enhanced combat view".





LAS CLAVES

1 LAS CIUDADES serán enclaves reales: San Francisco, Londres o Tokio son algunos ejemplos.

2 EL APARTADO MULTIJUGADOR será muy interesante, tanto en las partidas cooperativas como en las "versus".



Julio | Namco-Bandai | Simulación

ACE COMBAT. JOINT ASSAULT

Los únicos pilotos que no se pondrán en huelga en verano serán los de este juego. Y eso porque los controlaremos nosotros, que si no...

LA SEGUNDA ENTREGA DE ESTA SAGA EN PSP aterrizará en unas semanas, y lo que veremos será más real que nunca. Para empezar, será la primera vez en toda la serie que sobrevolaremos ciudades reales, como Londres, Tokio o San Francisco, que además presentarán un buen nivel de detalle (con un aspecto parecido al que se ve en Google Earth). También contaremos con 40 aviones reales, que tendremos que ir consiguiendo al superar misiones enfundados en el mono de un miembro de la empresa privada "Martinez Security" (no es broma), encargada de dar apoyo al ejército en conflictos.

LA APUESTA SERÁN LAS PARTIDAS MULTIJUGADOR. Ya sea usando el modo Ad hoc o la infraestructura online, tendremos varias opciones, desde un modo versus para ocho jugadores a otro en el que cuatro amigos tendrán que superar el modo campaña en plan cooperativo. ¡Abrochaos el cinturón, que despegamos! HC

PRIMERA IMPRESIÓN

El realismo del juego será alto y el modo cooperativo muy interesante. Esperamos que no se quede corto en Campaña.

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los 18 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

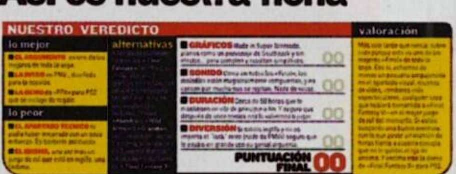
▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola. Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 100

BLUR. Para ganar en estas carreras hemos tenido que acelerar a tope... y utilizar un montón de extras. No os perdáis nuestro análisis.



PÁGINA 102

DEMON´S SOULS. ¿Lleváis puesta la armadura? Más os vale, porque se acerca uno de los juegos de rol más difíciles que hemos jugado nunca.



PÁGINA 96

METAL GEAR SOLID PEACE WALKER.S Que no os engañe su tamaño. Esta nueva entrega para PSP conserva todas las virtudes que han encumbrado a la mejor saga de infiltración. ¡Y nosotros os descubrimos todos sus secretos!

EN ESTE NÚMERO...

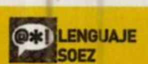
NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES

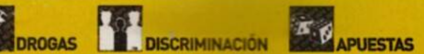
Os recordamos que a la hora de puntuar técnicamente a los juegos de las diferentes consolas lo hacemos teniendo en cuenta el catálogo y las posibilidades de cada máquina. Esto significa que, por ejemplo, un 90 en gráficos en un juego de Xbox 360 o PS3 no equipara la calidad de estos a los que les adjudiquemos la misma nota en PlayStation 2 y Wii (o en las portátiles) puesto que se da por sentado que las dos primeras son máquinas con una capacidad gráfica mucho mayor y por tanto los gráficos serán (casi) siempre superiores. Aclaramos que los juegos de Xbox 360 y PlayStation 3 se valorarán bajo el mismo rasero. La diversión y la duración se miden igual en todas las consolas.

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
www.pegi.com


7 EDAD RECOMENDADA


SEXO

MIEDO
VIOLENCIA

LENGUAJE SOEZ

DROGAS

DISCRIMINACIÓN

APUESTAS

JUEGO ONLINE

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ KONAMI ■ 1 - 6 JUG. ■ CASTELLANO (textos) ■ 39,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 18

LA SAGA CONTINÚA EN PSP con un desarrollo de infiltración que posee elementos de estrategia, multijugador y un apartado técnico inmejorable.

BIG BOSS EN EL BOLSILLO

METAL GEAR SOLID PEACE WALKER

1

Durante la Guerra Fría, los espías utilizaban los métodos más sofisticados; desde una pistola tranquilizante a una caja de cartón... pasando por las consolas portátiles.

■ **LA LEYENDA DEL BIG BOSS SIGUE CRECIENDO** con cada nueva entrega de «Metal Gear». Esta vez es un juego de PSP, pero no os dejéis llevar por esto; no se trata de una adaptación ni un "spin off", sino de una secuela en toda regla, que se desarrolla a principios de los años setenta, justo después de «Snake Eater».

El argumento nos lleva hasta Costa Rica, un país indefenso que se enfrenta a una nueva amenaza nuclear. Y allí es donde entra en juego Snake, nuestro protagonista, que debe reclutar un ejército para pacificar la zona y, de paso, descubrir qué ocurrió realmente con su mentora, The Boss.

El desarrollo, en tercera persona, recupera las claves de la infiltración. La historia principal está dividida en 26 pequeños niveles, para favorecer las partidas cortas, pero sigue una línea argumental muy sólida. Las principales novedades son un sistema de camuflaje similar al de «MGS 3» y la posibilidad de ajustar el control entre tres configuraciones, aunque muchas veces se echa en falta un segundo stick.

→ **SIGUIENDO LA LÍNEA DE «PORTABLE OPS»**, también podemos disfrutar de un enfoque más estratégico. Durante las misiones tomamos prisioneros y los mandamos a nuestra base utilizando





EL ARGUMENTO DEL JUEGO se coloca entre «Snake Eater» y la primera entrega de MSX. Sin embargo, no es tan complicado como en otras entregas.



PARA DISPARAR contamos con una perspectiva más cercana. La puntería es semiautomática y se "autoajusta".



EL SISTEMA DE CONTROL se puede configurar entre tres modos distintos. Aun así, cuesta un poco acostumbrarse.

BESTIAS DE METAL

Aunque no tienen el carisma de, por ejemplo, las Beauty and Beast de «MGS 4», este UMD también cuenta con un buen catálogo de jefes finales. Algunos, como el Peace Walker, tienen una dificultad desmedida:



TANQUES Y VEHÍCULOS TRIPULADOS son los primeros enemigos finales que nos cruzamos en «Peace Walker».



ESTE ROBOT ORUGA se llama Pupa y cuenta con ataques eléctricos, misiles y una gran I.A. Es más asequible en grupo.





SECUELA EN TODA REGLA

Aunque se trate de un juego para portátil, recupera todas las claves de esta saga:

1. EL SIGILO es la clave para avanzar. Pero si nos descubren, contamos con un gran arsenal que podemos mejorar en la base.

2. LOS ESCENARIOS están divididos en pequeñas zonas conectadas entre sí por distintas salidas, como en «MGS 3».

3. TODOS LOS GADGETS, los guiños y alguno de los personajes que ya han aparecido en la saga repiten su aparición en esta nueva entrega.

globos Fulton. Nuestro centro de operaciones (que va creciendo a medida que avanzamos) es el lugar donde nos abastecemos y también donde desarrollamos nuevas piezas de equipo. ¿Cómo? Pues asignando a los soldados capturados a distintas labores: investigación, medicina, cantina, etc. dependiendo de sus habilidades.

Desde la Mother Base tenemos acceso a muchos extras, como una base de datos o misiones secundarias, que nos sirven para mejorar nuestras habilidades y capturar soldados especiales. Hasta se han incluido unas cuantas operaciones en las que tenemos que cazar a los dinosaurios de «Monster Hunter».

→EL MULTIJUGADOR es uno de los principales avances de «Peace Walker». Hasta 6 amigos se pueden retar en trepidantes batallas por equipos. Pero lo que más ▸▸



BIG BOSS →

NAKED SNAKE es el líder de los Militaires Sans Frontieres, un grupo de mercenarios que son el antecedente de Outer Heaven (que salía en el primer «MGS»).



INFILTRACIÓN EN COMPAÑÍA

El modo multijugador de «Peace Walker» soporta partidas online y también en red local. El número de jugadores que pueden unir sus fuerzas en el modo cooperativo (de dos a cuatro) depende del nivel que queramos jugar:



PARA REALIZAR MOVIMIENTOS en equipo, como trepar, los jugadores deben mantenerse en el círculo de cooperación.



LOS MODOS DE JUEGO incluyen cooperativo para 4 jugadores, guerra de banderas y batalla por equipos para un máximo de 6.



TAMBIÉN COMBATIMOS contra enemigos finales y algunas criaturas sacadas de la serie «Monster Hunter».



EL MODO PRINCIPAL cuenta con 26 misiones (en solitario o cooperativas), pero tenemos cientos de tareas secundarias.



LA AMBIENTACIÓN en Costa Rica, a finales de los años sesenta, continúa con lo ocurrido en «MGS Snake Eater».



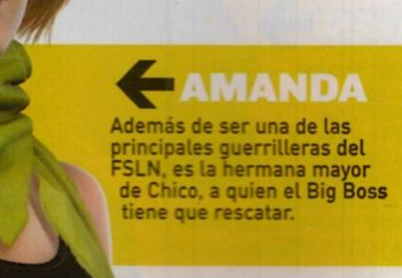
EL CAMUFLAJE depende de nuestro uniforme, y aparece reflejado en la parte derecha mediante un porcentaje.



CUERPO A CUERPO podemos utilizar llaves CQC, o nuevos dispositivos, como el globo Fulton o la porra eléctrica.



LA CAJA DE CARTÓN es uno de los elementos con más personalidad. También hay un modelo de dos plazas y otra que permite disparar.



AMANDA

Además de ser una de las principales guerrilleras del FSLN, es la hermana mayor de Chico, a quien el Big Boss tiene que rescatar.

nos ha gustado es la posibilidad de unir nuestras fuerzas en el modo cooperativo (dos héroes en los niveles de infiltración y un máximo de cuatro en las batallas contra los enemigos finales). De hecho, cuando avanzamos un poco nos da la impresión de que algunas zonas solamente se pueden superar en compañía.

Cuando compartimos la aventura podemos escoger nuestra indumentaria (cada una tiene sus ventajas e inconvenientes) y realizar acciones conjuntas. Incluso tenemos acceso a objetos, como la "caja del amor", que refleja el sentido del humor de la saga.

SI EL APARTADO JUGABLE YA ES ALUCINANTE, esperad a ver sus gráficos. ¡Muchas veces parece imposible que se trate de un juego de PSP! Y no solo por el nivel de detalle o de la suavidad de nuestras animaciones; el principal



EL APARTADO VISUAL (de modelos y escenarios) es brillante. Sin embargo, resulta un poco difícil acostumbrarse a mover la cámara.





TODAS LAS MISIONES SE PUEDEN JUGAR EN COOPERATIVO, DE 2 A 4 JUGADORES



LOS VÍDEOS se han sustituido por tiras de cómic digital, con movimiento y sonido (a la izquierda) y se han incluido minijuegos interactivos, como apuntar y disparar con un bazooka (der.).

LA MADRE DE LAS BASES

Aunque en «Portable Ops» también podíamos "coleccionar" prisioneros, la experiencia es mucho más profunda en «Peace Walker». Nuestros rehenes llegan de manera automática al cuartel general. Una vez que terminemos un nivel, podemos gestionarlo, según nuestras necesidades futuras:



EL ASPECTO EXTERIOR DE LA BASE evoluciona. Cada plataforma añade nuevas funciones, como el intercambio.



GESTIONAMOS NUESTRO EJÉRCITO desde estos menús. Podemos evitar engorros con la asignación automática de tropas.



CADA SOLDADO posee unas características que lo hacen más apropiado para una u otra misión. Snake es casi perfecto.

logro es la capacidad de inmersión, que nos hace sentirnos como si estuviéramos en la jungla.

«Peace Walker» es inmenso, tanto en posibilidades como en diversión. Una aventura tan grande que parece que la propia consola se queda pequeña (en lo que respecta a los controles). Sin embargo, en cuanto nos hacemos con los mandos disfrutamos de una obra maestra, a la altura de esta saga legendaria.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

EL APARTADO TÉCNICO es sobresaliente. Se trata del juego más impresionante de portátil.

LA MOTHER BASE, que nos permite gestionar nuestro propio ejército, crear equipo, mejorar...

lo peor

LOS CONTROLES, aunque nos permiten varias configuraciones, siguen sin ser cómodos.

LA DIFICULTAD es tan alta que algunos enemigos parecen imposibles... para un solo jugador.

alternativas

El anterior **«Metal Gear Portable Ops»** posee un desarrollo similar (y la versión + también juego online), pero no tiene el nivel técnico ni un guión tan elaborado como «Peace Walker». **«Syphon Filter Logan's Shadow»**, **«Tenchu Shadow Assassins»** o **«Assassin's Creed»** completan el género de la infiltración en PSP.

GRÁFICOS Modelos y escenarios son lo mejor que hemos visto en una portátil. La cantidad de detalles es apabullante, y la cámara ha mejorado. **95**

SONIDO Una banda sonora brillante (con efectos dinámicos) y las voces acostumbradas, en inglés, redondean este gran apartado. **90**

DURACIÓN El juego supera las 20 horas, y tiene un montón de extras y un sensacional modo multijugador (por equipos o cooperativo). **95**

DIVERSIÓN Toma los mejores elementos de otros «Metal Gear» y consigue una combinación genial. Algunos jefes sorprenden por su dureza. **94**

PUNTUACIÓN FINAL 94

valoración

Pese a las limitaciones propias de la consola, «Peace Walker» es el «Metal Gear» más completo de toda la saga. La aventura, secuela directa de «Snake Eater», tiene momentos de infarto que satisfarán a todos los fans. Pero eso no es todo. Las opciones estratégicas de la Mother Base, el multijugador (versus y cooperativo), los minijuegos y todos los guiños a que nos tiene acostumbrados esta saga completan un juego sobresaliente. Sin embargo, cuesta un poco acostumbrarse al sistema de control.

■ VELOCIDAD ■ ACTIVISION ■ 1 - 20 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7







MUCHAS FORMAS DE CORRER

«Blur» cuenta con distintos tipos de competición, que se van desbloqueando a medida que progresamos. Estas son las modalidades básicas:

1. LAS CARRERAS (con potenciadores o sin ellos) son el modo más entretenido. Es tan importante llegar en una buena posición como cumplir con las exigencias de nuestros fans.

2. EN LAS PRUEBAS DE ELIMINACIÓN no tenemos rivales, pero aparecen una serie de coches diana, que nos dan valiosos segundos al ser destruidos.

3. EN EL MODO CONTRARRELOJ nos vemos obligados a escoger entre aumentar el tiempo disponible o recoger el óxido nitroso para ir más rápido.



LAS CARRERAS URBANAS de «Blur» se desarrollan igual que en «Mario Kart», pero con un aspecto gráfico más real y 20 pilotos en pista.

EQUIPADO CON TODOS LOS EXTRAS DE SERIE

BLUR

El aire acondicionado y los elevalunas eléctricos están pasados. Es el momento de probar estos coches con turbo, ondas de choque, escudos y todas las trampas imaginables.

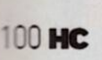
BMW

Algunos coches ya están "tuneados" por mecánicos famosos. Sin embargo, lo único que podemos "retocar" libremente es el color de la pintura.

LAS CALLES DE TOKIO, LOS ANGELES O BARCELONA se han convertido en un campo de batalla. Allí se celebran las carreras urbanas de «Blur», unas competiciones en las que, además de pisar el acelerador a fondo, podemos usar "potenciadores" para ganar. Seguro que estas ayudas os suenan, porque están inspiradas en juegos como «Mario Kart»; tenemos turbo, proyectiles, bombas dirigidas, invulnerabilidad... solo que en lugar de tener un aspecto simpático, aquí están recreados con el máximo realismo.

Los coches, más de 50 modelos de distintas épocas, también reflejan esta pasión por el detalle, tanto en su aspecto como en los daños que van sufriendo en cada evento. Eso sí, el control es totalmente arcade, con saltos, derrapes y sin dejar de acelerar ni un segundo. Es una conducción similar a la que hemos visto en otros juegos de Bizarre, como «Project Gotham».

PARTICIPAMOS EN EVENTOS MUY VARIADOS, que se dividen en nueve etapas controladas por otros tantos pilotos rivales. Entre los modos disponibles hay carreras contrarreloj, batallas, pistas sin potenciadores, etc. La guinda la ponen el modo online: hasta 20 jugadores en carrera o en batallas en una arena cerrada (un sistema basado en «Call of Duty»), y el multijugador a pantalla partida. Además, la novedosa integración con redes sociales nos permite co-







CONSEGUIMOS LUCES Y FANS según nos comportemos en la carrera. Así ganamos acceso a los siguientes eventos.

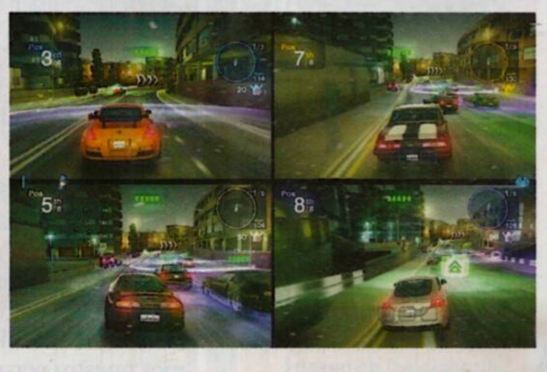


EL ASPECTO GRÁFICO intenta reproducir el efecto de las luces de neón, aunque resulta un tanto irreal.



PILOTAMOS MÁS DE 50 COCHES reales, desde utilitarios a todoterreno. También hay algunos coches "históricos" como el VW escarabajo.





A LA MÁXIMA POTENCIA

El uso de "extras" es lo que diferencia a «Blur» de otros arcades de velocidad. El sistema de potenciadores funciona como en los juegos de "carreras locas":



LOS ICONOS aparecen en puntos fijos de la carretera. Cada uno tiene un color específico.



EN EL PARACHOQUES se destacan nuestros potenciadores. Podemos recoger hasta tres.



EL CATÁLOGO DE EXTRAS incluye escudos, disparos, blindaje, ondas de choque...



LOS RIVALES también pueden utilizar potenciadores para adelantarnos, así que cuidado.

municarnos con nuestros amigos a través de Facebook o Twitter.

Lo más llamativo de su aspecto visual es que todo se ve como si estuviese iluminado por luces de neón, aunque nos resulta un tanto irreal y apagado. La sensación de velocidad y el sistema de daños en tiempo real son excepcionales, y redondean un gran arcade de conducción, al que solo le falta un poco de personalidad para estar entre los mejores.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL REALISMO,** con más de 50 coches y ciudades reconocibles de todo el mundo, como Barcelona.
- **EL MODO MULTIJUGADOR,** online para 20 corredores y a pantalla partida para cuatro.

lo peor

- **SE QUEDA A MEDIO CAMINO** entre el realismo y las "carreras locas", y eso le perjudica.
- **LA ESTÉTICA,** con tonos de neón, resulta un poco extraña y le quita realismo a los escenarios.

alternativas

Lo más parecido es **«Split Second»**, que resulta más espectacular, aunque no cuenta con coches reales. En PS3 también acaba de aparecer **«Modnation Racers»**, que conserva el espíritu arcade, aunque luce una estética más desenfadada. **«Burnout Paradise»**, pese a que salió hace mucho, es uno de los grandes del género.

GRÁFICOS Unos coches casi perfectos que se mueven a toda velocidad por ciudades reales. Sin embargo los tonos de neón "apagan" este aspecto.	89
SONIDO Además del tema "Ecstasy of Gold" de Ennio Morricone en la intro, tiene una banda sonora espectacular y un buen doblaje al castellano.	90
DURACIÓN Hay que derrotar a nueve rivales (más de 60 eventos) y entretenernos con un multijugador enorme, por Internet o en una consola.	91
DIVERSIÓN La mezcla de géneros es interesante, pero no termina de enganchar a fans de la conducción ni a quien busque un «Mario Kart».	87
PUNTUACIÓN FINAL	**89**

valoración

La nueva franquicia de Activision arranca con fuerza. A partir de los mejores ingredientes (la diversión de los juegos tipo «Mario Kart» y los gráficos de «Need for Speed») se han sacado de la manga un "racer" muy divertido, con el estilo inconfundible de Bizarre. Sin embargo, la mezcla de elementos hace que «Blur» sea un juego sin "alma", que no terminará de enganchar a los fans de ninguno de los dos estilos. Mención especial para el multijugador, que soporta hasta 20 conductores simultáneos, en carrera o en modo batalla.

■ ROL ■ BANDAI-NAMCO ■ 1 - 3 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: 25 de junio ■ 18



EL MUNDO MEDIEVAL de Boletaria es el escenario de este juego de rol con combates en tiempo real y una dificultad arrolladora.

ENEMIGOS DE LEYENDA

Cualquier encuentro nos pone en apuros, pero estos enemigos finales se llevan la palma. Eso sí, las almas que dejan al caer son proporcionales a su dureza:

1. EL PRIMER ENEMIGO que aparece en el juego, Vanguard, nos elimina en cuestión de segundos.

2. LA FALANGE custodia el primer nivel. Está compuesto por decenas de guerreros, como una formación romana.

3. EL DRAGÓN que custodia el puente escupe fuego y nos ataca con las garras y con la cola. Será mejor que corráis al escucharlo.

UNA DIFICULTAD DEL DEMONIO

DEMON´S SOULS

Además de una espada y un escudo, los caballeros que quieran salvar el reino de Boletaria tendrán que armarse de paciencia... porque lo que les espera es una tarea titánica.



CABALLERO

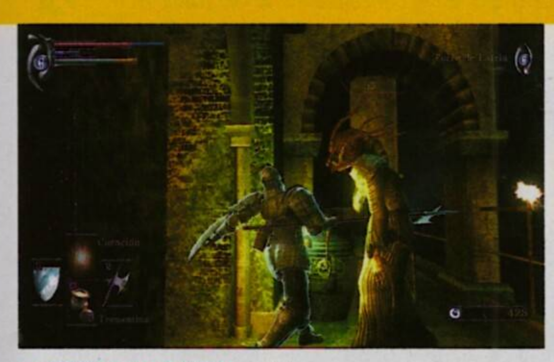
Podemos cambiar el aspecto y la clase (hay 10 disponibles) de nuestro paladín al comienzo del juego. Será mejor que no os encariñéis demasiado con él.

■ **¿DISPUESTOS A MORIR POR EL REINO?** Será mejor que sí, porque «Demon´s Souls» pone a prueba a los héroes más osados. El desarrollo sigue las reglas de los juegos de rol clásicos: creamos nuestro personaje en un editor, escogemos su clase (bárbaro, mago, templario, etc) nos armamos hasta los dientes... y vemos cómo el primer adversario nos da una paliza de escándalo y tenemos que volver a empezar. Así, una y otra vez, hasta que le cojamos el tranquillo a su sistema de control (R1 y R2 para los ataques, L1 y L2 para defensa).

Nuestro objetivo es acabar con un ejército de demonios y, de paso, robarles el alma. Comenzamos en una sala, el Nexo, que nos permite acceder a distintos lugares de Boletaria, y a partir de entonces nos dedicamos a realizar pequeñas incursiones (usando todos los trucos que se nos ocurran para sobrevivir). Luego podemos invertir las almas recogidas para mejorar nuestras características.

→ **POCO A POCO EMPEZAMOS A DISFRUTAR DEL RETO,** e incluso repetimos algunos niveles para ganar almas. Además, todas las decisiones que tomamos (principalmente ayudar o eliminar a los secundarios) tienen efectos en este universo. Lo mejor es que podemos compartir la aventura





LA ESPERANZA DE VIDA en el juego no es más que eso, esperanza. Preparaos para una dificultad arrolladora.



EL REALISMO se traduce en cientos de pequeños detalles, como armas que se bloquean en los pasillos estrechos.

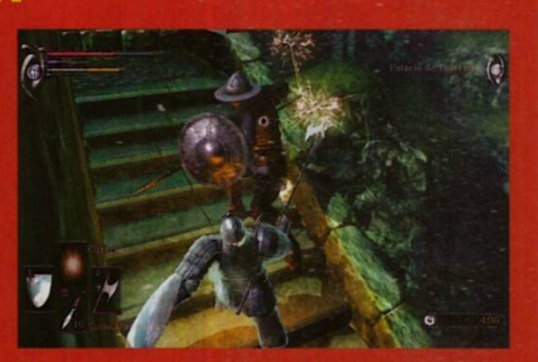


LOS ENEMIGOS son inteligentes y muy peligrosos. Dependiendo de su nivel nos otorgan más o menos almas al caer derrotados.

ESCUELA DE CABALLERÍA



CADA BRAZO SE CONTROLA con los botones L y R, y nos permite realizar dos acciones o atacar a dos manos.



LA FATIGA depende del peso que cargamos y la fuerza. Se mide en una barra que se recupera con el descanso.

ROL PARA INICIADOS

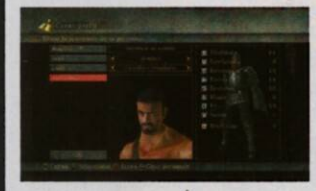
No hay nada sencillo en «Demon´s Souls». Subir de nivel, escoger clase o ponerse una armadura puede tener consecuencias, y no se debe hacer a la ligera.



EL NEXO es el único lugar seguro del juego. Allí subimos de nivel, escogemos misión...



LOS ATRIBUTOS se mejoran con almas. Tardaremos bastante en llegar a un nivel "aceptable".



EL ASPECTO y la clase del personaje (hay diez disponibles) se pueden editar al comienzo.



TODOS LOS OBJETOS tienen una resistencia limitada y un peso que limita nuestro movimiento.

con dos amigos en el modo online, dejar mensajes para otros jugadores o robarles sus almas.

Técnicamente, «Demon´s Souls» es notable, con una estética oscura muy creíble, pero que resulta un poco repetitiva. Al principio puede desorientarnos, pero cuanto más tiempo invertimos en él, más engancha. No es un juego para todos los públicos, pero los amantes del rol lo van a disfrutar como ninguno. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **ES COMPLEJO Y REALISTA,** y nos obliga a pensarnos mucho cada paso que damos.
- **EL MODO ONLINE** (para 3) es muy original. Se agradece cualquier ayuda durante nuestra aventura.

lo peor

- **LA DIFICULTAD.** Al principio puede ser desesperante y hace que nos sintamos desorientados.
- **ES MUY OSCURO,** todos los escenarios se parecen entre sí y los enemigos tampoco son variados.

alternativas

Lo más parecido, tanto en ambientación como en desarrollo, es **«Dragon Age Origins»**, que resulta más espectacular y accesible. Con un desarrollo en primera persona tenéis **«Oblivion»**, una auténtica obra maestra que ya se encuentra a precio reducido. Dentro del rol, nuestro favorito sigue siendo **«Final Fantasy XIII»**.

GRÁFICOS Tienen un estilo oscuro que encaja a la perfección con su planteamiento, aunque todos los niveles se parecen bastante.	87
SONIDO La música épica (orquestal y coral) se completa con buenos efectos. Apenas tiene voces, y las que hay se conservan en inglés.	86
DURACIÓN Se multiplica debido a su dificultad y a la necesidad de repetir algunas zonas para subir de nivel. Puede rondar las 30 horas.	88
DIVERSIÓN Los primeros pasos son desesperantes, pero mejora a cada segundo, y nos recompensa con cada combate que superamos.	90
PUNTUACIÓN FINAL	89

valoración

En un movimiento muy arriesgado, «Demon´s Souls» nos ofrece todo lo contrario que, por ejemplo, un «Final Fantasy». Al principio es desolador, y no podemos quitarnos la sensación de inseguridad, pero poco a poco vamos mejorando y cada vez resulta más satisfactorio. Después de unas horas, no habrá quien nos lo quite de las manos. La colaboración con otros jugadores en el modo online también es más intensa que en otros juegos. Eso sí, es para jugadores muy curtidos (y con bastante paciencia).

■ AVENTURA ■ NAMCO-BANDAI ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 29,95 € ■ Lanzamiento: 2 de julio ■ 



1



2



3

CORAZÓN DE DRAGÓN

Si pensabais que todo era avanzar y pegar vais listos. Mirad que nuevas tareas nos trae esta secuela:

1. HAY QUICK TIME EVENTS muy sencillos de superar, en los que basta con pulsar con el "stylus" la pantalla cuando se indique para salvarnos de una situación complicada...

2. TENEMOS MÁS MOVIMIENTOS, como esta pequeña onda de energía o usar el bastón como pértiga. Algunos son necesarios para superar puzles.

3. LAS MISIONES ESPECIALES son más comunes que antes. Una de las más graciosas consiste en escalar la Torre de Karin sin cansarnos.



LOS HÉROES DE ESTE MANGANIME ya superaron sus primeras aventuras y ahora han de derrotar al temible general Red.

UN CHAVAL QUE TRAE COLA

DRAGON BALL ORIGINS 2

Goku sigue buscando las Bolas Mágicas y ahora cientos de soldados intentarán impedírselo. ¡Menos mal que "sus puños y Kame Hame a todo respeto infunden"!



GOHAN →

El fallecido abuelo de Goku es uno de los rivales más duros del juego. Pero para pelear contra él tenéis que superar todas las pruebas de Baba la Adivina.

■ **TRAS PELEAR EN EL GRAN TORNEO** de las Artes Marciales, Goku se lanza hacia su siguiente aventura en busca de las Bolas de Dragón. Como recordaréis por la serie o por el manga, ahora toca enfrentarse al temible Ejército de la Cinta Roja, en el que nos esperan personajes tan estrafalarios como el ninja Murasaki o el general Blue. También se ha incluido el posterior torneo de Baba la Adivina, así que tenéis pelea para rato (de hecho, si os ponéis a explorar a fondo, la aventura puede duraros cerca de treinta horas). Y cuando el modo Historia os canse, podéis participar en la Torre de Supervivencia, donde se nos reta a superar niveles por medio de combates contra jefes finales. Además, este modo admite dos jugadores de forma cooperativa.

→ **EL DESARROLLO DE LA AVENTURA PRINCIPAL** resulta muy similar al del primer «DB Origins»: manejamos a Goku desde una perspectiva elevada y le ayudamos a combatir contra los numerosos enemigos del escenario, superar zonas de plataformas (los saltos son automáticos) y descifrar algún que otro puzle. Ese último aparta-





EL CONTROL puede ser táctil, con botones o híbrido, según prefiramos. Goku ahora tiene muchos más combos.



LAS TRAMPAS invaden los niveles, así que debéis fijaros constantemente en las dos pantallas y tener coordinación.



HAY COMBATES LATERALES después de la mitad del juego. En ellos, controlar los saltos y contraataques es clave.

¡TODOS A LA VEZ!

Podemos controlar a varios aliados, cada uno con sus habilidades.





BULMA es débil, pero puede atacar a distancia con armas. ¡No paséis del lanzacohetes!



Nº 8 fue uno de los primeros androides del Dr. Gero. Por ello es contundente, pero lentorro.



ARALE, de "Dr. Slump", no podía faltar. Es alegre, saltarina... y más fuerte que Goku.

LA TORRE DE SUPERVIVENCIA



ELEGIMOS personaje de entre los desbloqueados en la historia principal. Le damos atuendo y habilidades.



COMPETIMOS contra los jefes que hayamos vencido, sin items de ayuda. ¿A cuántos podéis vencer del tirón?

do resulta más sencillo que antes, si bien los combates tienen más miga gracias a un catálogo de movimientos para Goku mucho más amplio. Pero lo más destacable es que en ciertos puntos nos toca controlar a otros personajes, como Krilin, Arale o Yamcha. Cada uno tiene habilidades únicas (por ejemplo, Krilin puede iluminar zonas oscuras con su calva), con lo que los niveles son más variados. ¡Goku ha vuelto a superarse! HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL APARTADO VISUAL** está cuidadísimo y guarda gran respeto por la serie. ¡Resulta muy simpático!
- **ES MÁS VARIADO** que el primero. La diversidad de personajes y movimientos se agradece.

lo peor

- **LOS CHECKPOINTS** a veces nos obligan a repetir tramos muy largos si morimos. ¡Son un fastidio!
- **ALGUNOS NIVELES SON MÁS LARGOS** de la cuenta, en especial por la gran cantidad de tutoriales.

alternativas

Para abarcar toda la historia tenéis el primer **«Dragon Ball Origins»**, por supuesto. Con un planteamiento similar pero bastante más pulidos, son una excelente opción tanto **«Zelda: Phantom Hourglass»** como el más reciente **«Zelda: Spirit Tracks»**. Si queréis más juegos con ambientación manga, probad la lucha de los numerosos **«Bleach»**.

GRÁFICOS Los modelos y animaciones están muy pulidos y el aspecto general es colorido. Las escasas ralentizaciones son su punto negro. **89**

SONIDO Música muy animada pero algo reiterativa (esta vez no hay pistas licenciadas) y algún que otro diálogo en inglés. **79**

DURACIÓN Si exploráis a fondo la aventura puede colocarse en las 30 horas y aún os quedará el modo supervivencia y las figuras secretas. **92**

DIVERSIÓN Hay una sabia mezcla de lucha, puzles y humor. Mola que ganemos poderes poco a poco, pero tanto tutorial a veces cansa. **88**

PUNTUACIÓN FINAL 89

valoración

Lo dijimos con el primer juego y lo repetimos aquí: este título es chulo tanto si os gusta "Dragon Ball" como si no. Hereda la fórmula que ya conocemos por los «Zelda» en el apartado de jugabilidad. Vale que no llega a ser tan redondo en el control o los retos, pero ofrece variedad de protagonistas, enemigos y puzles (que son algo más asequibles que en las aventuras de Link). Los seguidores de Goku pueden sumar a todo ello una historia calcada al original y unos gráficos que son todo un homenaje a la obra de Toriyama.

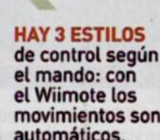
■ DEPORTIVO ■ EA ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3



LA EMOCIÓN del Mundial se vive a tope con este juego sencillo, directo y con un estilo arcade que facilita que los resultados sean abultados.







HAY 3 ESTILOS de control según el mando: con el Wiimote los movimientos son automáticos, con el nunchako los controlamos nosotros y con el mando clásico, el más sencillo y asequible.

EL MUNDIAL A TU ALCANCE

COPA MUNDIAL DE LA FIFA SUDÁFRICA 2010

Si os aburre el tiqui-taca y el fútbol de pizarra, pasaos a los goles desde el centro del campo y a los pases estratosféricos.

1


2


3


JUEGA SIN COMPLEJOS

Los abundantes toques arcade, así como un control asequible para todo el mundo, hacen que este «Mundial 2010» sea un título directo y divertido.

1. LOS BALONES DIVIDIDOS, ya sean saque de esquina o pases altos, se solventan moviendo el mando en el momento exacto, que es cuando el balón comienza a brillar. En el caso de los corners, si lo hacemos bien el tiro será gol en el 95% de los casos.

2. LOS JUGADORES lucen el ya "tradicional" aspecto de dibujos animados, aunque su parecido es bastante razonable con los reales. Los movimientos no son los más fluidos del mundo, pero van con el estilo que predomina en el juego.

3. LOS PARTIDOS COOPERATIVOS, ya sean en el modo online o "ad hoc" con los colegas usando el mismo equipo, son lo más aprovechable del juego.

■ **SÓLO LOS MEJORES DISPUTAN EL MUNDIAL,** pero esta "injusticia" se puede solventar en las consolas con el juego oficial del campeonato. Esta versión de Wii tiene un planteamiento tan arcade que no os costará meter goles desde el centro del campo o ganar los partidos por un 8-0 con cualquiera de sus casi 200 selecciones. El control hace posible que cualquier jugador disfrute desde el comienzo, ya que no cuesta nada hacerse con él (podemos optar por usar Wiimote, con o sin nunchako, y mando clásico, opción más recomendable para los impacientes).

→ **EL MODO MÁS DESTACADO ES "EQUIPO DE ENSUEÑO",** en el que debemos superar retos (ganar sin faltas, meter cierto número de goles) para "robar" jugadores al equipo contrario con el fin de hacernos con la mejor selección. Junto a él están la carrera hacia el Mundial propiamente dicha, la "Eliminación global", que no es más que un rey de la pista con tres colegas, y un buen modo online.

Técnicamente estamos ante un «FIFA 10» al que se le ha lavado algo la cara gráficamente y que cuenta con una banda sonora de estilo africano excelente. Os divertiréis con él si no os preocupáis del realismo y de los partidos complejos y estratégicos. 

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	79
■ SONIDO	85
■ DURACIÓN	80
■ DIVERSIÓN	80

Valoración Un juego profundamente arcade con el que divertirse sin esperar mucho más. El planteamiento es perfecto para unos partidos rápidos y sin mayores complicaciones.

PUNTUACIÓN FINAL 80

■ DEPORTIVO ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 6 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 69,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16



1



2



3

DESAFÍO SOBRE UNA TABLA

Existen más de 200 desafíos repartidos por toda la ciudad. Podemos completarlos o "arrasarlos" (cumpliendo objetivos extra) así que subíos al monopatín y arrasad con todo.

1. DOMINAR UN SPOT consiste en superar una puntuación determinada en un punto del mapa, como esta plaza. Luego podemos comparar nuestra puntuación en un marcador online.

2. LAS COMPETICIONES cuentan con varios participantes que nos lo ponen muy difícil, pero por suerte los "skate parks" donde se celebran están llenos de jugosas rampas.

3. LAS CARRERAS son uno de nuestros favoritos, sobre todo jugando online con amigos contra otro equipo.



CREAR UNA MARCA DE TABLAS y reunir a unos cuantos amigos en nuestro equipo para jugar online es la principal novedad de esta nueva entrega.

GRINDANDO CON AMIGOS

SKATE 3

Reconozcámoslo: saltar desde un banco del parque, "eslayar" la marquesina del autobús y acabar el truco en un "manual" no es lo mismo si tus colegas no están mirando.



SKATER

Creamos un personaje y nos lanzamos a competir online. Según completamos desafíos vamos ganando ítems para personalizarlo.

■ **NUESTROS DÍAS COMO LOBOS SOLITARIOS** del skate están contados. Y es que en el nuevo «Skate 3» debemos crear una marca de tablas, hacer que nuestros colegas de internet se unan a ella y convertirnos en el mejor equipo que jamás haya patinado en la ciudad de Port Caverton. Por eso todos los desafíos del modo historia (hay más de 200) se pueden jugar también en el modo online, como las frenéticas carreras, los duelos de acrobacias, los torneos callejeros, las competiciones por ver quién se rompe más huesos en una caída, etc. Además, gracias a una especie de red social llamada "skate feed", es posible estar en contacto con nuestros amigos e incluso podemos ver sus mejores saltos, fotos, vídeos, diseños de tabla y demás.

Para crear un skater único que nos represente online tenemos un completo editor y un buen número de marcas reales de ropa y de tablas como Zero, Santa Cruz, Trasher o Spitfire.

→ **EL CONTROL SIGUE SIENDO TAN BUENO** como el de anteriores entregas; manejamos los movimientos de nuestra tabla con el stick derecho y el cuerpo del patinador con el izquierdo. Esta fórmula nos sigue pareciendo la mejor del mercado, pero es cierto que la evolución con respecto a «Skate 2» es casi inexistente.

Por otro lado, la novedad más importante de esta edición, que son las competiciones online por equipos, no aprovechan demasiado las posibilidades que ofrece un deporte como el skate, ya que la mayoría consisten en sumar puntos sin que la colaboración





PARA GRINDAR necesitamos clavar perfectamente el truco, por lo que la precisión y el "timing" son esenciales.



AL COMPLETAR DESAFÍOS vendemos un buen número de tablas, convirtiendo a nuestra marca en la más conocida.



LAS ACROBACIAS de este completo simulador incluyen todas las piruetas reales: kickflips, grinds, grabs y muchas más.

PATINA Y DESTRUYE

De entre todos los tipos de pruebas que podemos realizar con nuestro personaje, hay una que resume perfectamente el "skate and destroy" del que hace gala todo buen "skater" y que hizo famoso la revista "Thrasher Magazine". Estos retos nos tienen enganchados hasta la médula.



EN LA SALA DEL DOLOR nos tenemos que lanzar desde lo alto de edificios, monumentos, etc. mientras hacemos todo tipo de piruetas por el camino.



EL OBJETIVO FINAL es conseguir romperse la mayor cantidad de huesos posible en el intento, impactar contra determinados objetivos, etc.







LA CIUDAD DE PORT CAVERTON está llena de lugares para patinar. Desde interminables escaleras (izq.) o rampas junto a monumentos (centro) hasta el mismo mobiliario urbano (derecha).

entre los miembros del equipo tenga una pizca de importancia

El apartado técnico es correcto, con modelos y animaciones a la altura, pero sobre todo destaca la banda sonora, con decenas de canciones de grupos como Beastie Boys o Joy Division y los brillantes efectos de sonido de nuestra tabla. En definitiva, es una entrega demasiado continuista, pero perfecta para aquellos que no hayan probado la serie. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL CONTROL** con los dos sticks analógicos es el más realista y exigente que podemos disfrutar.
- **LA CANTIDAD DE DESAFÍOS**, también completables online, nos da muchísimas horas de diversión.

lo peor

- **NO EVOLUCIONA** prácticamente nada con respecto a la anterior entrega, sobre todo en la jugabilidad.
- **LAS COMPETICIONES ONLINE** daban para mucho más. No hay cooperación entre compañeros.

alternativas

«Skate 2» es la mejor apuesta sin contar esta nueva entrega para disfrutar al máximo si quieres un simulador realista. Tampoco perdáis detalle al lanzamiento del futuro «Tony Hawk: Ride», nuevo periférico incluido. Si lo que os apetece es probar otro deporte extremo distinto, la mejor opción es «Shaun White Snowboarding».

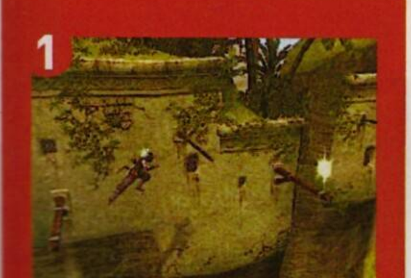
GRÁFICOS El motor del juego sigue estando a un buen nivel, pero esperábamos un mayor salto de calidad en esta entrega.	87
SONIDO La banda sonora incluye más estilos todavía que los de costumbre y los efectos de sonido nos parecen simplemente geniales.	93
DURACIÓN Hay más de 200 desafíos, podemos crear nuestros "skate parks", competir online y más, así que tenemos monopatín para rato.	87
DIVERSIÓN Los desafíos y el modo online suponen un reto, pero aunque no existieran el control del monopatín ya merece la pena por sí solo.	89
PUNTUACIÓN FINAL	**88**

valoración

La saga de monopatines más realista sigue siendo la mejor franquicia de deportes extremos. Tiene un control exquisito, y en además esta entrega se han añadido modos online por equipos. Sin embargo, se echan en falta más novedades de peso. Además, la absoluta falta de cooperación entre los miembros del equipo hace que jugar online se parezca mucho a jugar con "bots" controlados por la IA. El problema quizá haya sido el poco tiempo de desarrollo, al convertir la saga en anual. Tenía potencial para haber llegado más alto.

DAVID MARTÍNEZ

■ PLATAFORMAS ■ UBISOFT ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 29,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12







REINO DE LAS PLATAFORMAS

El desarrollo plataformero en 2D y el control del tiempo no son los únicos elementos típicos de la saga que nos vamos a encontrar. Aquí tenéis una muestra de lo que nos espera:

1. EL JUEGO ESTÁ AMBIENTADO en una ciudad legendaria de Oriente. Los niveles están plagados de "almas" que tenemos que recoger. Si alguna se nos escapa, podemos repetir el escenario.

2. LA DIMENSIÓN ETÉREA cambia el aspecto (todo está en tonos azules), pero conserva el mismo estilo de juego. Podemos superar las trampas acelerando el tiempo o congelándolo.

3. LOS ENEMIGOS FINALES tienen un tamaño considerable, pero son fáciles de derrotar una vez que hemos encontrado sus puntos débiles. Todos son vulnerables a una combinación de ataques físicos y control del tiempo.



SALTOS, TRAMPAS Y COMBATES ocasionales se alternan en un juego que recupera el desarrollo 2D de los clásicos.





EL SISTEMA DE COMBATE es bastante sencillo. Podemos limitarnos a la espada, utilizar el control del tiempo sobre los enemigos o proyectarles con una llave.

EL "PRINCIPIO" DE LOS SALTOS

PRINCE OF PERSIA: LAS ARENAS OLVIDADAS

Antes de dar un salto, hay que volver atrás y tomar carrerilla. ¿Será por eso que el Príncipe vuelve a un desarrollo en 2D?

■ **EL REGRESO TRIUNFAL DEL PRÍNCIPE DE PERSIA** (que ha estrenado película y juego al mismo tiempo) se completa con esta versión portátil, con gráficos en 3D y desarrollo horizontal. El juego recoge la esencia de la saga: muchas plataformas, trampas y combates esporádicos, aunque ha perdido parte de su encanto.

Los 17 niveles (que podemos repetir para mejorar nuestra puntuación) tienen un esquema muy básico. Además de poner a prueba nuestra coordinación, controlamos el tiempo (con un botón se acelera y con otro se congela) para superar pequeños obstáculos.

→ **EL NIVEL DE DIFICULTAD SE DISPARA POR MOMENTOS**, y los controles (con la cruceta digital) son bastante imprecisos, así que no es de extrañar que nos toque repetir alguna sección más de diez veces. Sin embargo, con un poco de paciencia (y también con algo de suerte) podemos acabar el juego en unas cuatro horas.

Lo mejor de «Las Arenas Olvidadas» son, sin duda, los enemigos finales de tamaño gigantesco (todo lo que permite la pantalla de una portátil), aunque el resto del apartado visual es bastante flojo. El modelo del Príncipe es pequeño y las animaciones resultan robóticas, muy lejos de lo acostumbrado en esta saga. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	77
■ SONIDO	89
■ DURACIÓN	72
■ DIVERSIÓN	78

Valoración El desarrollo horizontal es una buena solución para esta versión portátil, aunque los combates resultan descafeinados y el desarrollo es bastante irregular.

PUNTUACIÓN FINAL 78



■ VELOCIDAD ■ SONY ■ 1 - 6 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 29,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3







TÚ TE LO GUISAS...

...y tú te lo recorres. El proceso de creación de circuitos y demás es mucho más sencillo de lo que podáis imaginar. Pero a la vez el margen de personalización es muy amplio. Aquí podéis ver todo lo que se nos ofrece:

1. LOS PERSONAJES tienen una base común a la que podemos modificar la textura a base de superponer "pegatinas" y colores o añadir partes extra, como sombreros u otro pelo.

2. LOS VEHÍCULOS se diseñan de una forma muy similar, aunque podemos darles formas variadas, como tanques o aviones. Eso sí, volar, no vuelan.

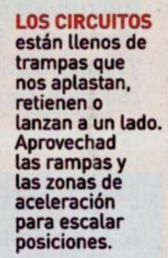
3. LOS CIRCUITOS se "trazan" recorriendo con nuestro coche una ruta imaginaria. Una vez completemos la estructura básica, podemos hacer una vuelta de prueba y añadir más detalles posteriormente. Sencillo, ¿no?



LOS PILOTOS MÁS DISPARATADOS que se nos ocurran (de hecho los creamos nosotros) van a fastidiar a sus rivales para llegar primeros.







LOS CIRCUITOS están llenos de trampas que nos aplastan, retienen o lanzan a un lado. Aprovechad las rampas y las zonas de aceleración para escalar posiciones.

VELOCIDAD DE QUITA Y PON

MODNATION RACERS

Los corredores más gamberros y creativos también se pican en nuestras PSP. ¡Diseñad carreras que los pongan a prueba!

■ ARRANCA EL CAMPEONATO DE VELOCIDAD de ModNation en PSP con las mismas premisas que vimos el mes pasado en PS3: hemos de controlar a nuestro "queco" en carreras al más puro estilo «Mario Kart», en las que importa tanto correr bien como lanzar trampas a los rivales. Además de ser los primeros, tenemos otros objetivos secundarios en cada carrera, como golpear a un rival concreto o adelantar aprovechando el rebufo. Los circuitos son muchos, largos y variados, aunque la sensación de velocidad no es tan buena como en PS3 y las trampas que podemos usar son más simples.

→ EL EDITOR SIGUE SIENDO LO MÁS INTERESANTE: en cuestión de segundos podemos diseñar a nuestro corredor, su coche... ¡o los circuitos que recorreremos! Podemos currárnoslos a fondo o dar unas pautas básicas y dejar que la consola haga el resto. Una vez hechos, los subimos a Internet y cualquier jugador podrá disfrutarlos. Así, el banco de circuitos es virtualmente infinito. Lo mismo sucede con los personajes y los coches que creemos. Es una pena que las carreras en sí hayan quedado algo descafeinadas, porque las herramientas de creación son, posiblemente, las más poderosas que hemos visto en PSP.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	70
■ SONIDO	71
■ DURACIÓN	87
■ DIVERSIÓN	76

Valoración En esencia es igual a la versión PS3, pero ni los gráficos ni la intensidad de las carreras han quedado al mismo nivel. Las posibilidades de edición siguen siendo un punto.

PUNTUACIÓN FINAL 77

■ Aquí puedes encontrar otros juegos que salen a la venta este mes.

PLAYSTATION 3 - XBOX 360 - Wii

GREEN DAY ROCK BAND

■ MUSICAL ■ HARMONIX ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ 12

■ **LA BANDA DE PUNK ROCK** más destacada de la última década traslada sus instrumentos al plástico de «Rock Band». El juego cuenta con 47 de las canciones del grupo liderado por Billie Joe Armstrong, y son 3 los trabajos discográficos que se incluyen al completo: "Dookie", "American Idiot" y "21st Century Breakdown", además de algunos temas sueltos de "Warning", "Nimrod" e "Insomniac". Por supuesto, en el repertorio no faltan clásicos como "Basket Case" o "Boulevard of Broken Dreams".

→ **EL MODO CARRERA** se estructura en tres escenarios (The Warehouse, Milton Keynes y Fox Theater Oakland) que abarcan la carrera del grupo desde sus inicios hasta su último trabajo, pasando por la consagración que supuso la ópera rock "American Idiot". La dinámica es la de siempre: clavar con la guitarra, el bajo, la batería o el micro las notas de las canciones, algo que nos aportará diversos premios en forma de vídeos y fotografías del grupo. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	80
■ SONIDO	92
■ DURACIÓN	85
■ DIVERSIÓN	87

Valoración Sigue la línea de anteriores «Rock Band». Los clásicos de Green Day no faltan, pero los temas no llegan a 50 y se echan en falta más desafíos y eventos.

PUNTUACIÓN FINAL 87


LA ESTÉTICA DE LA BANDA CALIFORNIANA está muy bien representada, con diferentes modelos para las tres etapas del grupo que se incluyen en el juego.







PS3 - 360 | SHREK FELICES PARA SIEMPRE

■ AVENTURA ■ ACTIVISION ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ 7

La nueva película de Shrek llega acompañada de esta adaptación, en la que manejamos al propio ogro, Fiona, Burro y Gato, cada uno con sus propias habilidades para superar obstáculos. El espejo mágico permite trasladarse entre dos mundos y modificar elementos.



valoración Hay cooperativo para cuatro jugadores, pero los puzles y combates son muy facilones. Gustará a los más pequeños. **68**

PS3 - 360 | LEGO HARRY POTTER

■ AVENTURA ■ WARNER BROS ■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € ■ 7

Los cuatro primeros años de Harry Potter en la escuela Hogwarts se recogen en este juego. La aventura está llena de puzles en los que hay que alternar entre múltiples personajes (Harry, Ron, Hermione, Hagrid y muchos más), cada uno con sus propias habilidades mágicas.



valoración La ambientación sigue el estilo de las películas y la nómina de personajes y habilidades es amplia. Gustará a los fans. **80**

PS3 - Xbox 360 | PURE FOOTBALL

■ FÚTBOL ■ UBISOFT ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 29,95 € ■ 3

Diecisiete selecciones mundiales se reúnen en este arcade futbolístico, con partidos de cinco contra cinco. Hay unos 230 jugadores y también podemos crear uno. Los fueras de juego y las faltas no existen, y los disparos a puerta cuentan con un indicador para lanzar "chupinazos".



valoración Los chuts especiales le dan algo de vidilla, pero el conjunto es muy arcade, con un control que ofrece pocas opciones. **65**



PS3 | TRINITY UNIVERSE

■ ROL ■ NIS AMERICA ■ 1 JUGADOR
■ INGLÉS ■ 49,95 € ■ 12

Este RPG por turnos cuenta con la presencia de algunos personajes de las sagas «Disgaea» y «Atelier». Ambientado en Netheruniverse, hay dos historias diferentes, la de Demon Dog King (Kanata) y la de Valkyrie Rizelea, que se pueden jugar de manera independiente.



valoración Podemos seguir la historia de dos personajes distintos, pero los combates son algo lentos y los gráficos flojean. **70**

PSP | NARUTO ULTIMATE NINJA H. 3

■ ACCIÓN ■ NAMCO-BANDAI ■ 1-4 JUGADORES
■ CASTELLANO (textos) ■ 40 € ■ 12

El ninja de la Hoja regresa con los acontecimientos de la serie Shippuden, cuando ya es adulto. Abarca hasta la saga de Hidan y Kakuzu, y aporta una trama inédita en el manga o el anime. Además, permite por primera vez un modo para 4 jugadores simultáneos.



valoración Repite fallos de juegos anteriores: es lentísimo y anticuado técnicamente. Ya huele, pero al menos trae 50 luchadores. **65**

PS3 - 360 - Wii | TIGER WOODS 11

■ DEPORTIVO ■ EA SPORTS ■ 1 - 24 JUGADORES
■ CASTELLANO (textos) ■ 69,95 € / 39,95 € (Wii) ■ 3

La mejor saga de golf regresa con la novedad de la Ryder Cup. El control está muy bien ajustado (en Wii usa el Motion Plus, y en PS3 el nuevo sensor), lo mismo que los múltiples condicionantes (viento, pendiente, obstáculos). Incluye una cámara en primera persona y minijuegos.



valoración Refleja perfectamente la experiencia del golf con un completo control e incluye la novedad del torneo de la Ryder Cup. **85**



DS | JAM WITH THE BAND

■ MUSICAL ■ NINTENDO ■ 1 - 8 JUGADORES
■ CASTELLANO (textos) ■ 39,95 € ■ 12

Cantar y tocar instrumentos, con los botones de la DS es posible gracias a las 50 canciones que incluye este juego, ampliables con las que se pueden descargar y crear. Incluye temas de Nintendo y algunos éxitos como "We are the Champions" o "Every Breath You Take".



valoración Aunque la forma de tocar no es muy innovadora, reconoce la voz para crear melodias e incluye muchos instrumentos. **70**

PS3 - Xbox 360 | BACKBREAKER

■ DEPORTIVO ■ 505 GAMES ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € ■ 3

Este juego adapta el fútbol americano a todo tipo de usuarios. El control es bastante intuitivo para dar pases, avanzar yardas, placar o patear el balón ovalado en busca del touchdown. Incorpora un completo editor y un modo de juego basado en superar oleadas de placajes.



valoración Es muy accesible a nivel jugable, pero se echan en falta modos de juego, así como la licencia de los equipos de la NFL. **72**

Wii | SAMURAI WARRIORS 3

■ ACCIÓN ■ KOEI ■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € ■ 12

Con cualquiera de los más de 35 samurais disponibles, hay que afrontar multitudinarias batallas contra los ejércitos enemigos, a pie o a caballo. Incluye la opción de cooperativo y el modo Castillo Murasame, un tributo al juego que apareció en 1986 en Famicom.



valoración Las batallas presentan a infinidad de enemigos y hay cierto toque de RPG, pero no ofrece gran variedad de combates. **72**

PS3 - Xbox 360 | SBK X

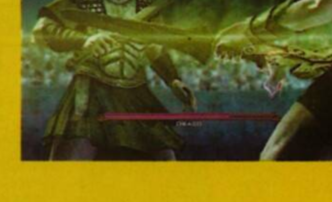
■ VELOCIDAD ■ MILESTONE ■ 1 - 16 JUGADORES
■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € ■ 3

Los Mundiales de Superbikes, Supersport y Superstock ofrecen carreras apasionantes. Las opciones de simulación son bastante amplias, aunque el modo arcade también se ajusta a los más inexpertos. Podemos crear un piloto desde cero y llevarlo hasta lo más alto.



valoración El control en el modo simulación es bueno, igual que las opciones, pero se echa en falta un modo a pantalla partida. **78**





PS3 - XBOX 360
FURIA DE TITANES

■ ACCIÓN ■ NAMCO BANDAI ■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € ■ 16

LA ADAPTACIÓN DE ESTA PELÍCULA nos sitúa en la piel de Perseo, un semidiós criado entre humanos, en un beat'em up inspirado en la mitología griega. La dinámica de las misiones, poco variada por lo general, se reduce a encargos de diversos personajes para derrotar a hordas de enemigos que salen al paso. Así, además de esqueletos o arpías, hay monstruos mitológicos como Pegaso o el Kraken. La variedad de armas es uno de los puntos fuertes del juego (hachas, cuchillas, arcos, espadas, poderes curativos), muchas de las cuales hay que arrebatarlas de las manos de los enemigos para poder acceder a nuevas zonas. No obstante, no hay grandes opciones en cuanto a combos. Una vez que avanzamos en la aventura, existe la posibilidad de jugar en cooperativo con un segundo personaje que se añade a Perseo.

valoración Cuenta con la licencia de la película y la variedad de armas es considerable, pero las misiones son todas muy parecidas. **74**

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Sensor".

Participa en nuestra página: www.facebook.com/hobbyconsolas

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

NUEVA ENTRADA EN LISTA — R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Super Mario Galaxy 2 — Wii
Posición anterior: 3 — Meses en lista: 2
Mario le arrebata el trono a Kratos y se erige como el rey de nuestra lista de favoritos. ¡Menudo duelo de titanes!

2 Red Dead Redemption — PS3 - XBOX 360
Posición anterior: 9 — Meses en lista: 2
Tras disfrutar de esta aventura con total tranquilidad podemos decir que cada día que pasa nos gusta un poco más.

3 Call of Duty MW2 — PS3 - XBOX 360
Posición anterior: 4 — Meses en lista: 8
Estos soldados demuestran que siguen en pie de guerra y recuperan un puesto en nuestra tabla.

4 Heavy Rain — PLAYSTATION 3
Posición anterior: 2 — Meses en lista: 5
Las fuertes entradas de Mario y Marston han hecho perder fuelle a esta aventura, que baja hasta el cuarto puesto.

5 Alan Wake — XBOX 360
Posición anterior: 6 — Meses en lista: 2
Aunque ya vamos recuperando el sueño, aún seguimos impactados con las terroríficas situaciones de este juego.

6 God of War III — PLAYSTATION 3
Posición anterior: 1 — Meses en lista: 4
Esperemos que no tome represalias, pero este mes Kratos ha perdido mucho apoyo. No es nada personal, eh...

7 Super Street Fighter IV — PS3 - XBOX 360
Posición anterior: 7 — Meses en lista: 3
A este paso vamos a quemar la conexión a Internet, pero es que los combates online de este juego son épicos.

8 Metal Gear Solid 4 — PLAYSTATION 3
Posición anterior: 8 — Meses en lista: 25
¿Saldrá Snake de nuestra lista antes de que nos jubilemos? Bueno, de momento ahí sigue, aguantando otro mes.

9 Uncharted 2 — PLAYSTATION 3
Posición anterior: 5 — Meses en lista: 9



Tras aguantar un par de meses en la mitad de la tabla, Drake pierde fuerza y se coloca penúltimo. ¡Ánimo, chaval!

10 Mass Effect 2 — XBOX 360
Posición anterior: 10 — Meses en lista: 5
A pesar de la competencia, este genial RPG consigue mantener la última posición de nuestra lista de favoritos.

LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo

1	Red Dead Redemp...	360
2	Alan Wake	XBOX 360
3	S. Mario Galaxy 2	Wii
4	PlayEnglish	PSP
5	Heavy Rain	PS3
6	Singstar	PS3
7	FIFA 10	XBOX 360
8	Profesor Layton 2	NDS
9	S. Street Fighter IV	360
10	Metal Gear Solid 4	PS3

Javier Abad

1	Call of Duty MW2	XB 360
2	S. Mario Galaxy 2	Wii
3	Red Dead Redemp...	360
4	God of War III	PS3
5	Heavy Rain	PS3
6	Assassin´s Creed II	PS3
7	Alan Wake	XBOX 360
8	Zelda Spirit Tracks	NDS
9	New Super Mario	Wii
10	Uncharted 2	PS3

David Martínez

1	Call of Duty MW2	XB 360
2	Metal Gear Solid 4	PS3
3	God of War III	PS3
4	Uncharted 2	PS3
5	GTA IV	XBOX 360
6	Red Dead Redemp...	360
7	M. G. Peace Walker	PSP
8	Final Fantasy XIII	XB 360
9	S. Mario Galaxy 2	Wii
10	Heavy Rain	PS3

Daniel Quesada

1	S. Street Fighter IV	360
2	S. Mario Galaxy 2	Wii
3	Mass Effect 2	XBOX 360
4	Fallout 3	XBOX 360
5	Shenmue II	XBOX
6	Heavy Rain	PS3
7	Bioshock 2	XBOX 360
8	Dead Space	PS3
9	Red Dead Redemp..	PS3
10	Doom II	XBOX 360

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona con las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Fallout New Vegas — PS3 - XBOX 360
La próxima entrega de esta saga de rol os llevará hasta la ciudad de Las Vegas. ¿Volverá a sorprenderos por sus enormes posibilidades?



2 Dead Space 2 — PS3 -XBOX 360
Aún quedan unos cuantos meses para poder echarle el guante, pero estáis deseando que la secuela de «Dead Space» llene vuestra consola de horribles necromorphs.



3 Kingdom Hearts Birth by Sleep — PSP
Una de las sagas de rol con más fans a sus espaldas está a punto de regresar a PSP. Veremos si Disney y Square han vuelto a hacerlo bien.



4 Gears of War 3 — XBOX 360
La acción sin descanso inundará de nuevo Xbox 360 con la tercera parte de «Gears of War». No queremos ni imaginar la que va a liar Marcus esta vez...



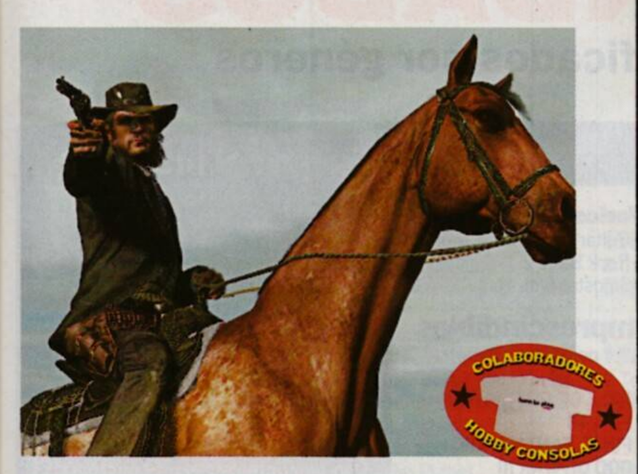
5 Killzone 3 — PLAYSTATION 3
La tercera entrega de uno de los shoot´em up más aclamados por los usuarios de PS3 ya está calentando motores. ¡Y vosotros no podéis esperar a tenerla!

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona con las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 MEJORES

1 Red Dead Redemption
Cuando no está persiguiendo forajidos John Marston se distrae un rato saliendo de caza. Ciervos, jabalís, osos, buitres, conejos, caballos y hasta burros salvajes... la lista de animales que deambulan por el salvaje Oeste es enorme, y cualquiera de ellos es una buena presa para nuestro amigo John.

VUESTRAS CRÍTICAS



RED DEAD REDEMP.

La valoración de Hobby Consolas (nº 225) fue de 96. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ El bueno, el feo y el Marston

Juan Guillermo Jiménez López (Málaga)

Con todo el ambiente de el viejo Oeste americano, la historia de este juego es muy adictiva y está repleta de giros inesperados. Técnicamente destaca el inmenso escenario donde transcurre la historia, aunque los movimientos de algunos personajes son algo artificiales. Aun así, un juegazo recomendable a todo jugador.

VALORACIÓN: 97

@ Un Western sublime

Mario Aleña Burgos

Un juego sublime, tanto por su apartado técnico como por su jugabilidad. Ya sea en solitario o multijugador, la aventura ofrece un gran abanico de posibilidades, como jugar a las cartas, capturar a un fugitivo o ir con una cuadrilla a por una banda en su guarida. En resumen, un juego que te hace disfrutar de principio a fin.

VALORACIÓN: 97

@ El mejor juego del Oeste

José Vizcaíno (Punta Humbría)

Esta delicia para los amantes de los Westerns cuenta con una gran historia, carismáticos personajes, mil acciones que realizar y un mapa enorme por el que es una delicia pasear gracias a los espectaculares efectos de clima en tiempo real. No dejéis pasar la oportunidad de disfrutar de tan exquisita aventura.

VALORACIÓN: 98

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:
S. MARIO GALAXY 2
¡Y podéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

Pos.	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	God of War III	PLAYSTATION 3	! –	1	Kratos se estrena en vuestra lista de favoritos directamente en la primera posición. Este no se anda con tonterías.
2	Red Dead Redemption	PS3 - XBOX 360	! –	1	Y si Kratos viene con fuerza, lo mismo se puede decir de John Marston, que se ha hecho con la segunda posición.
3	Alan Wake	XBOX 360	! –	1	Alan Wake completa un podio repleto de novedades. Si es que estáis encantados con los nuevos lanzamientos.
4	Uncharted 2	PLAYSTATION 3	↓ 2	8	La salida de nuevos juegazos ha hecho que dejéis un poco de lado a Nathan Drake, que pierde dos posiciones.
5	Heavy Rain	PLAYSTATION 3	→ 5	4	Por difícil que parezca, esta genial aventura vuelve a repetir en la mitad de la tabla otro mes más. ¡No se mueve!
6	Metal Gear Solid 4	PLAYSTATION 3	→ 6	3	Snake repite posición y vuelve a coger confianza en vuestra lista. No hay duda de que nunca da la batalla por perdida.
7	Call of Duty MW2	PS3 - XBOX 360	↓ 4	3	Las tropas se repliegan y ceden mucho terreno este mes. Habrá que estar atentos a su siguiente estrategia.
8	Assassin´s Creed 2	PS3 - XBOX 360	↓ 1	7	A Ezio se le rompen las alas de Leonardo Da Vinci y se cae nada menos que siete posiciones este mes. Menudo varapalo.
9	Super Street Fighter IV	PS3 - XBOX 360	↑ 10	2	Los combates más espectaculares del momento van ganando adeptos... y algunos votos, por lo que suben un puesto.
10	Final Fantasy XIII	PS3 -XBOX 360	↓ 3	2	Sin duda, la caída más fuerte del mes la protagoniza este RPG, que pasa del tercer al último puesto de la tabla.

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona con las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Super Mario Galaxy 2		Alan Wake	
HC	Es el mejor juego de Wii y una obra maestra de las plataformas.	97	Si os gustan las aventuras de terror, este juego os va a encantar.	93
Famitsu (Japón)	Es justo el tipo de juego que hace honor a la "marca" Mario.	93	Su historia te hace sentir dentro de una película de terror.	85
GameTrailers (EEUU)	Fijad unos días en el calendario, porque tenéis una cita con Mario.	97	Alan Wake nos brinda una pesadilla que tardaréis en olvidar.	86
Games Master (UK)	Parecía imposible, pero Nintendo se ha superado. Muy grande.	98	La trama es muy buena, aunque el desarrollo no está a su altura.	80

•HC: Hobby Consolas •Famitsu: Revista Japón GameTrailers: Web EEUU •Games Master Uk: Revista UK

JUEGOS PARA IR DE CAZA


PS3, Xbox 360

PlayStation 2

2 Metal Gear Solid 3
Snake caza para sobrevivir. Serpientes, cocodrilos o liebres son sus platos favoritos.


Wii

3 Monster Hunter Tri
Los monstruos más temibles nos esperan en este juego. ¡Suerte y buena caza!


PS3, Xbox 360, Wii, PS2, DS

4 Cazafantasmas
Si cazar liebres o aves os resulta poco emocionante, os proponemos la caza del fantasma, mucho más animada.


PS3, Xbox 360

5 Cabela´s Big Game Hunter
El simulador de caza más "realista" no destaca por su capacidad de diversión.

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

NUEVO · € PRECIO REDUCIDO

PLAYSTATION 3

Aventura/Acción

	Juego		Puntuación
1	GTA IV	€	97
2	Red Dead Redempt.		96
3	Metal Gear Solid 4	€	96
4	Resident Evil 5	€	96
5	God of War III		95
6	Assassin´s Creed II	€	94

Fútbol

	Juego		Puntuación
1	FIFA 10	€	93
2	Pro Evolution 2010	€	89
3	Mundial FIFA 2010		89

Shoot'em up

	Juego		Puntuación
1	Call of Duty MW 2		96
2	Bioshock 2	€	94
3	Resistance 2	€	94

Plataformas

	Juego		Puntuación
1	Little Big Planet	€	95
2	Spyro La fuerza del...	€	81
3	Sonic the Hedgehog		68

Velocidad

	Juego		Puntuación
1	Midnight Club L.A.	€	92
2	Race Driver GRID	€	92
3	Split Second		91

Rol

	Juego		Puntuación
1	Final Fantasy XIII		95
2	Fallout 3		94
3	Oblivion	€	93

Lucha

	Juego		Puntuación
1	S. Street Fighter IV		95
2	Tekken 6		94
3	Soul Calibur IV	€	93

Estrategia

	Juego		Puntuación
1	Civilization Revol.	€	89
2	C. & C: Red Alert 3		87
3	Valkyria Chronicles		86

Deportivos

	Juego		Puntuación
1	NBA 2K10	€	93
2	Top Spin 3	€	92
3	NBA 2K9	€	92

Varios

	Juego	Puntuación
1	Guitar Hero World Tour	94
2	Rock Band 2	94
3	Singstar (Vol. 1)	88

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY MW2
- FIFA 10
- FINAL FANTASY XIII
- GOD OF WAR III
- GTA IV
- LITTLE BIG PLANET
- METAL GEAR SOLID 4
- RED DEAD REDEMPTION
- RESIDENT EVIL 5
- S. STREET FIGHTER IV

El juego del mes



DEMON´S SOUL

Con bastante retraso respecto a la versión norteamericana, por fin llega a nuestro país este RPG de corte medieval y una historia tan oscura como épica. En él tenemos que crear nuestro propio héroe y enfrentarnos las más peligrosas mazmorras y enemigos.

Wii



Aventura/Acción

	Juego		Puntuación
1	Zelda Twilight Pr.		95
2	Metroid Prime Trilogy		95
3	No More Heroes 2		91
4	Resident Evil 4	€	90
5	Madworld	€	90
6	Okami		90

Fútbol

	Juego		Puntuación
1	Pro Evolution 2009	€	91
2	Pro Evolution 2010	€	88
3	Mundial FIFA 2010	NUEVO	80

Shoot'em up

	Juego	Puntuación
1	Call of Duty MW	91
2	Call of Duty WAW	90
3	The Conduit	90

Plataformas

	Juego	Puntuación
1	Super Mario Galaxy 2	97
2	Super Mario Galaxy	97
3	New Super Mario B.	94

Velocidad

	Juego		Puntuación
1	Mario Kart		91
2	Excite Truck		82
3	NFS Carbono	€	80

Rol

	Juego	Puntuación
1	Monster Hunter Tri	93
2	Little King´s Story	90
3	FFCC Echoes of Time	76

Lucha

	Juego	Puntuación
1	S. Smash Bros Brawl	94
2	Tatsunoko vs Capcom	92
3	Dragon Ball BT 3	90

Estrategia

	Juego		Puntuación
1	Pikmin 2	€	91
2	Pikmin	€	90
3	Anno: Crea un...		84

Deportivos

	Juego		Puntuación
1	Wii Sports Resort		90
2	SSX Blur	€	88
3	Grand Slam Tennis		87

Varios

	Juego	Puntuación
1	Guitar Hero WT	94
2	Rock Band 2	94
3	Wii Fit Plus	87

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY MW
- GUITAR HERO WT
- MARIO KART
- METROID PRIME TRILOGY
- MONSTER HUNTER TRI
- NO MORE HEROES 2
- SUPER MARIO GALAXY 2
- S. SMASH BROS BRAWL
- Wii SPORTS RESORT
- ZELDA TWILIGHT PR.

El juego del mes

COPA MUNDIAL DE LA FIFA 2010

Toda la salsa del Mundial de Sudáfrica llega a Wii gracias a este simulador. Con 199 equipos, 10 estadios oficiales y distintos tipos de control, levantaréis el Wiimote como si de la mismísima Copa del Mundo se tratase.

XBOX 360



Aventura/Acción

	Juego		Puntuación
1	GTA IV	€	97
2	Red Dead Redempt.		96
3	Resident Evil 5	€	96
4	Gears of War 2	€	95
5	Assassin´s Creed II	€	95
6	Alan Wake		93

Fútbol

	Juego		Puntuación
1	FIFA 10	€	93
2	Pro Evolution 2010	€	89
3	Mundial FIFA 2010		89

Shoot'em up

	Juego		Puntuación
1	Halo 3	€	96
2	Call of Duty MW 2		96
3	Halo 3: ODST		95

Plataformas

	Juego		Puntuación
1	Spyro La fuerza del...	€	81
2	Sonic the Hedgehog		68
3	No disponible		

Velocidad

	Juego		Puntuación
1	Forza Motorsport 2	€	95
2	Forza Motorsport 3		94
3	Project Gotham 4	€	93

Rol

	Juego		Puntuación
1	Final Fantasy XIII		95
2	Mass Effect	€	94
3	Fallout 3		94

Lucha

	Juego		Puntuación
1	S. Street Fighter IV		95
2	Tekken 6		94
3	Soul Calibur IV	€	93

Estrategia

	Juego		Puntuación
1	Civilization Revolution		90
2	Viva Piñaia	€	89
3	Halo Wars	€	85

Deportivos

	Juego		Puntuación
1	NBA 2K10	€	93
2	Top Spin 3	€	92
3	NBA 2K9	€	92

Varios

	Juego	Puntuación
1	Guitar Hero World Tour	94
2	Rock Band 2	94
3	Lips canta en español	86

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY MW 2
- FIFA 10
- FINAL FANTASY XIII
- GEARS OF WAR 2
- GTA IV
- HALO 3
- MASS EFFECT
- RED DEAD REDEMPTION
- RESIDENT EVIL 5
- S. STREET FIGHTER IV

El juego del mes



BLUR

En un explosivo cóctel de velocidad, estilo en la conducción y potenciadores, este intenso arcade nos propone unas carreras frenéticas con un alto componente estratégico, en las que utilizar bien las diferentes armas y escudos en fundamental para salir victoriosos.

NUEVO · € PRECIO REDUCIDO

→ PSP



Aventura/Acción		Puntuación
1 GTA: Vice C. Stories	€	96
2 GTA: Liberty City St.	€	96
3 God Of War: Chains..	€	95
4 MGS Peace Walker	NUEVO	94
5 Silent Hill Origins		94
6 MGS Portable Ops	€	94

Fútbol		Puntuación
1 Pro Evol. Soccer 6	€	92
2 Pro Evolution 2008	€	91
3 FIFA 08	€	90

Shoot'em up		Puntuación
1 Resistance Retribution		92
2 Socom F. Bravo	€	90
3 MOH Heroes 2	€	86

Plataformas		Puntuación
1 Little Big Planet		93
2 Crush		90
3 Jack & Daxter	€	88

Velocidad		Puntuación
1 Gran Turismo	€	95
2 Midnight Club LA	€	91
3 Motorstorm Artic E.		90

Rol		Puntuación
1 Monster Hunter F. U.	€	92
2 Crisis Core: FFVII		90
3 Monster Hunter 2	€	90

Lucha		Puntuación
1 Tekken Dark Res.	€	95
2 Tekken 6		93
3 Soul Calibur		90

Estrategia		Puntuación
1 Patapon		92
2 Patapon 2		90
3 Metal Gear Acid 2		87

Deportivos		Puntuación
1 Virtua Tennis 3	€	91
2 Smash C. Tennis 3	€	89
3 Everybody's Golf	€	87

Varios		Puntuación
1 Echochrome	€	89
2 Gitaroo Man	€	83
3 Ape Academy	€	81

Imprescindibles
por orden alfabético

- GOD OF WAR: CHAINS...
- GRAN TURISMO
- GTA: VICE CITY STORIES
- LITTLE BIG PLANET
- MGS PEACE WALKER
- MONSTER HUNTER F.U.
- PATAPON
- RESISTANCE RETRIB.
- SILENT HILL ORIGINS
- TEKKEN DARK RESURR.

El juego del mes



METAL GEAR PEACE WALKER

El maestro Kojima vuelve a marcarse un juegazo y nos "regala" otro imprescindible para PSP. Ya sabéis, si sois fans de la saga u os encantan los juegos de acción y espionaje, no tenéis excusa para perdéroslo.

→ NINTENDO DS



Aventura/Acción		Puntuación
1 GTA Chinatown Wars		97
2 Zelda Phantom Hour.		96
3 Zelda Spirit Tracks		96
4 Metroid Prime Hunt.	€	93
5 Prof. Layton y la Villa...		91
6 Prof. Layton y la Caja...		91

Fútbol		Puntuación
1 FIFA 06	€	85
2 FIFA 08	€	83
3 Pro Evolution 6	€	76

Shoot'em up		Puntuación
1 Dead & Furious	€	85
2 Big Bang Mini		83
3 Nanostray	€	81

Plataformas		Puntuación
1 Super Mario 64 DS		93
2 New S. Mario Bros.		93
3 Yoshi's Island DS		90

Velocidad		Puntuación
1 Mario Kart DS		94
2 NFS ProStreet	€	85
3 NFS Underground 2	€	84

Rol		Puntuación
1 Kingdom Hearts		95
2 Chrono Trigger		93
3 The World Ends With..		92

Lucha		Puntuación
1 Bleach Dark Souls		90
2 Bleach		89
3 Dragon Ball Z S. W.		85

Estrategia		Puntuación
1 Final F. Tactics Ad. 2		91
2 Animal Crossing		90
3 Advance Wars D.C.	€	90

Deportivos		Puntuación
1 Tony Hawks		88
2 Touch Golf	€	86
3 Rafa Nadal Tennis		86

Varios		Puntuación
1 Elite Beat Agents	€	92
2 Meteos		91
3 Wario Ware DIT		90

Imprescindibles
por orden alfabético

- ANIMAL CROSSING
- GTA CHINATOWN WARS
- KINGDOM HEARTS
- MARIO KART DS
- METROID PRIME HUNT.
- N. SUPER MARIO BROS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- ZELDA PHANTOM H.
- ZELDA SPIRIT TRACKS

El juego del mes



DRAGON BALL ORIGINS 2

Goku, Krilín y compañía regresan a NDS con la segunda parte de «Dragon Ball Origins». Acción, exploración y algunos elementos RPG se dan cita en este título, que cuenta con novedades tan jugosas como un modo multijugador.

→ PLAYSTATION 2



Aventura/Acción		Puntuación
1 God of War II	€	98
2 Metal Gear Solid 3	€	97
3 GTA: San Andreas	€	97
4 Metal Gear Solid 2	€	96
5 Splinter Cell 3 C.T.	€	95
6 God of War	€	95

Fútbol		Puntuación
1 Pro Evolution 2008	€	97
2 FIFA 09	€	96
3 FIFA 08	€	96

Shoot'em up		Puntuación
1 Call of Duty 3	€	94
2 Call of Duty B.R.O.	€	94
3 Black	€	93

Plataformas		Puntuación
1 Jak & Daxter	€	91
2 Sly Raccoon	€	91
3 Crash Lucha de Tit.	€	90

Velocidad		Puntuación
1 Gran Turismo 4	€	97
2 NFS Carbono	€	94
3 Need for S. MW	€	93

Rol		Puntuación
1 Final Fantasy XII	€	98
2 Final Fantasy X	€	96
3 Dragon Quest	€	95

Lucha		Puntuación
1 Tekken 5	€	95
2 Soul Calibur III	€	95
3 Soul Calibur II	€	94

Estrategia		Puntuación
1 Commandos 2	€	92
2 Full Spect. Warrior	€	88
3 Los Sims 2	€	86

Deportivos		Puntuación
1 NBA Live 08	€	94
2 NBA 2K7	€	93
3 NBA Live 07	€	93

Varios		Puntuación
1 Guitar Hero WT		93
2 Guitar Hero III		92
3 Guitar Hero Metallica		92

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY XII
- GOD OF WAR II
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- PRO EVOLUTION 2008
- TEKKEN 5

El juego del mes



GRAN TURISMO 4

En nuestra visita al E3 hemos conocido nuevos detalles sobre «Gran Turismo 5», y cada día que pasa tenemos más ganas de tenerlo en nuestras manos. Hasta que llegue el momento, seguimos quitándonos "el mono" con la anterior entrega, que elevó el listón de PS2 a lo más alto.

MEJORA TU CONSOLA

¡A por ellos!

Nombre: Mando de La Roja **Compañía:** Ardistel
Consola: PS3 **Precio:** 29,95 €

Cuando la revista llegue a vuestras manos no sabemos como le irá a la selección española en el Mundial de Sudáfrica, pero ahora podéis mandarle vuestro apoyo incluso mientras jugáis a «FIFA» o «Pro Evolution Soccer». Entre los periféricos oficiales de La Roja que lanza Ardistel se encuentra este mando para PS3, un pad que tiene buena vibración, detecta movimiento y necesita tres pilas AAA para funcionar. Su peor defecto es que precisa de un receptor y que los botones L2 y R2 tienen poco recorrido.

Valoración: ★★★☆



Carga con comodidad

Nombre: Induction Charger
Compañía: Speedlink **Consola:** Wii **Precio:** 29,95 €

En caso de que tengáis baterías recargables para los mandos de Wii, seguramente os resulte tedioso quitar las fundas, el nunchuck, el MotionPlus, conectar las clavijas... Pues no tenéis que hacer nada de eso con este cargador, que produce un campo inductivo de modo que basta con colocar el mando Wii, sin tener que enchufar nada. El proceso de carga funciona aunque no esté encendida la consola y la corriente se corta a las 6 horas.

Valoración: ★★★★

¡Hay arena en mi consola!

Nombre: Pack Prince of Persia **Compañía:** Indeca
Consola: Nintendo DS **Precio:** 24,95 €

"Prince of Persia" es la última película basada en un juego, una entretenida producción que también llega a NDS en forma de completo pack. Incluye una bolsa de transporte, 6 cajas para juegos, correa de mano y hombro, llavero, gamuza limpiadora, auriculares, pantalla protectora y cargador de emergencia.

Valoración: ★☆☆☆



LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

PLAYSTATION 3



TDT PLAYTV — Ve y graba la televisión en tu PS3. **99,90 €**



VOLANTES G27 DE LOGITECH — El volante de referencia de PS3. **349 €**



PADS CONTROL DUAL SHOCK 3 — Para jugar por fin con vibración. **59,99 €**

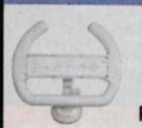



ARCADE STICK STREET FIGHTER — La mejor forma de pelear. **149,99 €**



AURICULAR 'HEADSET' MILOS-9 — Habla on-line y sin cables. **22,95 €**

Wii

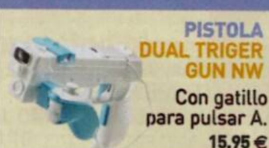


VOLANTES VOLANTE CON BASE — Buena opción para conducir. **14,95 €**

ACCESORIO Wii MOTIONPLUS — Mejora la detección de movimiento de tu Wiimote. **19,95 €**



PADS CONTROL CLASSIC CONTROLLER PRO — Para los juegos "tradicionales". **24,95 €**



PISTOLA DUAL TRIGER GUN NW — Con gatillo para pulsar A. **15,95 €**



BATERÍA T CHARGE ALL NW — Orden y carga para 2 mandos. **29,95 €**

XBOX 360



VOLANTES WIRELESS RACING WHEEL — Sin cables y muy ergonómico. **119,90 €**



AURICULARES HEADSET INALÁMBRICO — Comunícate sin usar cables. **49,99 €**



PADS CONTROL CONTROLLER WIRELESS — Cómodo e inalámbrico. **44,90 €**



BATERÍAS BASE CHARGER — Dos baterías con base. **29,90 €**



VENTILADOR INTERCOOLER — Para evitar "calentones". **19,95 €**

El 5.1 más compacto

■ **Nombre:** Cine5 ■ **Compañía:** Asus
■ **Consola:** Todas ■ **Precio:** 154 €

Si queréis sacar un buen sonido a vuestra consola pero no dispones apenas de espacio, probad con un equipo compacto como el Cine5, que incluye la tecnología de ASUS EmbracingSound Theatre HD. Ofrece un sonido envolvente mediante cinco canales independientes para los usuarios situados enfrente del dispositivo. El equipo dispone de entradas multicanal analógicas 5.1 (frontales, envolventes, central/subwoofer) mediante conexión a través de minijacks 3.5mm.

■ **Valoración:** ★★★★

Salva cómo y dónde quieras

■ **Nombre:** Pendrive
■ **Compañía:** Sandisk
■ **Consola:** Xbox 360
■ **Precio:** Desde 34,99 €

Gracias a una de las últimas actualizaciones, Xbox 360 permite guardar partidas en discos de memoria flash como "pendrive". Sandisk ha sacado unos específicos (8 y 16 GB) cuya gran ventaja es que vienen acompañados con un mes de suscripción Gold a Xbox Live. Eso sí, en principio sirve cualquier "pendrive" de cualquier marca; a partir de 1 GB debería funcionar.

■ **Valoración:** ★★☆☆

NO LO PIERDAS DE VISTA

VOLANTE PS3

La envidia de Schumacher

■ **Nombre:** Ferrari Wireless GT Cockpit 430 Scuderia Edition
■ **Compañía:** Thrusmaster
■ **Consola:** PS3 ■ **Precio:** 249,95 €

Se acabó buscar dónde colocar el volante. Con esta impresionante y robusta cabina, de peso considerable (10,5 kgs) y fabricada en goma, metal y plástico, solo tendréis que buscar dónde sentaros. Además, su diseño inspirado en la escudería Ferrari es muy llamativo. La altura, longitud y ángulo de su "cuello" son ajustables gracias a tres enormes tornillos. Así encontraréis la postura óptima para jugar desde cualquier asiento, sea como sea. Para mayor comodidad, es inalámbrico. El volante en sí tiene buen tamaño, respuesta y dos niveles de sensibilidad, pero no ofrece ni resistencia ni vibración, lo que repercute en la experiencia final.

■ **Valoración:** ★★★☆



LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

NINTENDO DS



ESTUCHE DSi T-CRYSTAL CASE
Se adapta con un guante al último modelo de DS.
9,99 €



ESTUCHE JUEGOS THE GAME CHAMBER
Hasta 8 juegos asegurados.
14 €

KIT DSi URBAN PACK
Incluye 16 coloristas accesorios.
16,95 €



STYLUS CON PERSONAJE
La mejor forma de interactuar con la pantalla.
12,95 €



MEMORIA TARJETAS SD
Almacena todos tus datos en hasta 16 GB.
De 6 a 30 €

PSP



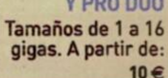
PSP SLIM EN LA TV CABLE COMPONENTES
Conecta a la tele tu PSP.
15,95 €



GPS GO!EXPLORE
Nunca pierdas el rumbo con PSP.
Desde 129,95 €



SONIDO AURICULARES CON MICRÓFONO
Para usar Skype y Go!Messenger.
39,99 €



TARJETAS MEMORY STICK DUO Y PRO DUO
Tamaños de 1 a 16 gigas. A partir de:
10 €



PACKS TECH PACK
Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB.
A partir de 19,95 €

PLAYSTATION 2



VOLANTES DRIVING FORCE
El volante más real.
149,99 €
(Con «GT 4», 179, 99 €)



PISTOLAS SCORPION 2
Para tv de 100 Hz.
43 €



PADS CONTROL DUAL SHOCK 2
Fiable a tope
30 €



MEMORIA MAX MEMORY 32 MB
Todo el espacio que necesitas.
34,95 €



PACKS TRIPLE PACK
Tres accesorios a precio de saldo.
49 €

NOVEDADES ONLINE

Como ya va siendo costumbre, en verano vuelven los clásicos de tiempos pasados, pero con un aspecto actualizado. De todas formas, se nota que las compañías están reservando algunos lanzamientos potentes para la vuelta de la feria E3...

Wii

Kirby´s Fun Pack

- Consola Virtual: Super NES
- Precio: 800 WP ■ Compañía: Nintendo
- Género: Varios ■ Jugadores: 1 ó 2

Este es, posiblemente, el mejor juego protagonizado por el simpático Kirby. En realidad tiene truco, pues se trata de una recopilación de sus aventuras. En este pack encontramos un "remake" del estupendo «Kirby´s Dreamland» de Game Boy, además de otras aventuras extra y minijuegos en los que puede importar tanto ser el más rápido como acabar con todos los enemigos. Es un título variadísimo, alegre... y nos parece uno de los cartuchos más coloridos y vistosos que tuvo nuestra querida Super Nintendo.

PUNTUACIÓN 89





Ghoul Patrol

- Super Nintendo ■ 800 WP

Dos chavales han de recorrer una ciudad infestada de monstruos para rescatar a sus rehenes. Por el camino deben disparar a todo lo que se mueva y enfrentarse a algún jefe final que otro. La presentación es simpática, pero el control podría ser más fiable.

PUNTUACIÓN 70



Phoenix Wright: Trials & Tribulations

- Wii Ware ■ 1000 WP



Otra nueva colección de casos para el audaz Phoenix Wright llega directamente desde DS. El desarrollo sigue igual de interesante, pero los gráficos desmerecen mucho vistos en una pantalla grande. Eso sí, los textos de esta versión están en castellano.

PUNTUACIÓN 70

Robocalypse: Beaver Defense

- Categoría: Wii Ware ■ Precio: 600 WP
- Compañía: Vogster Entertainment ■ Género: Estrategia ■ Jugadores: 1

Los veteranos de DS recordaréis un título de estrategia muy adictivo llamado «Robocalypse». Esta es su secuela, que se acoge a la moda de los juegos estilo "tower defense". El argumento es tan absurdo como directo: un castor mutante ha mandado una horda de robots a acabar con nosotros y ahora nos toca emplazar torretas estáticas que bloqueen el paso al invasor. Colocarlas en el sitio adecuado es clave, pero tenemos un soldado que podemos mover por el mapa para dar algo de dinamismo. La cámara está tan alejada que a veces nos cuesta distinguir dónde estamos nosotros y dónde los demás. Una vez acostumbrados a esa circunstancia, el desarrollo nos entretendrá mucho tiempo.

PUNTUACIÓN 75



CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

La consola usa Wi-Fi, pero se puede comprar un adaptador LAN. Si no os habéis conectado nunca, entrad en las opciones del menú principal y allí en Configuración, Internet, Ajustes de Conexión. Nintendo no cobra por usar Internet.

2- CARGAR EL MONEDERO

Entrad en el Canal Tienda. Desde su menú, pulsad Entrar. Pinchad en Añadir Puntos. Podéis canjear una tarjeta Wii Points Card (de venta en tiendas) o usar tarjeta de crédito. En ese último caso, podéis adquirir 1000, 3000 o 5000 Wii Points. 1000 Wii Points valen 10 euros.

3- COMPRAR

Entrad en Canales de Wii, Wii Ware o Consola Virtual. En el primero hay programas. En Wii Ware y Consola Virtual están los juegos (los de C. Virtual son de consolas antiguas). Podéis descargarlos o regalarlos. Si tenéis Wii Points y memoria, pinchad en Confirmar.

4- JUGAR

Una vez se haya descargado el juego (mientras se descarga no podéis hacer otra cosa), éste aparecerá como un nuevo canal en el menú. Para jugarlo, pinchad en él. Al salir del juego, la partida quedará grabada en ese punto.

PLAYSTATION 3 - PSP





Final Fantasy IX

(PS3 y PSP)

■ **Compañía:** Square-Enix ■ **Género:** Rol
■ **Jugadores:** 1 ■ **Precio:** 9,99 €

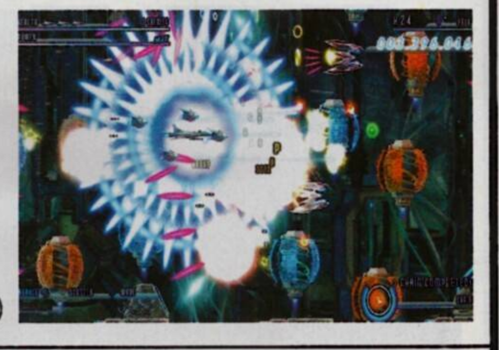
El último «Final Fantasy» de PSOne estuvo a la altura de las circunstancias, si bien supuso un importante cambio respecto a las dos entregas anteriores. Esta vez la ambientación es más infantil y medieval, tal y como sucedía en los primeros juegos de la franquicia. De hecho, también se vuelve al sistema de oficios de esos títulos. Yitán (el protagonista) es un ladrón, Vivi es un mago negro... El apartado técnico volvió a llevar al extremo la consola e incluso hoy en dia sigue sorprendiendo por lo detallado de los escenarios y lo espectacular de los ataques. Y los fans de la saga van a disfrutar con la cantidad de guiños que se incluyen...

PUNTUACIÓN 93

Soldner X-2 (Sólo PS3)

■ **Precio:** 12,99 €

No hay misterios aquí: se trata de un "shooter" de los de toda la vida, en los que miles, millones de proyectiles vuelan hacia nosotros en perspectiva lateral. Aun así, el juego es bastante más permisivo que otros (hacen falta muchos impactos para destruir nuestra nave) y tiene un apartado gráfico de lo más espectacular.



PUNTUACIÓN 82



Planet Minigolf (PS3)

■ **Precio:** 7,99 €

Un nuevo juego de minigolf, ambientado esta vez en cuatro circuitos de fantasía como un escenario helado o una cueva y controlando a estrambóticos personajes. Sus retos, el multijugador y el editor de escenarios son una garantía de éxito. El control podría ser más preciso, pero en fin...

PUNTUACIÓN 83

EL MINI DEL MES (minijuego de PSP y PS3)

Snake Warriors: Training

■ **Precio:** 3,99 €

¿Recordáis el clásico juego de la serpiente para teléfonos móviles? Este título se basa en él y añade retos extra: jugar con poca visibilidad, echar carreras... El control no es perfecto, pero consigue enganchar.



PUNTUACIÓN 75

Expansiones y demos

■ **HOME** (imagen) recibe un montón de contenido basado en «Bioshock 2». Podéis personalizar el avatar a lo Big Daddy, colocar muebles "art decó" en casa o visitar una reproducción de Rapture.

■ **DJ HERO 2** aún no se ha puesto a la venta y ya podemos descargar un pack gratuito: "Just Dance" de Lady Gaga versus "Moar Ghosts & Stuff" de Deadmau5. Aprovechad, que no suele ser común recibir temas "by the face".

Multimedia

■ **KANE & LYNCH 2** (imagen) sigue destacando por sus trailers agresivos y "sucios". Acaban de llegar 4 nuevos, que presentan más modos de juego.

■ **EYEPET** es el protagonista de un nuevo tema dinámico para los menús. Nuestra mascota favorita protagoniza un fondo de lo más veraniego, que se vende a un precio de 1,99 €.



CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET	2- CARGAR EL MONEDERO	3- COMPRAR	4- JUGAR
■ La consola PS3 se conecta por Wi-Fi pero también admite cable LAN. Si no os habéis conectado nunca a Internet, cread una cuenta nueva (a la izquierda del menú) y seguid las instrucciones en pantalla. Internet es gratuita en PlayStation 3.	■ En el menú, acceded a la categoría PS Network y entrad en Administrar Transacciones. Una vez allí, seleccionad Administrar Monedero. Dentro podéis canjear una tarjeta prepago o pagar con tarjeta de crédito. En este último caso, se puede agregar entre 5 y 100 euros.	■ En el menú principal, id a PlayStation Network y allí a PS Store. Desde aquí, comprad juegos para PS3 o PSP (seguid las instrucciones en pantalla para PSP). Si tenéis una PSP Go, podéis descargar los juegos directamente desde esa consola. El interfaz es exactamente igual.	■ Una vez se descargue la compra, salid al menú principal y entrad en la categoría que corresponda: Juego, Vídeo, Foto o Música. En el caso de PSP, los títulos quedan grabados en un Memory Stick, en el directorio propio de juegos.

XBOX 360



Doom II

■ Compañía: Id ■ Género: Shooter ■ Jugadores: 1 a 4 ■ Precio: 800

16 años después de su lanzamiento en PC, el archiconocido juego de Id llega a Xbox 360 con todo el "gore" y los píxeles que cabría esperar. Se mantienen los 32 niveles del original y, de propina, hay un capítulo nuevo con 9 niveles (también están el cooperativo y el Deathmatch, aunque van más fluidos por pantalla partida que online). Sus gráficos aún tienen encanto, pero habrían agradecido una "capa de pintura". El desarrollo puede parecer simple para lo que se nos ofrece hoy día, pero sigue siendo muy divertido, sobre todo por un excelente diseño de niveles y por los monstruos que se añadieron desde el primer «Doom», como el Mancubus o el puñetero Arch-Vile. ¡A darles caña!

PUNTUACIÓN 83

Earthworm Jim HD

■ Género: Acción ■ Precio: 800

La aventura clásica de Jim regresa a las consolas. Mantiene su desarrollo, pero los gráficos han sido puestos al día y ahora resultan mucho más detallados. Además, se han añadido algunos niveles extra. El resultado: un estupendo juego de acción.

PUNTUACIÓN 83



Neo Geo Battle Colosseum

■ Género: Lucha ■ Precio: 800

Los mejores luchadores de los juegos de Neo Geo se reúnen en este mastodóntico título de lucha. 40 luchadores, modo online y una dificultad algo alta.

PUNTUACIÓN 82

EL JUEGO INDIE DEL MES (creado por los usuarios)

Dragoon

■ Precio: 80

Un juego de lucha 2D que se inspira en ambientación y golpes en clásicos como «Soul Calibur» (de hecho, los personajes manejan enormes armas para pelear). Los modelos de los luchadores están sorprendentemente bien realizados para haber sido creados por un simple aficionado, pero los golpes resultan demasiado imprecisos. Aun así, por ese precio merece la pena darle una oportunidad.



PUNTUACIÓN 68

Expansiones y demos



■ BATTLEFIELD BAD COMPANY 2 (en la imagen) ya tiene un modo cooperativo, llamado Onslaught, que permitirá hasta 4 jugadores simultaneos. Esta actualización cuesta 800, pero desde luego merece la pena.

■ TRANSFORMERS: GUERRA POR CYBERTRON, «Blur» o «Lego Harry Potter: años 1 a 4» se llevan las demos de este mes. ¡A probarlas todas, chavales!

Multimedia

■ DICKS (en la imagen) es una nueva serie de comedia y aventuras que podéis ver gratuitamente en la consola. Trata sobre unos detectives que reciben un misterioso mensaje del futuro.

■ WAY OF THE SAMURAI 3 sigue su promoción con dos temas Premium.

■ PUZZLE QUEST 2 está en camino. Ya tenéis un primer tráiler del juego.



CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ Podéis contratar Xbox Live versión Silver (gratuita, pero no permite jugar online) o Gold (que vale 5 euros al mes). Para empezar, pulsad "Unirse a Xbox Live". Si ya teníais cuenta en la Xbox original, pulsad "Recuperar Gamertag".

2- CARGAR EL MONEDERO

■ Si tenéis una tarjeta prepago (de venta en tiendas), pulsad el botón Xbox e id a la pestaña Bazar. Pulsad "Canjear Código". Si usáis una tarjeta de crédito, entrad en el Bazar de juegos o vídeo, elegid producto y pulsad X. La moneda que se usa son los Microsoft Points (): 100 = 1,20 €

3- COMPRAR

■ Desde el menú principal, elegid la categoría Bazar de Juegos o Bazar de Vídeo. Allí, podéis elegir entre las categorías Nuevas Llegadas, Los Más Populares o ver todos. Dentro del Bazar de Vídeo, podéis bajar vídeos independientes o alquilar films en Películas.

4- JUGAR

■ Desde el menú principal, entrad en la categoría Mi Xbox y elegid Biblioteca de Juegos o Biblioteca de Vídeos, según corresponda. Una vez dentro, podéis consultar por Los Más Recientes o según la categoría en que se encuadre el producto.

DSi

Ferrari GT Evolution

■ **Precio:** 800 DP ■ **Compañía:** Gameloft

■ **Género:** Velocidad ■ **Jugadores:** 1 ó 2

¿A que adivináis cuál es vuestro objetivo en esta conversión del juego de iPhone? Efectivamente, pilotar los modelos más lujosos de Ferrari a través de circuitos urbanos para llegar los primeros. Hay 33 modelos reales, desde el mítico Testarossa hasta el más reciente Ferrari California. Los coches, que son asombrosamente parecidos a los reales, no se pueden modificar ni mejorar, como suele ser costumbre en juegos "licenciados". El control responde bastante bien, aunque durante los derrapes tenemos que ser especialmente cautelosos o nos veremos dando vueltas sobre nosotros mismos. Por su parte, los circuitos son anchos y no particularmente complicados, por lo que competir se hace bastante agradable. El apartado técnico también se encuentra a la altura (sobre todo en el modelado de los vehículos), por lo que queda un juego muy convincente, si bien no tiene nada especialmente destacable.

PUNTUACIÓN 75



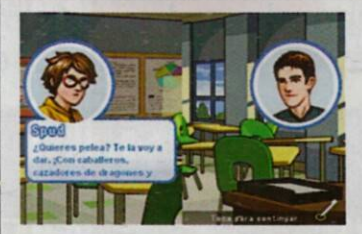
Animal Color Cross

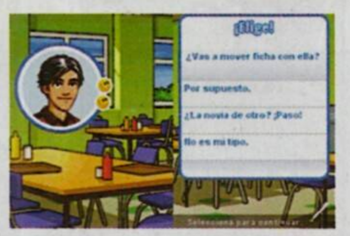
■ **Precio:** 500 DSi Points

Al igual que en el resto de títulos de la serie «Color Cross», nuestro objetivo en este título es tintar de un determinado color los cuadrados del mosaico que vemos en la pantalla. La diferencia es que, como supondréis, todas las imágenes de esta versión son de animales. Para saber qué color es el adecuado para cada cuadrado tenemos una guía numérica, como en los cuadernos infantiles. Resulta entretenido para chavalines, si bien 72 imágenes (y ninguna música de fondo) nos parecen pocas por ese precio.


PUNTUACIÓN 67







Surviving High School

■ **Precio:** 800 DS Points

En esta aventura no os esperan enormes monstruos, sino la vida diaria en un instituto. Conocer a nuestros compañeros, ligar con las chicas más guapas de clase, etc son las tareas que hemos de superar en el juego. Para ello elegimos las opciones de diálogo que consideremos más oportunas en cada momento. Además, hemos de distribuir tareas: ir al gimnasio, estudiar... ¿Qué potenciamos? Es simpático y llama la atención, si bien faltan personajes y opciones.

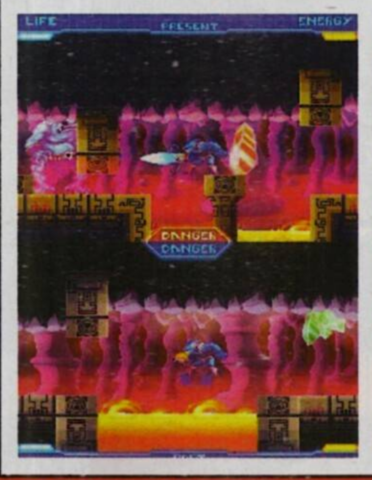

PUNTUACIÓN 73

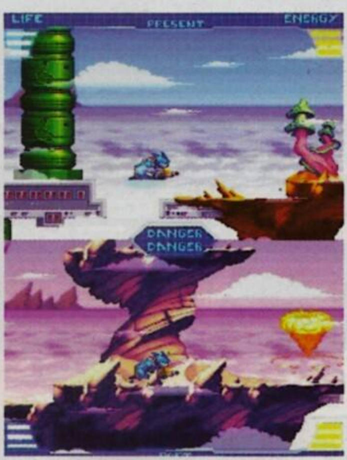
Chronos Twins

■ **Precio:** 500 DP ■ **Compañía:** EnjoyUp
■ **Género:** Aventura ■ **Jugadores:** 1

Este juego, desarrollado íntegramente por españoles, nos propone controlar no a uno, sino a dos personajes a la vez. En la pantalla de arriba se muestra al héroe en el presente, mientras que en la inferior aparece él en el pasado. Movemos a los dos a la vez, pero el disparo se controla de forma independiente para cada uno (hay un botón para disparar en el presente y otro para disparar en el pasado). Esto sirve para plantear puzles que nos obligarán a devanarnos los sesos para averiguar cómo se elimina ese obstáculo que se nos resiste. De hecho, tiene algunas partes bastante complicadas, pero por otro lado resulta algo corto. Aun así, el apartado técnico esta muy pulido y el propio desarrollo resulta original, así que por ese precio merece la pena.


PUNTUACIÓN 78





CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ Ojo, esto no sirve para las DS "normales", sólo para DSi. En el menú principal, entrad en "Configuración de la Consola" y en su apartado 3, opción "Internet". Una vez ahí, elegid "Configuración de la CWF de Nintendo" y seguid las indicaciones.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ Se paga con DSi Points o DP. 1000 DP valen 10 euros. Para añadir DP a la cuenta, acceded a "Tienda Nintendo DSi" en el menú principal. Luego, seleccionad "Añadir Puntos". Podéis usar una tarjeta de crédito o Nintendo Points Card (se vende en tiendas de videojuegos).

3- COMPRAR

■ Dentro de "Canal Tienda DSi", pulsa "Entrar en Tienda" y luego en "DSi Ware". Ahí podéis encontrar juegos o programas en cuatro categorías, según su precio: gratuitos de 200 DP, de 500 DP o Premium (de 800 DP). Elegid un juego y pulsad el botón de descarga.

4- JUGAR

■ Una vez el juego esté descargado, aparecerá el icono de un paquete azul en el menú principal (este icono será el canal que esté más a la derecha). Pulsad sobre él y aparecerá el juego en cuestión. Pulsad una vez más y empezará la partida.

LOS MEJORES ONLINE

Después de una estupenda racha, este mes no entra ninguna novedad en los tops, pero es que lo que hay ya es tan bueno, que... ¡a ver quién le hace sombra!

PLAYSTATION 3 - PSP

PlayStation 3

1	WARHAWK	19,99 €	810 MB
2	TEKKEN DARK RESURRECTION	19,99 €	830 MB
3	WIPEOUT HD	17,99 €	997 MB
4	BRAID	9,99 €	240 MB
5	ECHOCHROME	9,99 €	137 MB

PSP

1	NOBY NOBY BOY	3,99 €	75 MB
2	SUPER STARDUST PORTABLE	3,99 €	29 MB
3	RIFF: EVERYDAY SHOOTER	7,99 €	47 MB
4	ECHOSHIFT	16,99 €	150 MB
5	FLOW	7,99 €	174 MB



FLOW era y sigue siendo un juego para relajarse de la manera más sencilla. Ideal para esos "momentos chill-out" en la playa.

Clásicos PS

1	FINAL FANTASY VII	9,99 €	1200 MB
2	METAL GEAR SOLID	9,99 €	700 MB
3	CRASH BANDICOOT 3	4,99 €	134 MB
4	SYPHON FILTER 3	4,99 €	723 MB
5	VAGRANT STORY	5,99 €	113 MB

XBOX 360

Arcade

1	PORTAL: STILL ALIVE	1200	629 MB
2	MARVEL VERSUS CAPCOM 2	1200	197 MB
3	BRAID	1200	144 MB
4	THE S. OF MONKEY ISLAND	800	500 MB
5	WORMS 2 ARMAGEDDON	800	176 MB



PORTAL: STILL ALIVE vuelve a estar de plena actualidad gracias a las noticias de «Portal 2». ¿Habrá tarta al final de la aventura?

Originales Xbox

1	GTA: SAN ANDREAS	1200	2,87 GB
2	HALO: COMBAT EVOLVED	1200	4,56 GB
3	FABLE	1200	3,25 GB
4	NINJA GAIDEN BLACK	1200	5,93 GB
5	JADE EMPIRE	1200	6,17 GB

Juegos Indie

1	MITHRA	400	62 MB
2	ARTOON	400	26 MB
3	JOHNNY PLATFORM	200	16 MB
4	EXPERIMENT 13	80	15 MB
5	TOBE'S VERTICAL ADVENTURE	240	43 MB

Wii

Wii Ware

1	WORLD OF GOO	1500 WP	319 Bloques
2	DR. MARIO Y BACTERICIDA	1000 WP	103 Bloques
3	BOMBERMAN BLAST	1000 WP	271 Bloques
4	NYXQUEST: KINDRED SPIRITS	1000 WP	299 Bloques
5	RAGE OF THE GLADIATOR	1000 WP	295 Bloques

Consola Virtual

1	ZELDA: OCAR. OF TIME (N64)	1000 WP	368 Bloques
2	SUPER MARIO 64 (N64)	1000 WP	90 Bloques
3	STREET FIGHTER ALPHA 2 (SN)	800 WP	70 Bloques
4	SUPER METROID (SNES)	800 WP	67 Bloques
5	STREETS OF RAGE II (MD)	800 WP	42 Bloques

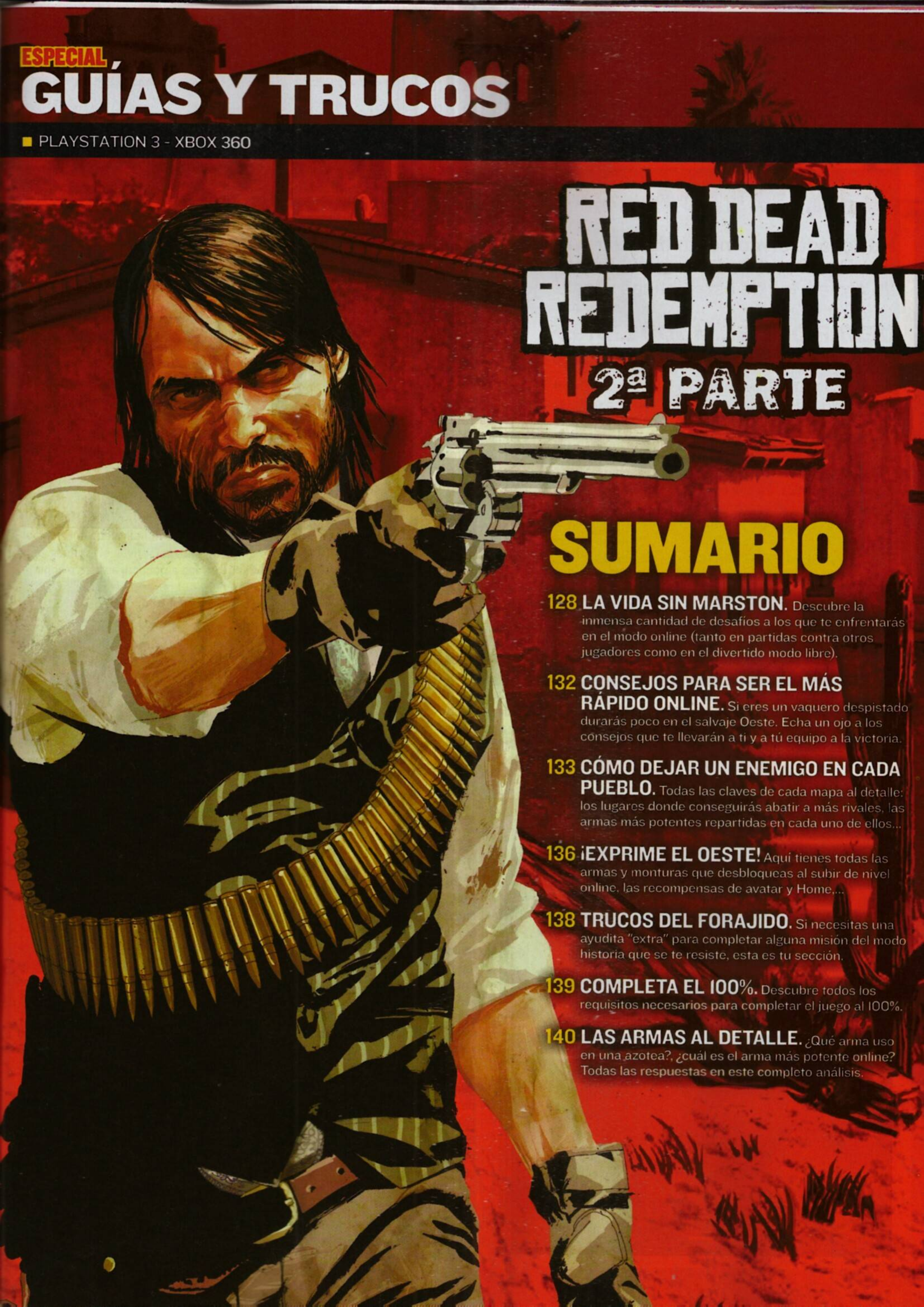
DSi

DSi Ware

1	REAL FOOTBALL 2010	800 DP	124 Bloques
2	DODOGO!	800 DP	100 Bloques
3	UNA PAUSA CON DR. MARIO	500 DP	32 Bloques
4	DARK VOID ZERO	500 DP	35 Bloques
5	LITTLE RED RIDING HOOD...	800 DP	122 Bloques



DODOGO! ha sido una de las sorpresas de la temporada para DS. Probadlo un rato y os sorberá el seso todo el verano.



RED DEAD REDEMPTION
2ª PARTE

SUMARIO

LA VIDA SIN MARSTON

Ha llegado el momento de dejar a un lado al bueno de Marston y darle duro al modo online de «Red Dead Redemption». En él encontrarás 4 clases de desafíos: los del modo libre, los de armas, los de estadísticas y los de jugador contra jugador. Este Oeste es casi infinito.

DESAFÍOS DEL MODO LIBRE: SUPERVIVIENTE, CAZADOR Y TIRADOR

→**EN EL MODO LIBRE** puedes recorrer el mapeado junto a montones de jugadores completando guaridas, formando cuadrillas y muchas cosas más.

→**SE ACTIVAN AL SUBIR DE NIVEL** de manera automática, así que no tienes que recoger una planta por primera vez (por ejemplo) para desbloquearlos.

→**DESAFÍO DE SUPERVIVIENTE:** Es exactamente igual que en el modo historia (echa un vistazo al anterior especial para conocer todos los detalles).

→**DESAFÍO DE CAZADOR:** En el modo libre no tienes que despellejar a los animales, basta con dispararles. Los animales a los que debes dar caza en cada nivel son: 5 ciervos, 5 coyotes, 5 lobos (al menos uno hay que matarlo con el cuchillo), 5 pumas (al menos 1 con el cuchillo), 5 uapitíes y 5 muflones, 5 osos (al menos 1 con el cuchillo), el lobo Colmillo en Barranca, Gordo el jabalí en Greenhollow, Khan el jaguar en Tanner´s Reach y Bramas el oso en Bearclaw Camp.

→**DESAFÍO DE TIRADOR:** 5 pájaros en el 1er nivel; 5 conejos en el 2º; 10 disparos a la cabeza en el 3º; 5 pájaros desde un vehículo en marcha en el 4º; desarmar a 10 enemigos en el 5º; disparar a 2 personas diferentes en el sombrero en menos de 5 segundos (usa una escopeta para hacerlo más fácil); el 6º, quitar el sombrero y desarmar a la misma persona en menos de 3 segundos (con escopeta); el 7º, matar a un oso de un tiro en la cabeza; el 8º, dar al sombrero de alguien que va a caballo, y el 10º matar a 3 animales con menos de 10 seg. entre cada disparo. ■









DESAFÍOS DEL MODO LIBRE: FORAJIDO I

→**DURANTE TUS PASEOS EN EL MODO LIBRE** encontrarás las mismas ciudades que en el modo historia, pero con menos habitantes. Eso sí, las fuerzas de la ley son incluso más numerosas y persistentes, por lo que necesitarás una buena cuadrilla para sobrevivir como un forajido al margen de la ley.

→**UNA VEZ QUE DISPARES A UNA PERSONA** o incluso a algún animal domesticado que sea propiedad de alguien (en una granja, por ejemplo), empezarás a acumular una deuda con el Estado. En el modo libre no hay dinero, así que no te tienes que preocupar de perderlo si finalmente las autoridades consiguen capturarte o eliminarte.

→**EL DESAFÍO DE DEUDA** consiste en acumular primero una deuda de 500$, una de 100$ en el segundo nivel y una de 5000$ en el último nivel (para con seguir los 5000$ no te vendría mal l ayuda de algún amigo en tu cuadrilla).

→**EL DESAFÍO DE SUPERVIVENCIA** t reta a aguantar vivo mientras la ley t persigue durante 3 minutos, 5 minuto en el 2º nivel y 7 en el 3º y último.

→**EN EL DESAFÍO ENEMIGO PÚBLIC** tienes que acumular una deuda míni ma de 1000$ para convertirte en ene migo público una vez, 10 veces en el 2 nivel y 50 veces en el último. Al conver tirte en enemigo público el icono que t representa en el mapa se convertirá e una calavera y cualquier otro jugado del modo libre podrá darte caza par imponer la ley. Recuerda que ademá de toda la experiencia que acumule eliminando policías, ganarás más to davía al completar cada desafío. ■

DESAFÍOS DEL MODO LIBRE: FORAJIDO 2

→ESTE GRUPO DE DESAFÍOS ES MUCHO MÁS COMPLICADO que los anteriores. El problema es que la mayoría de ellos tienes que hacerlos forzosamente en el modo libre junto a más jugadores online (no puedes completarlos en una sesión privada de modo libre en la que sólo juegan los amigos a los que invites), por lo que tendrás que tener en cuenta varias cosas para salir airoso. Pero para entenderlo mejor, echa un vistazo a qué nos pide cada desafío.

→EL DESAFÍO DE BANDA DE FORAJIDOS consiste en crear una banda de 2 o más miembros y que todos consigan una deuda de 1000$. Para formar una cuadrilla tan solo tienes que mandarle invitaciones a tus amigos o a otros jugadores del modo libre. Luego ve a algún lugar en el que podáis defenderos (un buen sitio es Blackwater, junto al mar, ya que los agentes de la ley sólo podrán atosigaros por tierra) y aguantar hasta acumular la deuda.

→EN EL DESAFÍO DE CAZARRECOMPENSAS tienes que conseguir acabar con un enemigo público siendo tú también uno. El problema es que después de salir vivo de la búsqueda por convertirte en enemigo público tendrás que encontrar a otro jugador que también lo sea e ir en su busca sabiendo que cualquiera de los otros jugadores puede eliminarte para completar el desafío de "Asesino de enemigos públicos".

→EL DESAFÍO ASESINO DE ENEMIGOS PÚBLICOS requiere que elimines a algún jugador que sea enemigo público. El problema una vez más está en esperar a que haya uno y que otro jugador no acabe con él antes.

→EL DESAFÍO RACHA DE ENEMIGOS PÚBLICOS ABATIDOS es más difícil aún, pues tienes que eliminar a 3 enemigos públicos siendo tú también uno, es decir, que tendrás que dar caza a 3 enemigos y además evitar a los que te busquen. ■









DESAFÍOS DEL MODO LIBRE: JUSTICIERO I Y 2

→JUSTICIERO 1: Este primer grupo de desafíos tiene 7 niveles (uno por cada guarida, 8 si hablamos de PS3). Tienes que acabar las guaridas de Pike´s basin, Fort Mercer, Tumbleweed, Gaptooth Breach, Tesoro Azul, Twin Rocks y Nosalida.

Completar estas guaridas te vendrá muy bien por dos razones: por un lado conseguirás mucha experiencia (más incluso que en la mayoría de los enfrentamientos de partidas de bandas o capturar la bolsa) y además encontrarás muchas armas en los contenedores de las guaridas que te durarán durante toda esa sesión de modo libre (lo que ayudará a que trates de completar otros desafíos más fácilmente). Por ejemplo, encontrarás el Evans de repetición en Pike´s Basin, la pistola Mauser en Twin Rocks, la pistola Hi-Power en Tesoro Azul y el fusil Carcano en Nosalida. Recuerda que hasta que no alcances el nivel necesario en el multijugador no tendrás estas armas desde el inicio, por lo que es la mejor manera de hacerte con ellas si lo que quieres es completar desafíos sólo en el modo libre.

→JUSTICIERO 2: Este segundo grupo es bastante más complicado que los anteriores. En el primer nivel tienes que completar Pike´s Basin y Twin Rocks sin morir en la misma sesión (puedes morir, pero deberás empezar la guarida otra vez saliendo de la guarida y volviendo a entrar para completarla sin caer ni una vez).

En el 2º nivel tienes que arrasar con Nosalida y Tesoro Azul sin morir en la misma sesión. En el 3º tendrás que hacerlo en Tumbleweed y Fort Mercer. El 4º nivel riza aún más el rizo y tendrás que completar Tesoro Azul usando sólo armas arrojadizas (dinamita, botellas incendiarias y cuchillos arrojadizos) y combate cuerpo a cuerpo (puñetazos y cuchillo). En el 5º, Gaptooth Breach en las mismas condiciones que el 4º nivel. Puedes morir todas las veces que quieras, así que tranquilo. ■

DESAFÍOS ONLINE

DESAFÍOS ONLINE DE ESTADÍSTICAS

→LOS DESAFÍOS DE ESTADÍSTICA se pueden completar en cualquiera de los modos online (tanto en el modo libre como en las partidas contra otros jugadores) y además la mayoría son cosas que irás haciendo casi sin darte cuenta con tan solo jugar. Además, son los que menos experiencia te darán, por lo que no debes obsesionarte con ellos.

→EL DESAFÍO DE GRAN RODADOR consiste en rodar con tu personaje 25 veces en el primer nivel, 50 en el 2º y 150 en el 3º. El desafío de complejo de Lemming te pide morir de una caída 25 veces (un lugar perfecto para completar este desafío rápidamente son los acantilados de la guarida de Pike´s Basin).

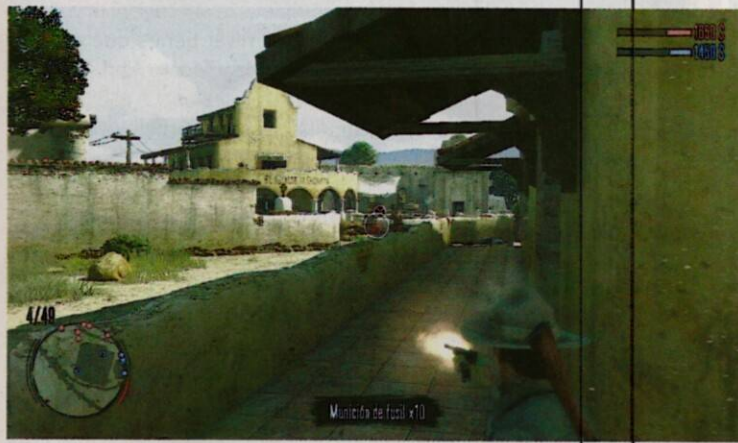
→LOS DESAFÍOS DE TEMERARIO te piden que arrolles a 25 personas con una diligencia y lo mismo, pero con un caballo, en el desafío de temerario a caballo. Estos desafíos son más tediosos de lo que parece, porque hay muchos menos personajes no jugables repartidos por el mapa que en el modo historia.

→LOS DESAFÍOS DE VIAJERO te obligan a recorrerte el mapeado de cabo a rabo. Viajero en diligencia te pide que recorras 2 millas en diligencia en el primer nivel y 25 en el 2º. Para encontrar fácilmente una diligencia, ve hasta la guarida de Gaptooth Breach y al acabarla la encontrarás junto al fin del trayecto empujando la vagoneta. El desafío de viajero copiloto es más complicado, ya que necesitas la ayuda de un amigo que conduzca la diligencia por ti. Debes recorrer 2 millas en el primer nivel y 20 en el 2º. Para completar el desafío de viajero a caballo debes recorrer 30 millas a caballo en el primer nivel y 150 en el 2º. El desafío de viajero a pie te pide caminar 10 millas en el primer nivel, 50 en el 2º y 100 en el 3º. Este es el que menos cuesta, pues los andarás en el modo de enfrentamientos. ■









DESAFÍOS DE JUGADOR CONTRA JUGADOR

→ESTE GRUPO DE DESAFÍOS es sin ninguna duda el que más tiempo te costará completar de todos.

→EL DESAFÍO DE LOS TRES MEJORES consiste en quedar entre los 3 mejores una vez en el primer nivel, 5 en el 2º y 20 en el 3º en partidas de "Tiroteos" y "Tiroteos de bandas".

→EL DESAFÍO DE VICTORIAS es ganar una partida en el 1er nivel, 5 en el 2º y 20 en el 3º en partidas de "Fiebre del oro", "Capturar la bolsa" y "Cada uno a lo suyo" (recuerda que cada una tiene su desafío).

→EL DESAFÍO DE MEJOR PERDEDOR consiste en ser el mejor jugador perteneciente al equipo perdedor en un "Tiroteo de bandas".

→EL DESAFÍO DE RECOGER BOLSAS consiste en recoger 10 bolsas en el primer nivel, 25 en el 2º y 50 en el 3º. El de entregar bolsas es capturar 1 bolsa en el primer nivel, 10 en el 2º y 25 en el 3º. Ambos desafíos se repiten (por separado) en los modos de "Fiebre del oro", "Capturar la bolsa" y "Cada uno a lo suyo".

→EL DESAFÍO DEL MEJOR consiste en ser el jugador con mejor puntuación en un "Tiroteo", un "Tiroteo de bandas", en "Cada uno a lo suyo" y en el resto de partidas.

→EL DESAFÍO DE TIROTEO es conseguir una racha de 3 abatidos en un tiroteo (eliminar a 3 jugadores sin morir) en el primer nivel, 5 en el 2º y 7 en el 3º. El desafío de "Tiroteo de bandas" en igual, pero con 5, 10 y 15 abatidos en cada nivel.

→DESAFÍOS DE RACHAS: "Racha de abatidos-masacre en tiroteos" es conseguir una racha de 10 abatidos en un tiroteo y 20 en los "Tiroteo de bandas". La racha de abatidos en estado moribundo es conseguir eliminar a 3 enemigos con la pantalla en rojo estando casi muerto. La racha

DESAFÍOS ONLINE DE ARMAS

→CADA UNA DE LAS 25 ARMAS DEL JUEGO tiene 2 desafíos con 3 niveles cada uno. "As del Winchester" te pide abatir a 25 rivales con el Winchester en el primer nivel, 50 en el 2º y 100 en el 3º. "Tiros a la cabeza de as del Winchester" te obliga a abatir a 25 rivales con un disparo en la cabeza, 50 en el 2º y 100 en el 3º.

Los desafíos de Asesino con volcanic, pistolero de semiautomática (escopeta semiautomática), homicida Schofield, doblemente mortal (revólver de doble acción), matón francotirador (rifle rock block), y el resto de armas no arrojadizas (como la pistola Hi-power, la pistola Mauser, etc.) son iguales, es decir que debes abatir a 25 rivales en el primer nivel, 50 en el 2º y 100 en el 3º. Del mismo modo, cada uno también tiene una versión con tiros en la cabeza en el que se nos piden 25, 50 y 100 rivales abatidos de un disparo en la cabeza. Recuerda que debes recoger las armas repartidas por el escenario si no tienes nivel suficiente.

→LAS ARMAS ARROJADIZAS SON UN POCO DISTINTAS, ya que se usan menos y es más difícil acabar con los enemigos. En el "Desafío pirómano" tienes que abatir a 5 rivales usando una botella incendiaria. En el "Desafío pirómano incendio" tienes que abatir a 2 enemigos distintos con una sola botella incendiaria.

El "Desafío dinamita" te pide que abatas a 5 enemigos con cartuchos de dinamita, y el "Desafío dinamita demolición", que acabes con 2 enemigos con un solo cartucho (la mejor fase para hacer este desafío es Twin Rocks, ya que hay muchos desniveles, por lo que tus enemigos no verán venir el cartucho). Otra buena idea para desafíos de matar a varios enemigos con un arma arrojadiza es aprovechar los momentos en los que varios enemigos se juntan para defender o transportar la bolsa de oro en los juegos de "Capturar la bolsa". Al completar los dos desafíos de cada arma conseguirás una versión dorada de cada una para fardar. ■





de abatidos a caballo es acabar con 3 enemigos a caballo sin morir. La última racha es acabar con 3 enemigos con el cuchillo sin morir.

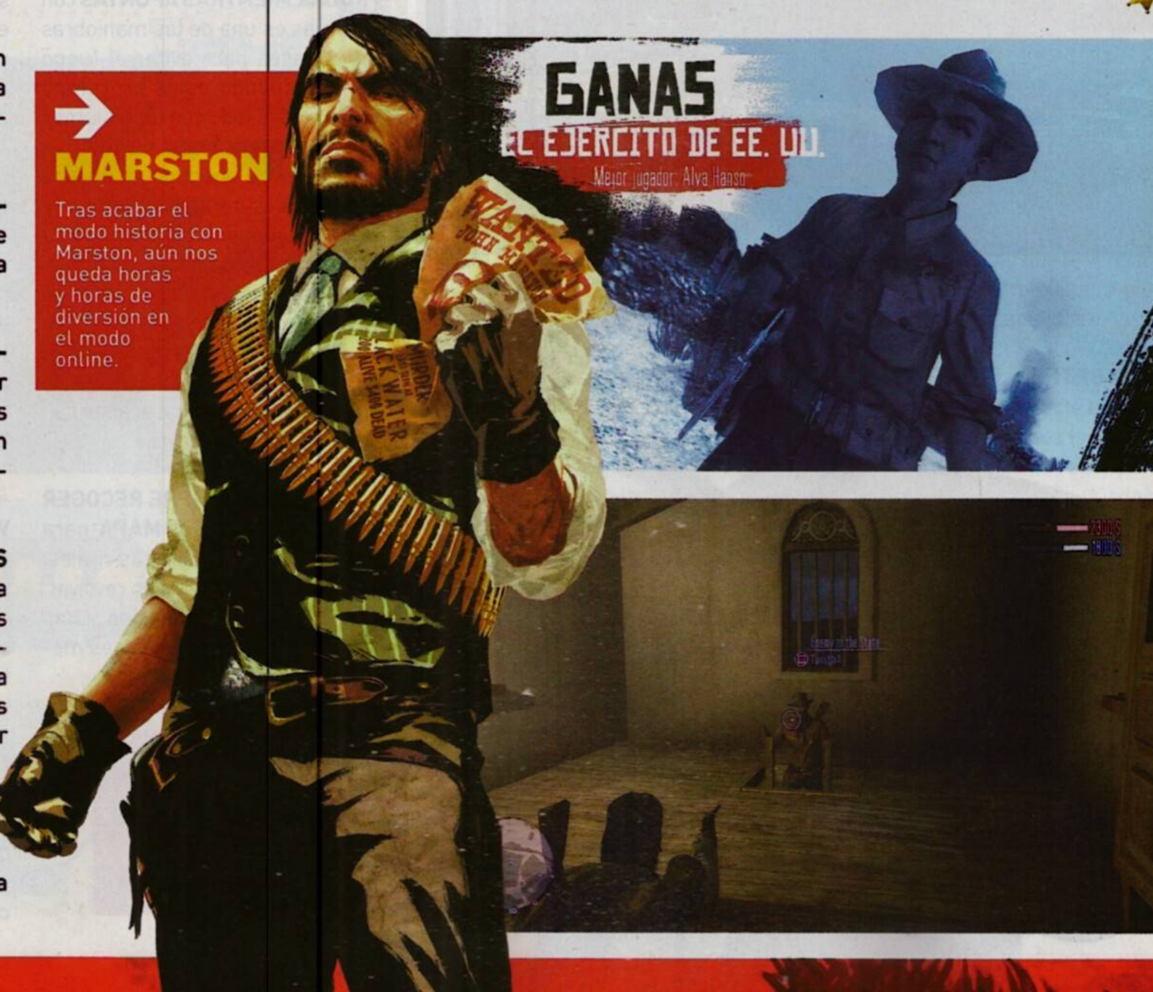
→EL DESAFÍO ASESINO DE PORTADORES es matar a 5 enemigos que se llevan una bolsa en "Cada uno a lo suyo" y "Capturar la bolsa".

→LOS DESAFÍOS DE RATIO ABATIDOS/MUERTES es conseguir acabar las partidas con 5 enemigos abatidos por cada muerte de tu personaje en los modos "Capturar la bolsa", "Tiroteo de bandas" y "Tiroteo".

→PARA COMPLETAR TODOS ESTOS DESAFÍOS vas a necesitar paciencia y jugar muchas, muchas partidas en los distintos modos de enfrentamiento contra otros jugadores. Ya que la mayoría de estos desafíos consisten en conseguir victorias, ser el mejor en una partida y en general en hacerlo bien, puedes echar un vistazo a los útiles y exhaustivos consejos que te damos para cada mapa y cada tipo de partida en las siguientes páginas. ■

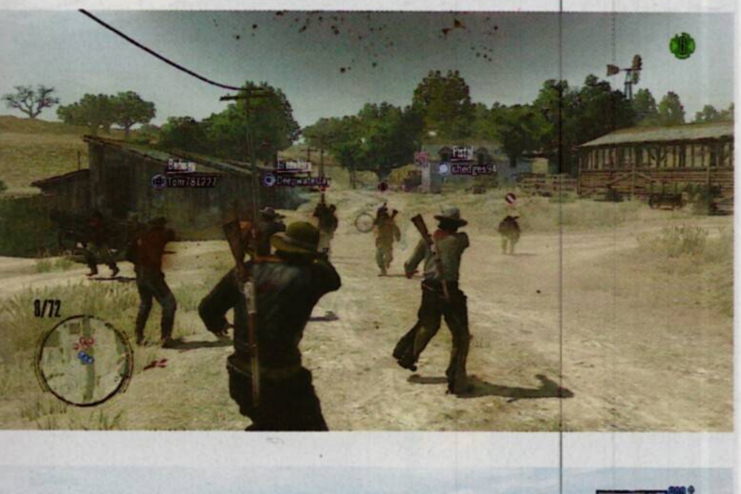
→ MARSTON

Tras acabar el modo historia con Marston, aún nos queda horas y horas de diversión en el modo online.



CONSEJOS PARA SER EL MÁS RÁPIDO ONLINE

Para llegar a ser una leyenda del Oeste de la talla de "Billy el niño" o Pat Garret tendrás que convertirte en un auténtico pistolero sin escrúpulos. Aprende aquí cómo hacerlo.





→EL SISTEMA DE COBERTURAS es mucho más importante jugando online que haciéndolo en el modo historia. Si intentas ir de un lado a otro de un mapa sin aprovechar los objetos del entorno para evitar que las balas enemigas te alcancen, lo más probable es que acabes rápidamente con una bala incrustada entre ceja y ceja. Vale cualquier tipo de parapeto, desde una simple valla hasta la seguridad del muro de un edificio. La mayor parte de los de mapas están plagados de pequeños edificios o construcciones, así que aprovéchalos para encontrar un refugio del fuego enemigo. No lo olvides, usar las coberturas es la manera más fácil de mantenerte con vida.

→RODAR MIENTRAS APUNTAS con tus armas es una de las maniobras más eficaces para evitar el fuego enemigo cuando estés en campo abierto (sobre todo con los sistemas de puntería en modo normal, ya que al rodar tu enemigo perderá la posición de la mirilla con la que te estaba apuntando). Siempre que te encuentres en una posición de desventaja (por ejemplo, si tu enemigo ha empezado a dispararte antes que tú a él), intenta usar esta técnica y, una vez que hayas rodado, trata de apuntarle a la cabeza y acabar con tu enemigo de un plumazo.

→INTENTA SIEMPRE RECOGER LAS ARMAS DEL MAPA para tener ventaja sobre tus rivales. Aunque ya tengas un revólver, un rifle de repetición y una escopeta, las versiones mejoradas resultan mucho más eficaces en los tiroteos a bocajarro.

→UTILIZA LAS AZOTEAS Y TEJADOS de los edificios para tener una posición privilegiada frente a tus enemigos. Son lugares perfectos para controlar el robo de tu bolsa en los juegos de "captura".

→TRATA DE MOVERTE, RODAR O PARAPETARTE durante los duelos con los que se inicia cada partida. Quedarte quieto en el sitio tratando de acabar con todos tus rivales sólo servirá para que acabes alimentando a los buitres de la zona.

→OBSERVA EL MINIMAPA CON MUCHA FRECUENCIA para tener siempre una idea clara de la posición en la que se encuentran tus enemigos y también la de tus compañeros. Pulsa abajo en la cruceta para que la zona de amplíe y veas más.

→INTENTA IR AGACHADO siempre que puedas para no aparecer en el mapa de tus enemigos y de esta forma poder sorprenderles con mayor facilidad. Utilizar dinamita es un buen método para hacer que tus enemigos corran atemorizados y situarlos con precisión en el minimapa para después darles caza con mucha más facilidad.

→UTILIZA EL ARMA QUE MÁS CONVENGA EN CADA SITUACIÓN para tener ventaja sobre tus rivales. Parece un consejo bastante obvio, pero cambiar a tiempo de arma, aunque recibas algún disparo mientras tanto, puede ser la clave que te lleve a la victoria. Echa un vistazo a nuestra detallada sección de armas para saber cuál tienes que usar en cada caso. La cadencia será lo más importante si te enfrentas a un enemigo cercano, mientras que la potencia y el alcance lo serán si te enfrentas con uno a gran distancia. ■

← EDGAR ROSS

Las partidas de bandas te ponen en la piel de los agentes de la ley, la banda de Dutch, los rebeldes de Reyes...

CÓMO DEJAR UN ENEMIGO EN CADA PUEBLO

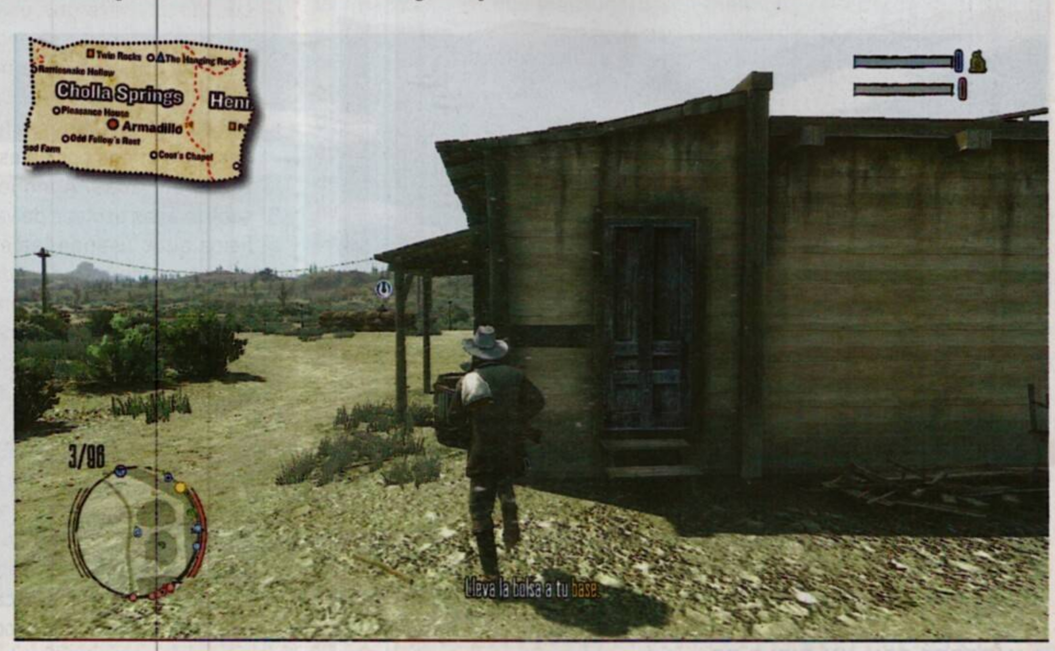
Cada mapa de los que componen el modo online tiene sus puntos estratégicos y sus peculiaridades. Descúbrelos todos para sacarle el mayor partido a cada zona.

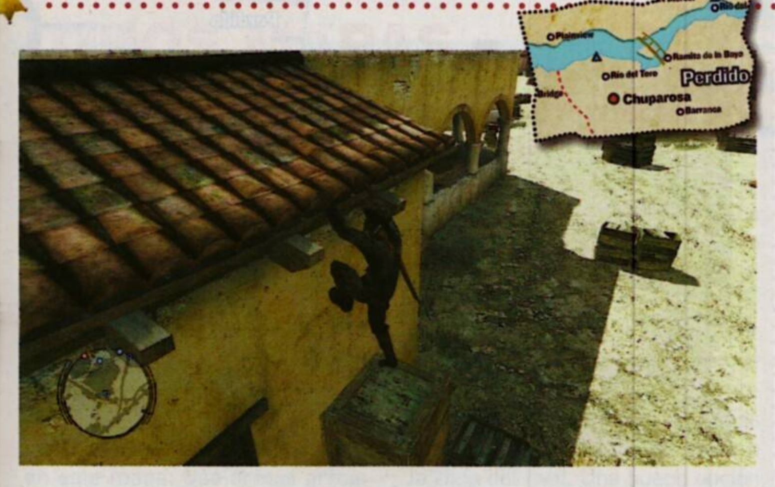
ARMADILLO

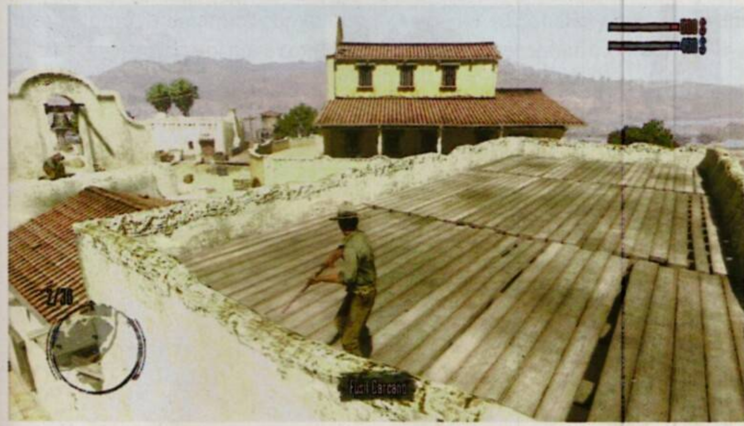
Un mapa simétrico perfecto para juegos de captura.

→**LAS DOS AZOTEAS SOBRE LOS BAÚLES** de las partidas de "capturar la bolsa" son una de las mejores zonas para mantener a raya a tus rivales y evitar que se lleven tu bolsa. Cuando lleves la de ellos y salgas corriendo para capturarla, intenta ir siempre cerca de edificios o parapetos y ten cuidado con las 2 ametralladoras de posición que hay en el mapa.

→**LOS ALREDEDORES DEL PUEBLO** están llenos de rocas que te servirán para ir avanzando por el mapa sin ser descubierto. Si vas agachado y con calma, incluso las plantas y los cactus de la zona te pueden servir para pasar inadvertido, aunque estarás sin protección. ■







CHUPAROSA

Es una mapa circular (tipo arena) repleto de azoteas desde las que controlar a tus enemigos.

→**LA AZOTEA DE LA ALCALDÍA DE CHUPAROSA** y las otras azoteas a las que accedes desde ésta son el mejor lugar de todo el mapa, pero también el más cotizado por tus rivales. En uno de los laterales del edificio encontrarás unas cajas. Sube a ellas para luego subir al primer piso, donde también tienes una buena zona de disparo, pero en donde te podrán abatir desde otras azoteas.

Sube aún más arriba agarrándote a la siguiente cornisa o subiendo por las escaleras de la habitación para llegar a la azotea y salta desde ella hasta el siguiente edificio.

→**EL FUSIL CARCANO,** que es el mejor francotirador del juego, está en la azotea próxima a la alcaldía. Es esencial para hacerte con la victoria, sobre todo en las partidas por equipos. Tienes que estar muy atento a los posibles enemigos que te vengan por la azotea de la alcaldía para poner fin a tu racha de abatidos.

→**CORRER POR EL CENTRO DEL MAPA** equivale a una muerte segura en este área, ya que todos los jugadores inician con rifles de repetición muy potentes y las azoteas pueden estar repletas de francotiradores.

→**AL OTRO LADO DEL MURO CIRCULAR** que rodea el pueblo encontrarás una oportunidad única para acabar con los enemigos que reaparecen en la zona si el interior del pueblo está lleno de jugadores (esto sucede en la mayoría de las partidas). Ten cuidado con los enemigos que se suban a azoteas cercanas o que traten de saltar el muro, porque en el exterior estás prácticamente sin ningún parapeto posible. ■

TUMBLEWEED

Un pueblo fantasma de gran tamaño repleto de casas y en el que podrás hacer uso de tu corcel.



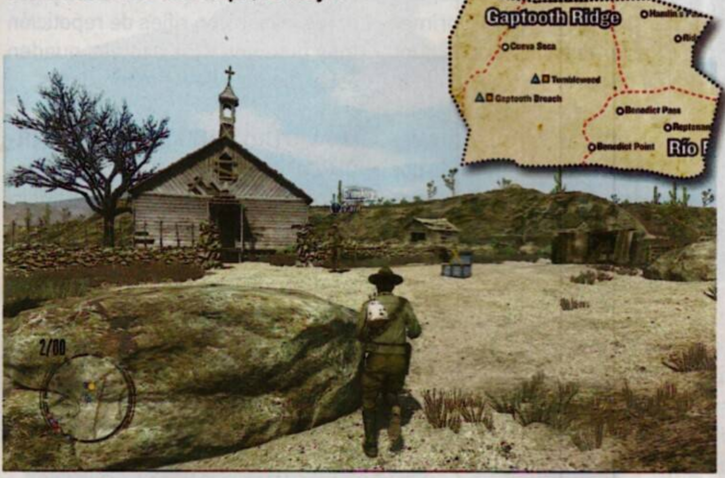
→ESTE PUEBLO FANTASMA está lleno de parapetos en forma de pequeñas casas, carros abandonados y rocas que debes usar para sorprender a tus rivales. Al ser de gran tamaño, podrás usar a tu caballo para tratar de evitar capturar la bolsa junto a un amigo.

→HACERTE CON UN RIFLE DE REPETICIÓN ES BÁSICO para poder defenderte con garantías desde posiciones lejanas. Encontrarás un valioso Henry de repetición junto a la mansión al final del pueblo. Aunque en un principio pueda parecer un lugar perfecto para esconderte y desde el que disparar apoyado en las ventanas, la verdadera acción estará en el centro del pueblo, por lo que estarás demasiado lejos para diezmar al equipo rival.

Si tu equipo o tú (en una partida de todos contra todos) salís desde el lado contario del mapa, lo mejor que puedes hacer es buscar en uno de los cofres cercanos la escopeta de 2 cañones y el revólver de doble acción para tener ventaja en las distancias cortas sobre los rivales que sí tengan rifle de repetición.

→EN LOS JUEGOS DE CAPTURA, utiliza las rocas de los alrededores del pueblo para conseguir llegar con vida hasta el cofre de tu equipo con la bolsa en tu poder.

→AUNQUE ES UN MAPA CON MUCHOS PARAPETOS también es un mapa muy extenso, con grandes espacios abiertos entre cobertura y cobertura, por eso te vendrá muy bien situarte en alguno de los laterales del mapa y aguantar la posición para acabar con los incautos que crucen el mapa a la carrera (sobre todo si dispones del Henry de repetición u otros rifles). ■



LAS HERMANAS

El convento de "Las Hermanas" es el mapa con más habitaciones y más alturas distintas.

→LA ESTRUCTURA LABERÍNTICA de este mapa, unida a la cantidad de parapetos repartidos por todas sus zonas, hace que usar armas de larga distancia sea poco menos que una temeridad. Tu mejor opción para sobrevivir es darle buen uso a tu escopeta en las habitaciones. Otra buena opción es usar las zonas elevadas. Aunque puedes subirte a las azoteas de varios edificios altos usando las escaleras con enredaderas, no tendrás a tiro a muchos jugadores (como sí sucede en Chuparosa, por ejemplo), por lo que no debes quedarte mucho tiempo en esa posición.

→IR POR LA ALTURA MEDIA es la mejor opción en este mapa. Y es que hay varias zonas a ese nivel que rodean el mapa y que te servirán para mantener a raya a los jugadores que reaparezcan por el centro del mapa. Tu único problema será estar atento a los rivales que traten de subir a tu zona para "hacerte compañía" y los que estén esperando sobre las azoteas cercanas a que asomes la cabeza.

→VE AVANZANDO POCO A POCO usando los numerosos parapetos del mapa para tener la situación controlada y recuerda que tus enemigos pueden reaparecer dentro de las habitaciones que puedas tener a tus espaldas, por lo que debes estar muy atento y tener la escopeta preparada para darle una "calurosa" bienvenida según salgan por la puerta. Precisamente por esto y por la cantidad de lugares para esconderse que tiene el mapa te las verás con muchos "camperos" que esperarán el tiempo que sea necesario a que pases por su zona para abatirte. Acabar con todos ellos debes ser la prioridad para tu equipo si no lo tendréis muy difícil. ■









RANCHO MacFARLANE'S



Es un mapa perfecto para los tiroteos de bandas y lleno de armas que marcarán la diferencia.

➔**LA GRANJA DE BONNIE** es uno de los mapas en los que más jugarás, ya que es perfecto para los tiroteos de bandas. Las granjas que rodean el rancho son la zona en la que se desarrolla la acción más a menudo, aunque estarás al descubierto más de una vez. Utiliza los carros y los bloques de paja para encontrar un parapeto en mitad de la refriega.

➔**EL MEJOR SITIO ES EL GRANERO,** pero también es el más codiciado. Intenta ir con algún amigo a la zona y despejar el granero para colocar a tu equipo por esa zona. Es el lugar más elevado del mapa y además tienes una visión perfecta de casi toda la zona. Si además consigues hacerte con el fusil Rolling Block en tu camino hacia el granero y colocarte en las ventanas del mismo conseguirás una ventaja muy grande sobre tus enemigos. Recuerda que cuando eliminas a un rival le aparecerá en pantalla una imagen con tu posición, por lo que debes estar atento al minimapa y a los alrededores para ver si vienen en busca de venganza.

➔**EL OTRO ARMA QUE MARCARÁ LA DIFERENCIA** es la pistola Hi-power, que puedes encontrar en varios de los cofres del rancho. Su potencia y sobretodo su cadencia de disparo la convierten en el arma más letal del mapa junto al fusil Rolling Block. Si logras tener una de ellas, lo mejor que puedes hacer es quedarte más o menos por el centro del mapa en algún lugar bien parapetado, y a ser posible con tus compañeros guardándote las espaldas, aunque sea en la distancia. ■

OTROS MAPAS

Mapas más pequeños, simples y que aparecen con menos frecuencia en las partidas online.

➔**TWIN ROCKS** es uno de los mapas más extraños con los que te toparás. En lugar de desarrollarse en el mismo pueblo que la guarida, la acción discurre en una zona montañosa cercana en la que sólo encontrarás parapetos naturales como rocas y desniveles. Estos desniveles son tu mejor baza para salir airoso en este mapa. Usa armas arrojadizas (como la dinamita con la que apareces por defecto) para contener a los rivales que traten de acceder a tu cofre (en los juegos de captura) y si tienes algún arma de larga distancia, no dudes en separarte un poco de tu equipo y de la zona central del mapa y colocarte bien lejos en los laterales para hacerles mucho más daño a tus rivales.

➔**TESORO AZUL** es un mapa muy pequeño en el que la acción será frenética. No tendrás mucho tiempo para tomar decisiones, ya que tus enemigos pueden llegar cerca tuyo en muy poco tiempo. Aunque el pueblo está lleno de parapetos y de casas abandonadas, apenas encontrarás enemigos por la zona, ya que toda la acción se traslada a los muros que rodean el pueblo. Utiliza las rocas cercanas para ir avanzando a la zona del rival. Una buena opción es coger tu caballo y ponerte a dar vueltas al escenario para obligar a tus rivales a entrar en el pueblo.

➔**10 CORONAS** es otro escenario abierto en el que sólo encontrarás parapetos naturales, perfecto para juegos de "capturar la bolsa". El máximo peligro de este mapa es el cañón situado en uno de sus extremos. Si el equipo rival se hace con él, lo primero que debes hacer es recuperarlo o la partida se pondrá muy cuesta arriba para los tuyos. ■





¡EXPRIME EL OESTE!

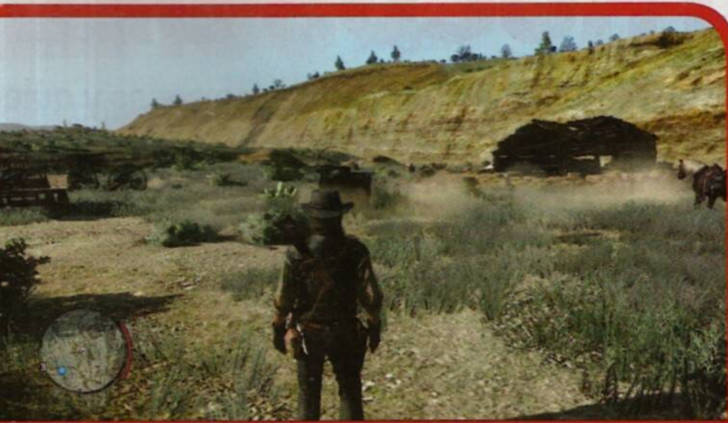
Para conseguir exprimir al máximo todas las posibilidades que tiene «Red Dead Redemption» vas a tener que echarle muchas horas al modo online. Aquí tienes una lista de las recompensas que obtendrás si te conviertes en el más famoso cowboy del Oeste.

DESBLOQUEABLES ONLINE

NIVEL REQUERIDO	DESBLOQUEAS
Nivel 1	**Empiezas tu andadura en el modo online con el revolver Cattleman y el cuchillo y tu única montura es una miserable mula "el señor". Paciencia, que esto no ha hecho más que empezar.**
Nivel 2	Consigues la carabina de repetición. Todas las armas y monturas que desbloqueas al ganar niveles los puedes usar en el modo libre. Algunos mapas tienen sus propias armas y otros no permiten caballos.
Nivel 3	**Obtienes el cuchillo arrojadizo, un arma útil para el modo libre, pero casi inútil al enfrentarte online.**
Nivel 4	Consigues el esmirriado penco lusitano como nueva montura.
Nivel 5	**Al llegar al nivel 5 será tuya la pistola Volcanic, que es más potente que el Cattleman, pero más lenta.**
Nivel 8	Obtienes la montura del turcomano (un caballo como Dios manda) y el valioso Winchester de repetición, que te dará la posibilidad de abatir a tus enemigos desde una mayor distancia.
Nivel 9	**Consigues el poderoso revólver Schofield.**
Nivel 11	Consigues la escopeta de corredera y el bayo de Cleveland como montura si ya estás en el 1er nivel de leyenda. Para pasar al 1er nivel de leyenda tienes que completar los 50 niveles de experiencia y empezar de nuevo desde el nivel 1 para conseguir nuevos personajes y monturas.
Nivel 13	**Obtienes el poderoso fusil Springfield.**
Nivel 15	Te dan la dinamita y el mestizo húngaro a partir del 2º nivel de leyenda. Para acceder al 2º nivel de leyenda tienes que completar la 2º vuelta a los 50 niveles y volver a elegir "convertirte en una leyenda" cuando te lo pregunten.
Nivel 17	**Consigues el revólver de doble acción.**
Nivel 18	Obtienes el arma escopeta recortada.
Nivel 20	**Consigues el rifle Rolling Block, tu primer rifle de francotirador.**
Nivel 22	Te dan las botellas incendiarias, el bayo de Cleveland, el mestizo húngaro (en el nivel 1 de leyenda) y el trotón americano (en el nivel 2 o más de leyenda).
Nivel 24	**Consigues la pistola semiautomática.**
Nivel 26	Consigues la escopeta semiautomática y la montura Bonzo (un búfalo, en los niveles 3 y 4 de leyenda)
Nivel 28	**Obtienes el rifle Carcano, el mejor francotirador del juego.**
Nivel 32	Al llegar a nivel 32 te obsequiarán con el potente Henry de repetición.
Nivel 33	**Consigues el mestizo húngaro, el trotón americano (en nivel 1 de leyenda), el bonzo (en el nivel 2 de leyenda) y el búfalo (en los niveles 3 y 4 de leyenda).**
Nivel 35	Te dan la rapidísima pistola Hi-power al llegar a este nivel.
Nivel 37	**Obtienes la escopeta de dos cañones.**
Nivel 40	Obtienes el fusil de cerrojo, el trotón americano, bonzo (toro, en el nivel de leyenda 1), un búfalo (en el nivel 2 de leyenda) y un búfalo albino (en el nivel 3 de leyenda).
Nivel 42	**Consigues la montura super toro (en el nivel 4 de leyenda).**
Nivel 43	Obtienes el Evans de repetición.
Nivel 46	**Al llegar al nivel 46 te harás con el revólver LeMat.**
Nivel 49	Te haces con la pistola Mauser.
Nivel 50	**Obtienes el rifle búfalo, el toro bonzo, el búfalo (en el nivel 1 de leyenda), el búfalo albino (en el 2º nivel de leyenda), el super toro (en el nivel 3 de leyenda) y el zebra donkey, un cruce de cebra y mula (en el 41 nivel de leyenda). Estos son todos los items desbloqueables durante tus andanzas online.**

RECOMPENSAS PARA AVATARES Y HOME





NOMBRE	DESCRIPCIÓN
Camisa de sheriff	**Completa el desafío "Skin it to win it" del Rockstar Games Social Club. Puedes acceder a el club registrándote desde el menú de inicio del juego y completar divertidos desafíos.**
Sombrero	Quítale el sombrero de un disparo a una persona en el modo de tiro experto. Para acceder al modo de tiro experto tienes que cambiar el modo de tiro en el menú pausa.
Camiseta de Rockstar	**Durante el modo historia tienes que abrir un cofre que está en la casa de Marston, subiendo por las escaleras de la habitación repleta de sacos que hay junto a la cocina.**
Camiseta de Red Dead	Durante el modo historia, abre un cofre que está en la casa derruida y en llamas de Riley´s Charge.
Camiseta de Posse	**Se desbloquea al conseguir una buena cantidad de dinero en el desafío del Rockstar Games Social Club "Strike it rich!", que estará disponible para jugar en las próximas semanas.**

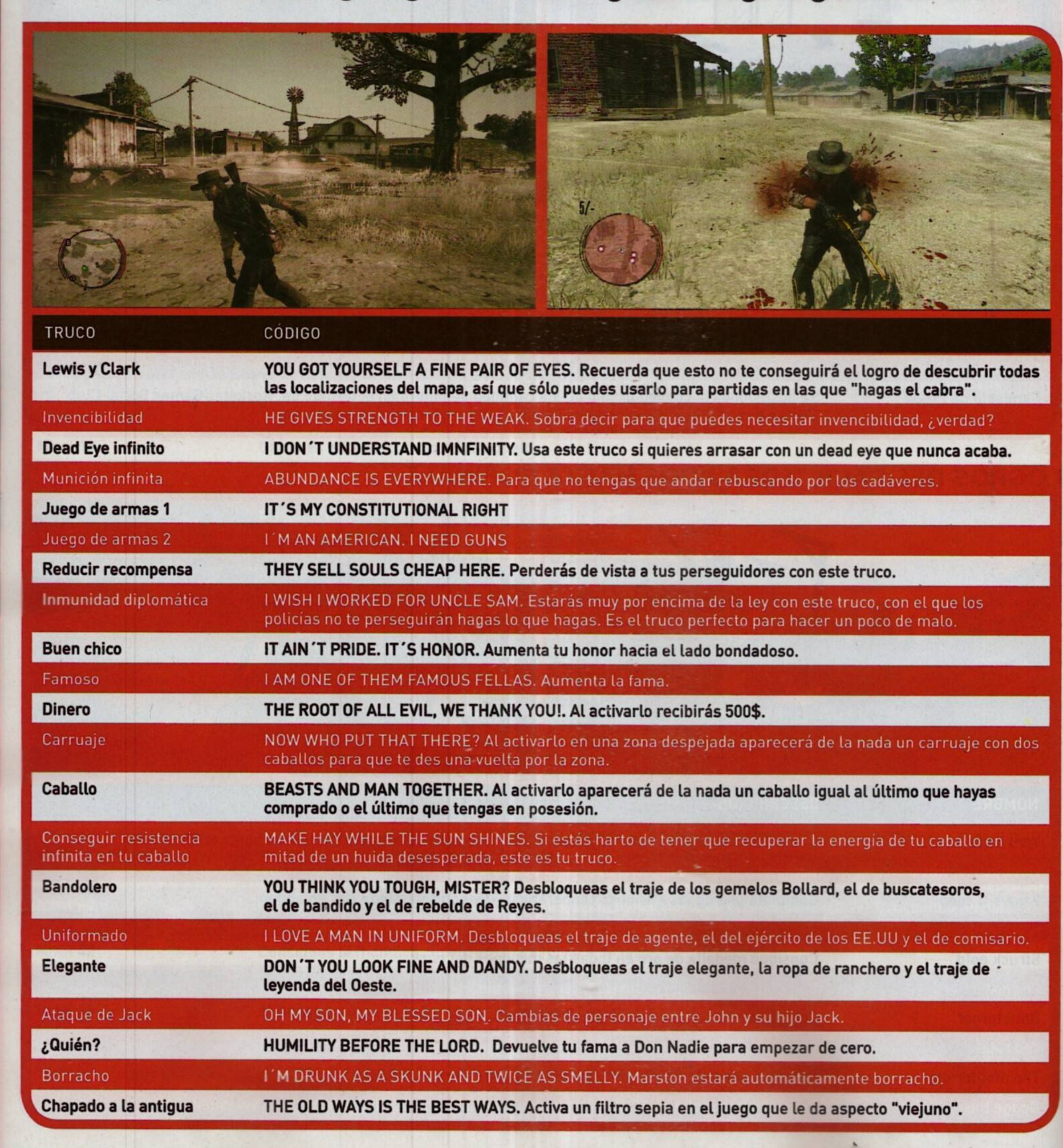
LOGROS DEL PACK "FORAJIDOS HASTA EL FINAL"




NOMBRE	DESCRIPCIÓN
Well done	**Completa una de las misiones cooperativas del pack descargable "Forajidos hasta el final".**
Have posse, will travel	Completa todas las misiones del pack descargable "Forajidos hasta el final".
2 guys, 1 coop	**Completa una de las misiones cooperativas jugando solamente con un amigo.**
Stake claim	Consigue una medalla de oro en alguna de las misiones cooperativas.
Struck gold	**Consigue medalla de oro en todas las misiones del pack.**
Friends indeed	Completa una misión cooperativa sin que muera ninguno de los jugadores de la cuadrilla.
Bulletproof	**Completa una de las misiones cooperativas sin que muera tu personaje.**
You rule!	Completa todas las misiones de nivel difícil del pack.
The mother lode	**Consigue medalla de oro en todas las misiones de nivel difícil del pack.**
Dodge this	Consigue una racha de 10 abatidos o más en cualquiera de las misiones de nivel difícil.

TRUCOS DEL FORAJIDO

Si no te apetece complicarte las cosas y quieres probar unas cuantas locuras de trucos que Rockstar ha incluido, introduce los siguientes códigos para obtener algunas ventajas. No olvides que mientras tengas alguno activado no ganarás ningún logro o trofeo.



TRUCO	CÓDIGO
Lewis y Clark	**YOU GOT YOURSELF A FINE PAIR OF EYES. Recuerda que esto no te conseguirá el logro de descubrir todas las localizaciones del mapa, así que sólo puedes usarlo para partidas en las que "hagas el cabra".**
Invencibilidad	HE GIVES STRENGTH TO THE WEAK. Sobra decir para que puedes necesitar invencibilidad, ¿verdad?
Dead Eye infinito	**I DON´T UNDERSTAND IMNFINITY. Usa este truco si quieres arrasar con un dead eye que nunca acaba.**
Munición infinita	ABUNDANCE IS EVERYWHERE. Para que no tengas que andar rebuscando por los cadáveres.
Juego de armas 1	**IT´S MY CONSTITUTIONAL RIGHT**
Juego de armas 2	I´M AN AMERICAN. I NEED GUNS
Reducir recompensa	**THEY SELL SOULS CHEAP HERE. Perderás de vista a tus perseguidores con este truco.**
Inmunidad diplomática	I WISH I WORKED FOR UNCLE SAM. Estarás muy por encima de la ley con este truco, con el que los policías no te perseguirán hagas lo que hagas. Es el truco perfecto para hacer un poco de malo.
Buen chico	**IT AIN´T PRIDE. IT´S HONOR. Aumenta tu honor hacia el lado bondadoso.**
Famoso	I AM ONE OF THEM FAMOUS FELLAS. Aumenta la fama.
Dinero	**THE ROOT OF ALL EVIL, WE THANK YOU!. Al activarlo recibirás 500$.**
Carruaje	NOW WHO PUT THAT THERE? Al activarlo en una zona despejada aparecerá de la nada un carruaje con dos caballos para que te des una vuelta por la zona.
Caballo	**BEASTS AND MAN TOGETHER. Al activarlo aparecerá de la nada un caballo igual al último que hayas comprado o el último que tengas en posesión.**
Conseguir resistencia infinita en tu caballo	MAKE HAY WHILE THE SUN SHINES. Si estás harto de tener que recuperar la energía de tu caballo en mitad de un huida desesperada, este es tu truco.
Bandolero	**YOU THINK YOU TOUGH, MISTER? Desbloqueas el traje de los gemelos Bollard, el de buscatesoros, el de bandido y el de rebelde de Reyes.**
Uniformado	I LOVE A MAN IN UNIFORM. Desbloqueas el traje de agente, el del ejército de los EE.UU y el de comisario.
Elegante	**DON´T YOU LOOK FINE AND DANDY. Desbloqueas el traje elegante, la ropa de ranchero y el traje de leyenda del Oeste.**
Ataque de Jack	OH MY SON, MY BLESSED SON. Cambias de personaje entre John y su hijo Jack.
¿Quién?	**HUMILITY BEFORE THE LORD. Devuelve tu fama a Don Nadie para empezar de cero.**
Borracho	I´M DRUNK AS A SKUNK AND TWICE AS SMELLY. Marston estará automáticamente borracho.
Chapado a la antigua	**THE OLD WAYS IS THE BEST WAYS. Activa un filtro sepia en el juego que le da aspecto "viejuno".**

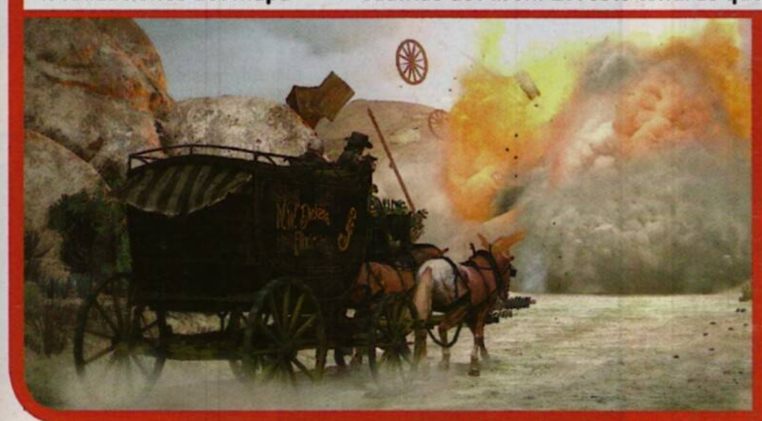
COMPLETAR EL 100%

Para conseguir el ansiado logro del 100% del juego completado vas a tener que sudar tinta. Te va tocar completar todas las misiones, trabajos, minijuegos, comprar todas las casas... Aquí tienes una detallada lista para que puedas terminarte el juego como debe ser.





REQUISITO	CONSEJO
Hacer las 57 misiones del modo historia	**Este requisito es tan sencillo como completar el modo historia. Si aún así tienes alguna duda o te has quedado atascado en alguna de ellas, echa un vistazo a la primera parte de este especial.**
Conseguir las 5 armas raras	Se desbloquean al ir avanzando en la historia y lo único que necesitarás es juntar "un puñado de dólares". Son el rifle Carcano, el Evans de repetición, el revólver LeMat, la pistola Mauser y la escopeta semiautomática.
Conseguir los 9 trajes desbloqueables	**Aunque hay más trajes disponibles (entre ellos el que viene con la edición especial), solo cuentan los que desbloqueas durante el modo historia. Una vez más, echa mano a nuestro anterior manual de estrategia.**
Trabaja en los 5 trabajos	Tienes vigilancia nocturna en el rancho McFarlane´s, en Chuparosa y en Blackwater. La doma de caballos está en Chuparosa y en la granja Ridgewood. Vale con que completes una misión de cada uno.
Compra las 13 casas	**Hay 4 gratis que te dan al avanzar en la historia. Compra las de Armadillo, Rathskeller, Thieve´s Landing, Chuparosa, Escalera, Matadero, Casa Madrugada, Manzanita Post y Beecher´s Hope.**
Completa las guaridas	Nosalida, Fort Mercer, Gaptooth Breach, Pike´s Basin, Tumbleweed, Twin Rocks y Tesoro Azul.
Obtén rangos legendarios	**Completa el nivel 10 de los desafíos de tirador, cazador, superviviente y buscatesoros.**
Captura o elimina a los 20 fugitivos de la ley	Tienes que capturar a 7 fugitivos distintos en Armadillo, 12 en Blackwater o Manzanita Post, 12 más en Escalera, Chuparosa o el Presidio, 7 en el Rancho MacFarlane´s, 2 en New Austin y 5 en Rathskeller.
Completa las personas	**La única que no es necesaria de las 19 que son es "te conozco".**
Gana los 6 minijuegos	Gana al menos una partida al blackjack, al póquer, al dado mentiroso, los pulsos, el juego de la herradura y el del cuchillo. No es necesario que ganes una en cada localización donde se encuentran.
Descubre las 94 localizaciones del mapa	**Para hacerlo más fácil, puedes comprar los mapas que te venden en las ciudades para desbloquear unas cuantas del tirón. El resto tendrás que descubrirlas explorando el mapeado.**





LAS ARMAS, AL DETALLE

Cada una de las 25 armas que componen el imponente arsenal del que puedes disfrutar tiene sus puntos fuertes y sus puntos flojos. Descubre en este minucioso análisis cuáles son las mejores armas de cada tipo: arrojadizas, revólveres, pistolas, escopetas, fusiles...

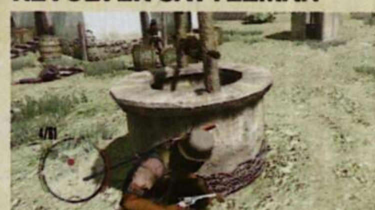
CUCHILLO



- POTENCIA 2/10
- ALCANCE .... 0/10.
- CADENCIA 4/10
- VELOCIDAD RECARGA 0/10
- CAPACIDAD 1

CONSEJO:
Aunque es arriesgado en las partidas online (casi inútil), es un auténtico gustazo en el modo de un jugador.

REVÓLVER CATTLEMAN



- POTENCIA 2/10
- ALCANCE .... 4/10.
- CADENCIA 6/10
- VELOCIDAD RECARGA 2/10
- CAPACIDAD .... 6 BALAS

CONSEJO:
Es el primer revólver que puedes usar, y como es lógico el más débil de todos. Lo usarás en la mayoría de duelos.

REVÓLVER SCHOFIELD



- POTENCIA 4/10
- ALCANCE 4/10
- CADENCIA 6/10
- VELOCIDAD RECARGA 4/10
- CAPACIDAD .... 6 BALAS

CONSEJO:
No destaca por su potencia, pero la cadencia es bastante alta, lo que la convierte en un arma muy equilibrada.

REVÓLVER DOBLE ACCIÓN



- POTENCIA 4/10
- ALCANCE 4/10
- CADENCIA 8/10
- VELOCIDAD RECARGA 4/10
- CAPACIDAD .... 6 BALAS

CONSEJO:
Es el revólver más rápido, por lo que siempre será una buena opción en las distancias medias de un tiroteo.

CUCHILLO ARROJADIZO



- POTENCIA 4/10
- ALCANCE 3/10
- CADENCIA 0
- VELOCIDAD RECARGA 0
- CAPACIDAD 20

CONSEJO:
Es muy difícil salir airoso de un tiroteo usando este arma, pero muy útil para infiltrarse en las guaridas enemigas.

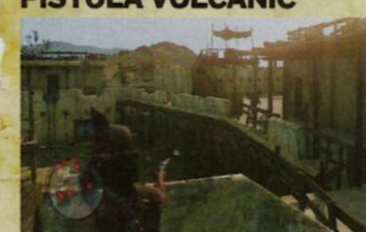
DINAMITA



- POTENCIA 9/10
- ALCANCE 3/10
- CADENCIA 0
- VELOCIDAD RECARGA 0
- CAPACIDAD 2

CONSEJO:
Es difícil acertar a tus enemigos, pero conseguirás aturdirles. Cambia de arma en ese momento y dales duro.

PISTOLA VOLCANIC



- POTENCIA 4/10
- ALCANCE 3/10
- CADENCIA 5/10
- VELOCIDAD RECARGA 2/10
- CAPACIDAD .... 8 BALAS

CONSEJO:
Es bastante potente, pero es demasiado lenta para ofrecer garantías online.

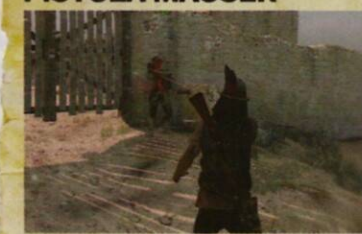
PISTOLA SEMIAUTOMÁTICA



- POTENCIA 4/10
- ALCANCE 3/10
- CADENCIA 8/10
- VELOCIDAD RECARGA 9/10
- CAPACIDAD .... 7 BALAS

CONSEJO:
No es muy potente, pero la velocidad de disparo la hace irresistible en el online.

PISTOLA MAUSER



- POTENCIA 4/10
- ALCANCE 3/10
- CADENCIA 10/10
- VELOCIDAD RECARGA 9/10
- CAPACIDAD .... 8 BALAS

CONSEJO:
Su rapidez la hace perfecta para no tener que apuntar a la cabeza para ganar.

PISTOLA HI-POWER



- POTENCIA 5/10
- ALCANCE 4/10
- CADENCIA 8/10
- VELOCIDAD RECARGA 9/10
- CAPACIDAD .... 8 BALAS

CONSEJO:
Además de rápida es muy potente. La mejor opción de todas las pistolas.

FUSIL ROLLING BLOCK



- POTENCIA 8/10
- ALCANCE 10/10
- CADENCIA 2/10
- VELOCIDAD RECARGA 6/10
- CAPACIDAD .... 1 BALA

CONSEJO:
Si encuentras una zona bien protegida desde la que disparar, es buenísima.

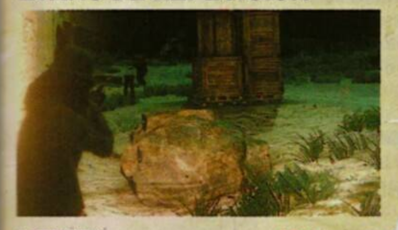
FUSIL CARCANO



POTENCIA 9/10
ALCANCE 10/10
CADENCIA 3/10
VELOCIDAD RECARGA 6/10
CAPACIDAD .... 5 BALAS

CONSEJO:
Tan buena como el Rolling Block, pero más rápida y con mayor alcance.

EVANS DE REPETICIÓN



POTENCIA 5/10
ALCANCE .... 5/10.
CADENCIA 5/10
VELOCIDAD RECARGA 2/10
CAPACIDAD .... 22 BALAS

CONSEJO:
Es el rifle de repetición más equilibrado y su gran capacidad es inigualable.

CARABINA DE REPETICIÓN



POTENCIA 4/10
ALCANCE 6/10
CADENCIA 4/10
VELOCIDAD RECARGA 3/10
CAPACIDAD .... 7 BALAS

CONSEJO:
Es el primer rifle de repetición, por lo que es el más flojo de todo el grupo.

FUSIL SPRINGFIELD



POTENCIA 7/10
ALCANCE 7/10
CADENCIA 3/10
VELOCIDAD RECARGA 4/10
CAPACIDAD .... 4 BALAS

CONSEJO:
Aunque es un poco lento, abatirás a los enemigos sin disparar a la cabeza.

WINCHESTER DE REPETICIÓN



POTENCIA 5/10
ALCANCE 6/10
CADENCIA 5/10
VELOCIDAD RECARGA 3/10
CAPACIDAD .... 10 BALAS

CONSEJO:
Es una muy buena opción al inicio del juego o de los primeros niveles online.

FUSIL DE CERROJO



POTENCIA 8/10
ALCANCE 8/10
CADENCIA 3/10
VELOCIDAD RECARGA 8/10
CAPACIDAD 3/10

CONSEJO:
Es un arma lenta, pero muy potente y de gran alcance. Una joya en su terreno.

FUSIL DE CAZA



POTENCIA 10/10
ALCANCE 8/10
CADENCIA 1/10
VELOCIDAD RECARGA 7/10
CAPACIDAD .... 1 BALA

CONSEJO:
Es muy, muy lenta y sólo tienes una bala, pero de gran potencia y alcance.

ESCOPETA SEMIAUTOMÁTICA



POTENCIA 9/10
ALCANCE 3/10
CADENCIA 8/10
VELOCIDAD RECARGA 4/10
CAPACIDAD .... 5 BALAS

CONSEJO:
Sin duda la mejor escopeta de todas por su potencia y su tremenda velocidad.

ESCOPETA DE CORREDERA

POTENCIA 8/10
ALCANCE 3/10
CADENCIA 4/10
VELOCIDAD RECARGA 3/10
CAPACIDAD .... 6 BALAS

CONSEJO:
Es potente y un poco lenta, pero con 6 balas en la recámara es muy resultona.

ESCOPETA RECORTADA



POTENCIA 7/10
ALCANCE 1/10
CADENCIA 9/10
VELOCIDAD RECARGA 5/10
CAPACIDAD .... 2 BALAS

CONSEJO:
Muy parecida a la de dos cañones pero más rápida, fiable y potente.

ESCOPETA DE 2 CAÑONES



POTENCIA 6/10
ALCANCE 2/10
CADENCIA 8/10
VELOCIDAD RECARGA 4/10
CAPACIDAD .... 2 BALAS

CONSEJO:
Es sin duda la peor de todas las escopetas debido a su baja potencia de fuego.

REVÓLVER LEMAT



POTENCIA 4/10
ALCANCE .... 4/10.
CADENCIA 6/10
VELOCIDAD RECARGA 1/10
CAPACIDAD .... 9 BALAS

CONSEJO:
Un revólver bastante equilibrado, con 9 balas, pero superado por las pistolas.

HENRY DE REPETICIÓN



POTENCIA 7/10
ALCANCE 6/10
CADENCIA 5/10
VELOCIDAD RECARGA 1/10
CAPACIDAD .... 12 BALAS

CONSEJO:
Un rifle lento en la recarga, pero lo suple con 12 balas en la recámara .

BOTELLA INCENDIARIA



POTENCIA 7/10
ALCANCE 4/10
CADENCIA 0
VELOCIDAD RECARGA 0
CAPACIDAD 2

CONSEJO:
Es difícil acertar con ellas a objetivos móviles, pero es perfecta para aturdir.

PLAYSTATION 3

Alpha Protocol



CONSEGUIR CLASE VETERANO
Para desbloquear la clase Veterano debéis completar el juego en la clase Recluta.

Bayonetta

NUEVAS ARMAS Y ACCESORIOS
En el Capítulo 2, nada más superar el Verso 3, id a la plaza y usad el teléfono que está a la izquierda de las escaleras para desbloquear nuevas armas; el de la derecha para los accesorios, y el del centro para conseguir personajes. Esto se puede hacer de dos formas, bien con los requisitos que os piden para cada cosa o bien siguiendo nuestros consejos, que para eso estamos. Introducid estas combinaciones de botones y todo será pan comido para la bruja.

ARMAS:
BAZILLIONS:
- ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ▲.

CONVERSACIÓN ÍNTIMA:
- ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ←, →, ←, →, X.

RODIN:
- ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L1.

ACCESORIOS:
BRAZALETE DEL TIEMPO:
- ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L2.

BRAZALETE DEL CLÍMAX:
- ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ←, →, ←, →, R2.

TESTIMONIO ETERNO:
- ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ←, →, ←, →, R1.

PERSONAJES
JEANNE:
- ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ●.

LITTLE ZERO:
- ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ■.

Pero además de esto, existen maneras alternativas de conseguir estos extras.



ARMAS:
Se pueden obtener consiguiendo estos requisitos:

BAZILLIONS:
- Completad el modo de dificultad Difícil.

PISTOLAS:
- Terminad el modo de dificultad Normal.

CONVERSACIÓN ÍNTIMA:
- Acabad el modo Clímax Infinito.

RODIN:
- Comprad el Billete de Platino y derrotar al Padre Rodin.



SAI-FON:
- Completad cien capítulos en el modo de dificultad Normal o superior.

ACCESORIOS
Los conseguiréis en la tienda de Rodin después de completar lo que se indica en cada caso:

BRAZALETE DEL TIEMPO:
-Terminad el juego en menos de tres horas en el modo de dificultad normal o superior.

BRAZALETE DEL CLÍMAX:
- Reunid 101 lágrimas de sangre de Umbran.

TESTIMONIO ETERNO:
- Obtened 50 lágrimas de sangre de Umbran.

MARIONETA INMORTAL:
- Finalizad el juego en el modo de dificultad Muy Fácil o Fácil.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Blazblue

Hola, es la primera vez que os escribo, pero os leo desde hace tiempo. Aquí os dejo un truco muy bueno para el modo Score Attack:
En este modo tenéis que ganar 13 combates seguidos sin morir en dificultad pesadilla. Si veis que vais a perder un combate, pulsad Start con un segundo mando conectado y así lucharéis contra vosotros mismos un combate. Cuando lo terminéis, continuaréis jugando en el modo Score Attack en el combate en el que estuvierais.

Carlos Jesús García (email)

Just Cause 2

VEHÍCULOS Y EXTRAS
Dirigíos a las coordenadas que os indicamos en cada caso para conseguir el vehículo o el objeto que se corresponde.



AVIONES:
AEROLINER 474:
- X:9896, Y:12749.
BERING I-86DP:
- X:9224, Y:28448.
CASSIUS 192:
- X:25757, Y:19955.
G9 ECLIPSE:
- X:22163, Y:23265.
PEEK AIRHAWK 225:
- X:9499, Y:5717.
PELL SILVERBOLT 6:
- X:9499, Y:5717.
SI-47 LEOPARD:
- X:17141, Y:12369.

ATVS Y MOTOS
SHIMUZU ATV55T:
- X:17713, Y:26000.
MAKOTO MZ 260X:
- X:8252, Y:28309.
MOSCA 125 PERFORMANCE:
- X:14751, Y:25692.
SHIMUZU TRACLINE:
- X:6940, Y:26060.

BARCOS
SNAKEHEAD T20:
- X:17165, Y:14340.
TRAT TANG-MO:
- X:19052, Y:26063.
KUANG ADVENTURE:
- X:25450, Y:6190.
KUANG HOMESTEAD:
- X:25450, Y:6190.
ORQUE GRANDOIS 21TT:
- X:24478, Y:30435.
ORQUE LIVING 42T:
- X:24625, Y:26569.
FRISCO CATSHARK S-38:
- X:17398, Y:4140.
ZHEJIANG 6903:
- X:16933, Y:17430.
KUANG SUNRISE:
- X:25450, Y:6190.
KUANG SUNSET:
- X:25450, Y:6190.

CAMIONES Y COCHES
APC TANK:
- X:6739, Y:27558.
TITUS ZJ CABRIOLET:
- X:9170, Y:11413.



CHEVALIER PIAZZA IX:
- X:3503, Y:12413.
CHEVALIER TRAVELLER SC:
- X:8258, Y:28309.
NISECO TUSKER G216:
- X:11976, Y:4312.
POCUMTUCK NOMAD:
- X:26483, Y:28770.
COLUMBI EXCELCIOR:
- X:24378, Y:14789.
DONGTAI A-B CENTURY:
- X:19106, Y:25870.
DONGTAI A-B DECALUX :
- X:6731, Y:27274.
DONGTAI AGRIBOSS 35:
- X:19106, Y:25870.
DONGTAI AGRIBOSS 9000:
- X:19106, Y:25870.
SAAS PP30 OX:
- X:6566, Y:25704.



SHIMUZU ATV55T:
- X:17713, Y:26000.
STINGER DUNEBUG 84:
- X:7209, Y:25965.
GARRET TRAVER-Z:
- X:6436, Y:24313.
HAMAYA OLDMAN:
- X:9353, Y:10135.

HELICÓPTEROS
AH-33 TOPACHULA:
- X:5789, Y:24985.
H-62 QUAPAW:
- X:5360, Y:25637.
H-62 QUAPAW:
- X:6774, Y:25519.
MULLEN SKEETER EAGLE:
- X:9454, Y:5760.
MULLEN SKEETER HAWK:
- X:3557, Y:15293.
ROWLINSON K22:
- X:8255, Y:28300.
SIVIRKIN 15 HAVOC:
- X:30222, Y:27584.
UH-10 CHIPPEWA:
- X:16941, Y:9137.

Lost Planet 2

CONSEGUIR EL TRAJE ESPECIAL
Terminad el modo campaña y podréis elegir diferentes ropas en el modo selección de personaje.



TRUCOS A LA CARTA

Uncharted 2

Chus Villalba (e-mail)

Estimados y sabios redactores de Hobby Consolas. Soy fiel seguidor de esta nuestra revista desde hace ya algunos años y nunca os he escrito. Ahora lo hago para solicitaros vuestra ayuda con unos trucos para el juego «Uncharted 2». ¿Sabéis si hay alguno más allá de consejos para superar alguna fase y esas cosas? Un saludo.

Querido Chus, nos congratula tener lectores como tú, amantes de nuestro trabajo y tesón videojueguil. Así que por ser tan majete, aquí te ofrecemos esos trucos que tan amablemente nos pides.

VÍDEO GRAVE ROBBING
Dirígete a la pantalla de recompensas e introduce allí el siguiente código:
- ←, R2, →, ↑, L2, ▲, R1, L1, ■.

VÍDEO TIME' S UP
Haz lo mismo que para el vídeo anterior, pero con esta comibación:
- L1, →, ■, ↓, ←, ▲, R1, ↑: Desbloquea vídeo.

GALERÍA DE ARTE - BONUS 2
Vete de nuevo a la pantalla de Recompensas, sitúate encima de Concept Art - Bonus 2 e introduce esta combinación de botones con el mando:
- ■, L1, →, ←, ↓, R2, ▲, ↑.

ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- *trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es*
- *trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es*

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Sensor".



Participa en nuestra página: www.facebook.com/hobbyconsolas

■ LOGRAR TÍTULOS ESPECIALES

Cuando uno está perdido en el espacio, contar con algunas ventajas no puede hacer más que mejorar las cosas. Para desbloquear títulos tenéis que completar algunas acciones.

DEVIL MAY CRY:
- Tened un archivo guardado de «Devil May Cry 4».

BSAA:
- Contad con un archivo guardado de «Resident Evil 5».

STREET FIGHTER:
- Es necesario tener un archivo guardado de «Street Fighter IV».



■ DESBLOQUEAR PERSONAJES

Para poder luchar con unos personajes muy especiales, cumplid con estos requisitos:

ALBERT WESKER:
- Tened una partida de «RE 5» guardada.

DEVIL MAY CRY NOMS DE GUERRE:
- Es necesario tener una partida de «Devil May Cry 4» guardada.

FRANK WEST:
- Lo mismo, pero con «Dead Rising».

MARCUS FENIX Y DOM SANTIAGO:
- Terminad el modo campaña en cualquier dificultad.

ModNation Racers

■ MEJOR VELOCIDAD DE ARRANQUE

Para mejorar la velocidad del arranque, debéis presionar **L1** en cuanto aparezca la palabra "Go" en pantalla. Así el vehículo empezará con una aceleración extra y podréis posicionaros mejor en la pista en los primeros puestos de la carrera.

Mundial FIFA 2010

■ NUEVAS CELEBRACIONES

Para desbloquear celebraciones nuevas en la Copa Coca-Cola, debéis entrar en "Mi



2010 FIFA World Cup", luego en "EA Extras" y en *"Introducir codigos desbloqueables"*. Ya podéis introducir el código que queráis para desbloquear la celebración.

- ZTSMBDRGJLQBUMSA.
- XRNPAQSDMCYIWTRY.
- QCZCGTXKWYWBNPJK.
- VXYJZLXTRPBZUXXJ.
- BNDIPYYTCDZVJCCN.
- NLGAHWCHCCUCTNUH.
- YMEOCBDOIWYUEVQN.
- TLHDMYMCUITLAYJL.

Prince of Persia: Las Arenas Olvidadas

■ ACCIONES Y PREMIOS DE UPLAY

Ya conocéis la moda de otorgar unidades Uplay para intercambiarlas por objetos en la web de Ubisoft. Para poder hacerlo, tenéis que registraros en **http://uplay.es.ubi.com**

■ ACCIONES:

RECUERDOS DE AZAD:
- 10 Unidades. (Relativo a la historia del juego) Llegad al corazón de la batalla.

EJÉRCITO DE SALOMÓN:
- 20 Unidades. (Relativo a la historia del juego) Liberad el Ejército de Salomón.

NO ES LO QUE PARECE:
- 30 Unidades. (Relativo a la historia del juego) Derrotad a Ratash.

OJO DE LA TORMENTA:
- 40 Unidades.



(Relativo a la historia del juego) Llegad a la lucha final.

■ PREMIOS UPLAY:

TEMA DEL JUEGO:
- 10 Unidades.

EXPERIENCIA ADICIONAL (PARA 2 MEJORAS):
- 20 Unidades.

ATUENDO DE EZIO:
- 30 Unidades.

NUEVA ARENA PARA EL MODO DESAFÍO:
- 40 Unidades.

■ CONSEGUIR LOS TROFEOS SECRETOS

El juego tiene 41 trofeos *en total, de los cuales* tres son secretos. O mejor dicho, lo eran, porque aquí tenéis cómo conseguirlos. Todos son de bronce.

NUESTRO PEQUEÑO SECRETO:
- Comenzad una partida en dificultad Normal y luego bajadla a Fácil. (Relativo a la historia del juego).

BIENVENIDO A REKEM:



- Llegad a la ciudad de Razia. (Relativo a la historia del juego).

PODER DEL DJINN:
- Convertid a Razia en parte de la espada. (Relativo a la historia del juego).

Skate 3

■ CONSEGUIR LOS TROFEOS SECRETOS

De los 48 trofeos de que consta el juego, algunos de ellos son secretos. Tomad buena nota para conseguirlos. Todos son de bronce.

GRIND EXTREMO:
- Realizad un grind de 100 metros (300 pies).

¡GUAUUU!:
- Ejecutad un truco de 10.000 puntos.

PIRATA DE LOS TRUCOS:
- Conseguid una línea de 30.000 puntos.

¿ALGUIEN HA METIDO LA PATA?:
- Lograd una caída de 75.000 puntos.



CONTAGIADO:
- (Online) Contraed la gripe del Skate.

Super Street Fighter IV

■ CAMISETAS PARA HOME

¿Queréis vestir a la última moda?:

DAN:
- *Finalizad 10 combates* online (da igual si es modo ranking o no).

S.I.N.:
- Conseguid la medalla de oro en todos y cada uno de los encuentros.

SHANDALOO:
- Eliminad a Gouken en el modo más difícil del juego.

AKUMA:
- Finalizad 100 combates el el modo "Ranking por Combate" o "Ranking por Jugador".

■ CONSEGUIR NIVELES EXTRA

Para seguir jugando incluso cuando se haya acabado el juego.

NIVEL DEL COCHE:
- Completad el modo Arcade en el modo de dificultad que prefiráis.

NIVEL DE LOS BARRILES:
- Haced lo mismo que en el nivel anterior.

■ TODOS LOS PERSONAJES

Pelear es algo muy duro, pero si podéis contar con un elenco de personajes como este, la cosa ya va teniendo otro aspecto.

GOUKEN:
- Completad el modo arcade con Akuma.

DAN:
- Terminad el modo arcade con el luchador Sakura.

GEN:
- Completad el modo arcade con Chun li.

ROSE:
- Haced lo propio con M. Bison.

FEI LONG:
- Para haceros con él, finalizad el modo arcade luchando con Abel.



AKUMA:
- Completad el modo arcade con todos los personajes del juego.

CAMMY:
- Terminad el modo arcade luchando con la buena de Crimsom Viper.

SAKURA:
- Terminaos el modo arcade con Ryu.

SETH:
- Pasaos el modo arcade con todos los personajes de juego (excepto los desbloqueables).

UFC Undisputed 2010

■ LOS LUCHADORES OCULTOS



Para poder competir con todos los luchadores que están bloqueados (en cualquier categoría *de peso*), tenéis que introducir los siguientes códigos en el menú principal del juego.

MASK, SKYSCRAPE Y PUNKASS:
- ↓, ↓, ↑, →, ←, ↓, Select y Start.

BJ PENN CON PANTALONES NEGROS:
- L1, R1, L2, R2, R2, L2, R1, L1, ▲, ■, ■, ▲, Start.

SHAQUILLE O'NEAL:
- →, ↑, ←, →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←.

MASK COMO LUCHADOR DE LHW:
- Para convertirlo tendréis que completar como mínimo tres submisiones seguidas en el Modo Carrera.



TRUCOS DE LOS LECTORES



Super Street Fighter IV

¡Hola Hobbyconsoleros! Hace años que leo vuestra revista y nunca me decidía a mandar un correo. Aquí os mando un listado para conseguir el logro **ESCUELA RIVAL**.

Para poderlo conseguir hay que pasarse el modo arcade con todos los luchadores en dificultad normal y después pasárselo en superdifícil, pero sólo con estos luchadores, que son los únicos que tienen dos posibles rivales:

- Cammy: en normal lucha contra Juri y en superdificil contra Viper.
- Chun-li: en normal lucha contra Juri y en superdificil contra Viper.
- C.Viper: en normal lucha contra Hakan y en superdificil contra Chun-li.
- Guile: en normal lucha contra Bison y en superdificil contra Abel.
- Ryu: en normal lucha contra Sagat y en superdificil contra Ken.
- Seth: en normal lucha contra Hakan y en superdificil contra Abel.

¡Espero que os sirva de ayuda! ¡Un saludo!

Albert Barrés (email)

XBOX 360

Alan Wake



DESBLOQUEAR EL MODO PESADILLA
Para desbloquear el modo Pesadilla, completad el juego en cualquier nivel de dificultad. En este modo aumenta el nivel de dificultad a la hora de enfrentaros a los enemigos, y además podréis coleccionar 16 páginas adicionales del manuscrito.

LA XBOX 360 SECRETA
Cuando el médico os pida que volváis a vuestra habitación en el comienzo del capítulo 4, id al cuarto del otro lado del pasillo, donde encontraréis una Xbox 360 que incluye un juego llamado "Night Shapes".

AVATARES DESBLOQUEABLES
Jugad a la edición coleccionista para conseguir un par de avatares para vuestra consola. Los avatares son un hombre y una mujer con chaqueta y bufanda.

Aliens vs. Predator

BUSQUEDA DE COLECCIONABLES
Para buscar y recolectar coleccionables mientras estéis jugando como Alien o Predator, debéis activar la concentración para ver los coleccionables en el HUD.

CONSEJO PARA EL MARINE
Si jugáis como Marine en el multijugador, atrincheraos con la espalda pegada a un muro. De esta forma, podréis defenderos mejor de los Aliens que vienen en modo carrera y no os matarán sigilosamente. Y si podéis, quedaos en una esquina; así veréis todo lo que os viene por delante estando como en un cuello de botella.

CAMBIAR LA APARIENCIA
Si queréis conseguir nuevos personajes en el modo multijugador, simplemente matad y subid de nivel, así podréis personalizar el "personaje". Estas son las apariencias:



PARA LOS ALIENS:
Nivel-4: Warrior Done.
Nivel-10: Rigged.
Nivel-19: Praetorian.
Nivel-34: Nethead.
PARA LOS PREDATOR:
Nivel-3: Claw.
Nivel-7: Stalker.
Nivel-16: Hunter.
Nivel-25: Wolf.
Nivel-31: Spartan.
PARA LOS MARINES:
Nivel-2: Gibson.
Nivel-5: Connor.
Nivel-13: Moss.
Nivel-23: Johnson.
Nivel-28: Rookie.

Blur

DESBLOQUEAR EL CHROME BMW
En el concesionario del modo multijugador online, colocaos sobre BMW Concept 1 Series y pulsad los siguientes botones: **LT, RT, LT, RT.** Así desbloquearéis este pedazo de coche.

Blazblue

DESBLOQUEAR EL ASTRAL HEAT
Al comenzar la partida, casi todos los personajes tienen bloqueado su Astral Heat. Si queréis conseguir el Astral Heat de un determinado personaje, debéis completar el modo Arcade con dicho personaje para obtenerlo.

PERSONAJES DESBLOQUEABLES
Haced lo que se indica para conseguir todos los personajes.
UNLIMITED RAGNA:
- Completad el modo Arcade con Ragna.
UNLIMITED HAKUMEN:
- Terminad el modo Arcade con Hakumen.
UNLIMITED RACHEL:
- Haced lo propio con Rachel.
UNLIMITED V-13:
- Completad el modo Arcade con Beat v-13.

PISTA DE AUDIO SECRETA
Existe una pista secreta de audio para cada uno de los personajes en el modo galería. Para conseguirla tenéis que completar el 100% del modo Historia de los personajes. Eso sí, está en japonés.

UNLIMITED RAGNA EN EL MODO ARCADE
Si queréis enfrentaros a Unlimited Ragna en el modo Arcade, todo lo



que tenéis que hacer es ganar todos los round y finalizar diez combates como mínimo, haciendo un Distortion Drive.

DESBLOQUEAR FINAL ALTERNATIVO
Completad el modo Historia de cada uno de los personajes para desbloquear un final alternativo.

DESBLOQUEAR A HAKUMEN Y NU
Completad el 100% de la historia de los 10 personajes principales para desbloquearlos.

Brutal Legend

LAS MEJORES ARMAS
Para conseguir las armas más potentes del juego haced lo que os indicamos aquí:
HACHA DEL DIOS DEL ASESINO:
- Para lograrla tenéis que terminar todas las misiones secundarias de caza.
CALAVERA DE VELOCIDAD DE LA MUERTE:
- Terminad todas las misiones de carrera.

Dante's Inferno

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS
Completad el juego en el nivel de dificultad que más os guste para conseguir lo que os indicamos.
- Traje de cruzado.
- Arena puertas del infierno.
- Dificultad Infernal.
- Vídeo "Cómo se hizo" (Making the Baby Video).

LOGRAR EL MODO RESURECCIÓN
Tenéis que completar el juego en cualquier nivel de dificultad para desbloquearlo. Este modo os permitirá comenzar en el primer círculo del infierno (modo Supervivencia), con



todas las capacidades, las reliquias, y las almas que hayáis adquirido en una partida anterior.

CONSEGUIR EL MODO REDENCIÓN
Completad el juego en cualquier nivel de dificultad para desbloquearlo. Este modo es lo más parecido que encontraréis al tan de moda New Game +, y os permitirá comenzar con todas las capacidades, las reliquias, y las almas adquiridas en una partida anterior.

ILUSTRACIONES DESBLOQUEABLES
Cada una de las ilustraciones se irán desbloqueando a medida que vayáis completando las diferentes zonas del infierno. Completad todas las zonas para desbloquearlas.

AUTO ABSOLVER ALMAS
Conseguid las tres Piedras de Beatrice para desbloquear la habilidad de Auto Absolver. Con esta Habilidad podréis superar el minijuego de Absolver que aparece cuando encontráis un habitante maldito del Infierno. Si no superáis los minijuegos, perderéis cientos de almas extra.

LAS RELIQUIAS DE VIRGILIO
Hablad con Virgilio



siempre que aparezca (el fantasma azul, o "El Poeta"), varias veces hasta que se desvanezca. Mientras charláis con él, a menudo os dará una reliquia. Por lo general suele dar la reliquia la segunda vez que se habla con él.

Final Fantasy XIII

IMÁGENES DE JUGADOR
Podéis desbloquear Gamerpics para vuestro perfil con los siguientes logros.
FANG:
- Logro "Coleccionista".
SAZH:
- Logro "Sabio guerrero".
HOPE:
- Logro "Promesa de paz".
LIGHTNING:
- Logro "Hacedor de futuro".
SNOW:
- Logro "Súmmum".
VANILLE:
- Logro "Valor indoblegable".
SERAH:
- Conseguid todos los logros.

TRUCOS DE LOS LECTORES



Call of Duty. Modern Warfare 2

EVITAR SER DISPARADOS
Jugando al «CoD Modern Warfare 2» online con unos amigos se nos ocurrió esto. Dos personas se ponen con el escudo antidistubios, uno se pone detrás del otro y el que va detrás va con el arma secundaria. De este modo es imposible que los maten si se sincronizan bien, ya que el va delante cubre con el escudo al de detrás y éste puede disparar. Además, con la ventaja de que, si va con la secundaria, el escudo va detrás y le protege. Lo hemos hecho varias veces y conseguimos una nuclear en una ocasión. Recomiendo ir un poco separados.

Jaime Ruiz Zapatero (email)

Just Cause 2



CONSEGUIR DINERO FÁCIL
Dirígios a las coordenadas X:3632, Y:31521 para encontrar un evento salto-base muy fácil. Completadlo y conseguiréis 20.000 dólares. Podéis repetirlo tantas veces como queráis.
También podéis encontrar otro evento salto-base muy fácil en las coordenadas X:3402, Y:15504. La única diferencia con el anterior es que este último requiere completar las misiones Roaches Stronghold para desbloquear el evento. Ganaréis igualmente 20.000 dólares y podréis repetirlo de forma indefinida.

STUNT POINTS SENCILLOS
Coged un coche rápido o una motocicleta y dirígios a una autopista (también valdría una carretera muy larga). Todo lo que tenéis que hacer es conducir a toda velocidad por vuestro carril evitando chocar con los demás coches, o bien por medio de la carretera. Gracias a la velocidad adquirida los Stunt Points aumentarán a un ritmo vertiginoso.

Lips: Number One Hits



CONSEGUIR TODOS LOS EXTRAS
Porque además de cantar, podéis conseguir muchas otras cosas. Y con estos da igual que desafinéis:

BOTAS DISCO:
- Ganad una copa de oro en la parte de la actuación que necesita estar perfecta.

DISCO KICKS (BOTAS):
- Conseguid un puesto en el top 100 en la lista general.

OVER THE TOP (SOMBRERO):
- Cantad una canción.

SASSY PIE (SOMBRERO):
- Cantad una canción.

SHADES OF "LADY GAGA" (GAFAS):
- Ganad 100 medallas de cada tipo y un total de 100 mil estrellas.

SHADES OF INFINITY (GAFAS):
- Lograd una cantidad de infinito en la parte de la actuación que necesita estar bien.

Lost Planet 2

EDITAR A LOS PERSONAJES
Para poder editar personajes, completad el modo campaña en cualquier nivel de dificultad. Id a la pantalla de selección de personaje y presionad A para activar y desactivar la opción.



DESBLOQUEAR TODAS LAS ARMAS
Para contar con un buen arsenal no hace falta ser Arsène Wenger, ni siquiera es necesario jugar bien al fútbol. Basta con seguir estos sencillos pasos.

FIRE CRACKER:
- Para obtener este arma deberéis llegar como mínimo al nivel 30 con Femme fatale.

ESCOPETA SP:
- En esta ocasión es necesario alcanzar nivel 50 con Femme fatale.

AMETRALLADORA SP:
- La conseguiréis si tenéis alguna partida guardada de la demo de Lost Planet.

SHURIKEN:
- Para obtener este arma deberéis llegar como mínimo al nivel 30 con Rounders.

Mass Effect 2

NUEVOS COLORES PARA EL GRUPO
Completad una misión de lealtad para un miembro del grupo.

HABILIDADES DE LEALTAD
Completad las misiones de lealtad de cada uno de los miembros de vuestro equipo.

EXPERIENCIA Y MEJORAS
Si al empezar una partida de Mass Effect 2, tenéis una guardada de la primera parte



de la saga Mass Effect en ese mismo perfil, conseguiréis puntos de experiencia basados en vuestro nivel en el juego anterior además de ciertas mejoras en armas y armaduras.

CONSEGUIR SALVAR A JOKER
En un momento determinado del juego podéis controlar a Joker. Su vida cuelga del un hilo y tendréis que ser rápidos. Para no perder mucho tiempo, esto es lo que tenéis que hacer: abríos paso por la nave para elegir el pasillo correcto. Id todo recto y elegid la puerta de la izquierda, la que da al laboratorio. En el fondo del mismo hay unas escaleras; subid y alcanzad la tercera planta con dirección a la sala de enfermería. Luego id donde está el núcleo de SID. Bajad las escaleras y activad aquello que necesitáis activar. Una vez hecho, Joker está salvado.

Nier

CONSEGUIR DINERO FÁCIL
Una vez hayáis desbloqueado el área de cosecha enfrente de la casa de Yonah (completando las dos búsquedas de la mujer vestida de azul sentada en un banco bajo un árbol, en la primera área de tiendas), dirigid vuestros pasos a la segunda aldea, al sur, y comprad 15 semillas de arroz y 15 fertilizantes. Luego regresad al área de cosecha de Yonah y abonad las zonas de cultivo, plantad inmediatamente las semillas y por último regadlas. Guardad la partida y salid a la Interfaz de Xbox 360. Una vez allí, id a la configuración de la consola y cambiad la fecha adelantándola un día. Iniciad el juego y cargad partida; la cosecha estará lista para ser recogida, obteniendo unos beneficios de venta de 90.000 piezas de oro.

Pure Football



ACCIONES Y PREMIOS DE UPLAY
Completad estas acciones para conseguir unidades que luego podréis emplear para conseguir regalos Uplay. El único requisito es registrarse en la web: **http://uplay.es.ubi.com**

ACCIONES:

UN PEQUEÑO PASO:
- 10 Unidades. Desbloquead vuestro primer estadio en campaña.

AHORA SÍ EXISTES:
- 20 Unidades. Ganad un partido de clubes en el modo Jugar con cualquiera.

PASO A PASO:
- 30 Unidades. Conseguid el acceso a la séptima división jugando online.

PARA TODO EL MUNDO:
- 40 Unidades. Conseguid ser capitán al final de una campaña.

PREMIOS:

TEMA DEL JUEGO:
-10 Unidades.

5.000 PUNTOS PURE:
- 20 Unidades.

EQUIPACIÓN DE UBISOFT:
- 30 Unidades.

PERSONAJES: LEYENDAS MUNDIALES:
- 40 Unidades.

TRUCOS DE LOS LECTORES



Call of Duty Modern Warfare 2

Hola,es la primera vez que os escribo (llevo comprando la revista desde enero, y ya no puedo dejar de comprarla). Tengo dos trucos muy buenos para «COD Modern Warfare 2» que descubrí el otro día; ahí van:

CONSEGUIR EXPERIENCIA
Se necesitan sólo 2 personas que tengan esta clase: Escudo antidisturbios, escopeta AA-12, punto de reaparición (respawn). Bien, lo primero que hacemos es buscar un 1 vs 1 en 3ª persona y dejar que el otro se una a esa partida. Después, sólo os tenéis que encontrar en el mapa y plantar el respawn. Uno de la pareja dispara con la escopeta al escudo del otro hasta que el que tiene el escudo empieza a ver que va bajando la EXP que le da. Cuando ve que baja la EXP, el otro deja de disparar y se pone el escudo, y el que tenía el escudo antes se pone la escopeta y hacen lo mismo, (disparar hasta que baje la EXP que le da). Después de esto, se matan los dos y al renacer vuelven a poner el respawn y hacen lo mismo, (escudo disparar y se cambian); así hasta que tengan 19 muertes cada uno. Entonces hay que esperar a que termine la partida. Así obtendremos unos 17,000 EXP en 10 minutos. También podréis haceros los desafíos de las armas o de lo que queráis en 3ª persona, así os darán más puntos. Si os matáis 20 veces os dará la mitad de EXP, así que acordaos, solo hay que hacerlo hasta 19.

EVITAR HARRIER
El Harrier es uno de los ataques más poderosos y que más daño hace sobre los enemigos, pero hay una forma muy tonta de evitarlo. Cuando aparezca un Harrier, mira hacia el cielo y justo de frente a él, sobre todo tu mírale de frente. Él te disparará, pero nunca te dará, siempre falla, y tu puedes vaciarle cargadores de tu arma hasta reventarlo. Parece una tontería pero funciona así de simple.
Espero haber ganado la camiseta (talla L). Gracias.
José María López

Wii

Naruto Clash of Ninja Revolution 3



TODOS LOS PERSONAJES
Seguid las instrucciones que os indicamos a continuación para tener a todos los personajes.
ANBU KAKASHI:
- Completad el 40% de las misiones, incluyendo el rango S para Kakashi y el 20% de las misiones para el resto de personajes. Luego, volved a hacer la misión de rango S de Kakashi y compradlo en la tienda.
ANKO:
- Terminad el modo historia con Dificultad 2 y Poder de Ataque 2 y adquiridlo en la tienda.
ASUMA:
- Compradlo en la tienda o completad el modo historia y comprad otro personaje cualquiera.
BAKI:
- Adquiridlo en la tienda o completad el modo historia y comprad otros personajes.
BANDO:
- Acumulad como mínimo 70.000 ryo después de haberlo comprado todo.
CHIYO:
- Completad el modo historia con Dificultad 2 y Poder de Ataque 2 y luego haceos con él en la tienda.
CHOJI:
- Terminad el modo historia con Dificultad 2 y Poder de Ataque 2 y compradlo en la tienda después.
DEIDARA:
- Haced lo mismo que en el caso anterior.
HIDAN:
- Completad el 30% de las misiones de Deidara, Sasori, Hiruko, Itachi y Kisame y compradlo en la tienda.
HINATA:
- Finalizad el modo historia con Dificultad 2 y Poder de Ataque 2 y después ya sabéis: a comprarlo en la tienda.
HIRUKO:
- Concluid el modo historia con Dificultad 2 y Poder de Ataque 2 y luego adquiridlo en la tienda.
ITACHI:
- Haceos con él en la tienda o finalizad el modo historia y comprad otros personajes.
KABUTO:
- Comprad el primer grupo de personajes y luego id a la tienda.
KAGURA:
- Adquiridlo en la tienda o completad el modo historia y comprad otros personajes.
KAKUZU:
- Llegad al 30% de las misiones de Deidara, Sasori, Hiruko, Itachi y Kisame y compradlo en la tienda.
KANKURO:
- Haced lo mismo que para el personaje anterior.
KIBA:
- Terminad el modo historia con Dificultad 2 y Poder de Ataque 2 y luego compradlo en la tienda.

ESCENARIOS DESBLOQUEABLES
Para echar alguna pelea en un escenario diferente.
INTERSECCIÓN:
- Desbloquead los demás escenarios y luego compradlo en la tienda.Tendréis que pagar 4.000 ryo.
CAMINO DE SHIRATO:
- Desbloquead los demás escenarios y luego adquiridlo en la tienda por 4.000 ryo.
SANTUARIO SILENCIOSO:



- Desbloquead el Camino del Depósito, Calle Shirato e Intersección y luego haceos con él en la tienda por 5.000 ryo.
CAMINO DEL DEPÓSITO:
- Conseguid primero los demás niveles y luego compradlo en la tienda por 4.000 ryo.

Super Mario Galaxy 2

DESBLOQUEAR MUNDO SECRETO
Completad el juego una vez.

OBJETOS DE LOS TOAD BANQUEROS
Los toad banqueros desbloquean artículos a medida que se van depositando pedazos de estrella. Tomad nota de los trozos necesarios para que los propios Toad, y no Mario, usen estos objetos.
GAFAS:
- Depositad 1.000 pedazos de estrella.
LANZA Y ESCUDO:
- Ingresad 2.000 pedazos de estrella.
PICO:
- 4.000 pedazos de estrella.
TOAD CONDUCTOR:
- Meted 6.000 pedazos de estrella.
TOAD EXPLORADOR:
- Depositad 8.000 pedazos de estrella.
LA CARRERA PERFECTA (GRAN MAESTRO CONDUCTOR TEMERARIO GALAXY):
- 9.999 pedazos de estrella. Los ahorros de toda una vida.

JUGAR CON LUIGI
Para poder jugar con Luigi en todos los niveles del juego es necesario que derrotéis a Bowser en el Generador de Galaxias de Bowser. Después, revisad el correo de Toad donde encontraréis un mensaje suyo. Luego buscad la L en la nave espacial, entrad en ella y os convertiréis en Luigi.

DESAFÍO DE LA ESTRELLA VERDE
Conseguid las 120 estrellas y derrotad a Bowser. De esta forma desbloquearéis una nueva secuencia en la que Rosalina lee un relato sobre una estrella verde a sus hijos, desbloqueando este desafío.

GRAN MAESTRO DE LA GALAXIA
Debéis completar el desafío de la Estrella Verde, consiguiendo las 240 estrellas del juego. Las 120 estrellas especiales, más las estrellas normales, las estrellas cometa y las estrellas verdes.

ALETEOS INFINITOS DE YOSHI
Saltad y mantened presionado A antes de



que termine el aleteo. Presionad Z y soltad rápidamente A. Pulsad A de nuevo y repetid la secuencia cuantas veces queráis.

PERFIL DE JUGADOR CORONADO
Desbloquead imágenes



de coronas al lado de vuestro perfil de guardado.
CORONA DE PLATA:
- Obtened 120 estrellas.
CORONA DE ORO:
- Conseguid 240 estrellas.

DESBLOQUEAR MUNDO S
Cuando completéis el mundo 6, aparecerá un final del juego, pero la aventura no habrá terminado. Lo que habrá ocurrido es que se ha desbloqueado un nuevo mundo llamado S.

CONSEGUIR 99 VIDAS
Dirigíos a la Galaxia Descomunal, situada en la mitad de la parte de el nivel 4-1 aproximadamente. Allí encontraréis una plataforma redonda suspendida en el aire sobre la que giran constantemente tres Koopas gigantes, a la que llegaréis siendo lanzado a través de una tubería verde. Una vez en la plataforma, realizad un súper-salto para situaros sobre el caparazón de una de las Koopas y saltad sobre ella sin cesar hasta que obtengáis un total de 99 vidas en el marcador de vidas. Esa es la cifra máxima, así que si saltáis más ya es para jorobar a la pobre tortuga.

Zombie Panic in Wonderland

PERSONAJES Y MODO DESAFÍO



Los personajes que se desbloqueen son para el modo Historia.
DOROTHY:
- Alcanzad el nivel 2-1 del modo historia.
BLANCANIEVES:
- Alcanzad el nivel 3-2.
ALICIA:
- Completad el modo Historia dos veces.
BLANCANIEVES CONEJITA:
- Completad el modo Historia tres veces.
CAPERUCITA ROJA:
- Completad el modo Historia cuatro veces.
DESAFÍO SUPERVIVENCIA EN EL MODO ARCADE:
- Completad la Historia.



TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

No More Heroes 2

CONSEGUIR 90.000 DÓLARES
En el minijuego "Ser Basureado", cuando os encontréis en el ultimo nivel, debéis recoger todos los residuos menos uno, y dejar que os maten. Así recogemos rápidamente el último residuo que nos queda y completamos el minijuego. La sorpresa viene al recibir la recompensa, ya que si hubiéramos hecho el minijuego del "tirón" nos habríamos llevado unos 40.000$, mientras que de esta forma nos llevaremos 90.000$. Un saludo.

Jesús Damián López Pérez (email)

NINTENDO DS

Bakugan: Battle Trainer

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS

Os harán ser un entrenador de los que hacen época.

ALPHA HYDRANOID:
- Completad el recinto de combate 25.

DRAGONOID DEFINITIVO:
- Completad el recinto de combate 3.

DESBLOQUEA INDEFINIDAMENTE EL ALPHA HYDRANOID:
- Completad el juego.

Ben 10: Vilgax Attacks

NUEVOS MODOS DE JUEGO

Cada uno es más difícil que el anterior y pondrán a prueba vuestra destreza. Para acceder a todos ellos tenéis que completar el juego. Son los siguientes:
- Control Maestro.
- Modo Difícil.
- Modo Muy Difícil.

CONSEGUIR MÁS PERSONAJES

Para jugar con otros personajes además de Ben.

MR. SMOOTHY:
- Derrotadle en el modo Muy difícil.

LUPUS FERALIS:
- Acabad con él jugando en el modo Muy difícil.

ALBEDO:
- Derrotadle mientras jugáis en el modo Muy difícil. Si es que podéis con él, claro.



Jam with the Band

CANCIONES CLÁSICAS EX

Conseguid una puntuación de 90 o superior en todos los instrumentos en una canción clásica mientras jugáis al modo Maestro y desbloquearéis una remezcla extra de esa canción en particular. Esto sólo funciona con los temas de música clásica incluidos en el cartucho original, no para los descargados de Internet mediante la conexión de la consola.

Kingdom Hearts 358/2 Days

TODOS LOS PERSONAJES

Si jugar con Mickey, Goofy o Sora es vuestro objetivo en la vida, tranquilos. Gracias a nuestro equipo de profesionales del truco aquí tenéis lo que debéis hacer.

DONALD:
- Alcanzad el día 244 en el modo Historia.

GOOFY:
- Llegad al día 277 en el modo Historia.

RIKU:
- Superad el día 171 en el modo Historia.

SORA:
- Completad el juego y comprad el artículo "El alma de Sora" en la tienda moogle.

XION:
- Cumplid el día 96 en el modo Historia.

KING MICKEY:
- Completad el juego y comprad el artículo "El retorno del rey" en la tienda moogle.

DESBLOQUEAR EL MODO TEATRO

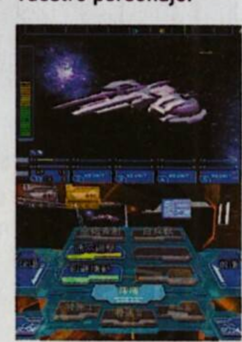
Completad el juego por primera vez y tendréis acceso al modo Teatro, donde podréis contemplar con todo lujo de detalle todas secuencias de vídeo que hay en el juego.

Infinite Space

MODOS EXTRA DESBLOQUEABLES

Completad el modo Historia del juego (ojo, os llevará unas cuantas horas) y podréis conseguir estos dos modos de juego:

NEW GAME+:
- Es el modo Historia, pero con unos diseños de naves nuevos y más pintorescos que en el modo original. Además, mantendréis el dinero y nivel obtenido por vuestro personaje.



MODO EXTRA:
- Es un modo donde dispondréis de recursos limitados para cazar y conquistar los 13 sistemas.

Marvel Super Hero Squad

NUEVOS PERSONAJES

Si queréis tener un equipo de héroes de verdad, al loro a estas recomendaciones para desbloquear a los mejores que han existido nunca.

APOCALIPSIS:
- Lobezno, Lobezno, Dr. Muerte, Abominación, Lobezno.

SPIDER-MAN CON TRAJE NEGRO:
- Spider-Man, Capitán América, Abominación, Mística, Spider-Man.

U.S. AGENT:
- Abominación, Iron Man, Dr. Muerte, Abominación, Magneto.

Might & Magic: Clash of Heroes

COMPAÑEROS PARA EL GRUPO

A medida que se va completando cada capítulo del modo Historia se van desbloqueando compañeros para los personajes principales para la batalla rápida y los modos Multijugador. Cada uno de los personajes nuevos tiene sus propios hechizos únicos. Aquí os indicamos en qué consisten y cómo conseguirlos.

FINDAN / ELFO:
- Golpear muy rápido: reduce el tiempo de carga para todas las formaciones a 1. Completad el capítulo 1 (Anwen).

VARKAS / HUMANO:
- Espada Elrath: las lágrimas de la espada acometen contra las dos primeras filas enemigas. Completad el capítulo 2 (Godric).

MARKAL / NO MUERTO:
- La marcha de la muerte: carga de inmediato contra todas las unidades de élite/ unidades del campeón. Completad el capítulo 3 (Fiona).

JEZEBETH / DEMONIO:
- Trituradora de paredes: destruye las paredes enemigas y las unidades más próximas. Completad el capitulo 4 (Aidan).



CYRUS/ MAGO:
- Bastón de Explosia: ejerce un daño devastador a las unidades al tocar tierra, espera tres turnos, y luego explota para provocar más daños. Completad el capítulo 5 (Nadia).

Pokémon Plata Soul Silver

CONSEGUIR NUEVAS TARJETAS

Para desbloquear diversas tarjetas, tenéis que ganar estrellas en las distintas tareas que os vais a encontrar en el juego. Estas estrellas son acumulables por tarea, hasta llegar a un máximo de 5.

TARJETA ROJA:
- Se empieza con ella.

TARJETA NEGRA:
- Lograd 5 estrellas

TARJETA AZUL:
- Acumulad 1 estrella.

TARJETA DE ORO:
- Conseguid 4 estrellas.

TARJETA DE PLATA:
- Haceos con 3 estrellas.

TARJETA DE BRONCE:
- Lograd 2 estrellas.

CONSEGUIR EL DEX NACIONAL

Para conseguirlo, venced a la Elite Four una vez e id al barco S.S. Aqua en la ciudad de Olivine.

Wario Ware DIY

MÚSICA DIFERENTE

Escribid Mario Paint como nombre del juego y mientras dibujáis se escuchará la música del «Mario Paint» en el Makermatic.



TRUCOS A LA CARTA

TMNT: Arcade Attack

Luis del Moral (email)

Hola, hola. Quería preguntaros si existe algún truco para el último juego de las Tortugas Ninja que ha salido en DS. Si es así, por favor, publicadlo en el próximo número. Gracias.

Hola Luis. Claro que existe, y más de uno. Aquí los tienes, recien sacados del horno.

NUEVOS MODOS DE JUEGO

Para seguir repartiendo leña dentro de un caparazón.

MODO DIFÍCIL:
- Completa el juego.

MODO SUPERVIVENCIA:
- Completa el juego.

MODO NINJA:
- Completa el juego en el modo Difícil (debes obtener 30.000 puntos para desbloquearlo).

MODO SENSEI:
- Completa el juego en el modo Ninja (debes obtener 50.000 puntos para desbloquearlo).

PSP

Metal Gear Solid: Peace Walker



■ CAMISETAS DESBLOQUEABLES
En el menú de inicio del juego, dirigíos al apartado de Extras, luego a Network y finalmente a Introducir Código para poder conseguir camisetas con estas claves.
2000016038415:
- Camiseta negra con el logo blanco de Peace Walker.
2000016035902:
- Camiseta verde con un logo de arte de Snake.
2000016032338:
- Camiseta gris con un logo de arte de Snake en la espalda.
2000016032574:
- Camiseta gris con un logo de MSF.

■ FASES DE MONSTER HUNTER
Antes de nada, tenéis que leer todos los archivos informativos de Chico. A continuación, entrad en Extra Ops 29. Dirigíos a la zona de la playa y localizad allí al gato que habla. Con esto conseguiréis que se desbloquee la primera etapa de Monster Hunter. Jugadla para desbloquear las siguientes etapas.

Monster Hunter. Freedom United

■ PELÍCULAS DE ÁREA DE LA GALERÍA
Las películas de área se desbloquearán al hacer la primera misión en un área específica. Al principio de la misión, veréis una escena. Para todas las áreas, excepto la torre, esto ocurre en el campamento base. Para la de la torre, debéis ir al Área 1 primero para ver la escena.
INTRO DE LA PLAYA:
- Realizad una misión en el área de la playa.
INTRO DEL DESIERTO:
- Realizad una misión en el área del desierto.
INTRO DEL BOSQUE Y LAS COLINAS:
- Completad cualquier misión.
INTRO DE LAS MONTAÑAS:
- Lo mismo que el anterior.
INTRO DEL PANTANO:
- Seguimos con lo mismo.



INTRO DE LA TORRE:
- Repetimos.
INTRO DEL VOLCÁN:
- ¿Hace falta decirlo más?

■ TRAILERS ESPECIALES
Los trailers aparecerán cuando eliminéis a Nana Teskatory en la torre, y son dos: una película alternativa y los créditos de la película.

Naruto Ultimate Ninja 3

■ CONSEGUIR UN TEMA DE NARUTO
Si queréis decorar vuestra PSP con un tapiz de Naruto, no tenéis más que introducir esta clave en el apartado de claves (¿dónde si no?):
- FIRE-2-4-7.

■ CONSEGUIR UN NUEVO PERSONAJE
Primero tenéis que superar el modo Historia, y una vez que lo hayáis conseguido, dirigiros a la pantalla de selección de personajes. Pulsad Triángulo y aparecerá Nine-Tailed Demon Fox.

Prince of Persia: Las Arenas Olvidadas

■ DERROTAR AL PRIMER JEFE
El primer jefe del juego no es especialmente



difícil pero tiene su miga. Primero debéis evitar que os toque, porque os quitará una buena cantidad de vida. Con la mano izquierda lanzará golpes sin más, pero es la mano derecha la que debe preocuparos, puesto que de ella manan fuentes de arena que tendréis que acelerar si queréis llegar a las plataformas superiores, justo donde se encuentran los mecanismos que lanzan una flechas que le aturden. Tened en cuenta que es necesario acelerar las flechas para que tengan efecto. Una vez aturdido con las flechas, lanzaos al suelo y atacadle en el cuello hasta derrotarlo. Fijaos, además, que en el suelo hay cuatro marcas que señalan, la distancia que podéis abarcar con el salto lateral.

TRUCOS A LA CARTA

Mundial FIFA: Sudáfrica 2010

Luis Romero (email)
Muy buenas a todos. ¿Cómo se presenta el verano? Seguro que con las maletas hechas para salir hacia el E3 y contarnos todo lo que se presente. O eso espero... El motivo de mi correo es pediros algún truco para el juego del Mundial para PSP. ¿Me podéis ayudar?
Hola Luis. Pues sí, el bueno de Daniel Quesada ya anduvo por los United States en busca de las mejores noticias, aunque se rumorea que ha ido principalmente porque el año pasado se dejó la funda de las gafas en el hotel y quería recuperarla. Como suponemos que ya has tenido tiempo de leer el súper-reportaje que ha preparado, aquí te dejamos tu truco.

■ CELEBRACIONES ESPECIALES DE COCA COLA
Si quieres desbloquear estas celebraciones para cuando metas gol, vete al menú "Mi Copa Mundial de la FIFA 2010", luego entra en "Extras EA" e introduce los siguientes códigos:
- QCZCGTXKWYWBNPJK.
- XRNPAQSDMCYIWTRY.
- VXYJZLXTRPBZUXXJ.
- ZTSMBDRGJLQBUMSA.
- BNDIPYYTCDZVJCCN.
- YMEOCBDOIWYUEVQN.
- NLGAHWCHCCUCTNUH.
- TLHDMYMCUITLAYJL.

Silent Hill: Shattered Memories

■ NÚMEROS DE TELÉFONO
Los siguientes números se pueden introducir en el teléfono de Harry y sirven para conseguir ayudar a la hora de resolver los puzles.
555-9400:
- Hospital Alchemilla.
555-0207:
- Seguridad Bedrock.
555-3600:
- Seguros Bodkin.



555-3411:
- Control del puente.
555-3900:
- Seguros Brodie.
555-9300:
- Hospital Brookhaven.
555-5477:
- La casa Cat.
555-3663:
- Cine Fone.
555-5253:
- Protección de la Policía.
555-7659:
- Servicio climatológico del país.
555-2925:
- Cybil.
555-7399:
- Dahlia 1.
555-8432:
- Dahlia 2.
555-5612:
- Gas Eastway.
511:
- Servicios de emergencia.
555-4241:
- Garage Fir tree.
555-4663:
- Casa.
555-7243:
- ¿Cómo lo hago?
555-7872:
- Administrador HR.
411:
- Información.
220-8330:
- Soporte al cliente Konami.
555-3253:
- Parque de atracciones Lakeside.
555-2502:
- Hotel Lakeview.
555-3323:
- Lisa.
555-5678:
- Niños Perdidos.
555-3587:
- Michelle.
555-5122:
- Midwich High.
555-5464:
- Mr. Gordon.
555-4139:
- Nightingale Apts. Super.
555-6358:
- Departamento de Policía.

Soul Calibur Broken Destiny

■ CONSEGUIR NUEVAS ARMAS
En cada estilo de lucha existen armas que se pueden desbloquear. Para ello tenéis que completar los modos Trial of Attack y Trial of Defense. Además, si completáis el modo Gauntlet aparecerá el arma Broken Destiny para Siegfred.
DAYBREAK:
- Completad todas las misiones hasta el capítulo 3 en el modo The Gauntlet.
INNOCENT ARTIST:
- Cread un personaje que no tenga equipo.
PAINTED ILLUSION:
- En el modo Creación, fotografiad al personaje usando un marco.
PASSIONATE ARTIST:
- A la hora de crear un personaje, tomad cinco fotos durante una sesión.
ELATION OF CHANCE:
- Lograd escapar de un lanzamiento.
LOSER'S LAMENT:
- Venced a vuestro rival sacándolo del ring.
RANKING DASH:
- Completad el modo Trial of Attack con una puntuación mayor a los 1.600.000 puntos.
FIRST GATE:
- Jugad al modo The Gauntlet.
EXPERT DANCER:
- Ejecutad un combo de más de siete golpes.



TELÉFONO ROJO

Yen te responde



¿Creíais que me iba a perder el E3? Vais listos. Allí tengo la suerte de que nadie me conoce, así que voy a mis anchas. No, no soy el notas que está bailando, sino el que está sentado a la izquierda. Luego me fui con él a conocer azafatas...

El juego favorito de Yen

@ ¡Hola! Soy un seguidor de vuestra revista, la verdad es que es genial. Poseo una PS2, PS3 y una NDS. Tengo varias preguntas para ti:

■ ¿Qué me dirías sobre «Red Dead Redemption»?

¿Qué quieres que te diga? Que es un juegazo, de los mejores, sino el mejor, del año, una obra maestra de Rockstar del nivel del mismísimo «GTA IV».

■ ¿Va a salir un nuevo «Mario Kart»?

Aunque para las consolas "actuales" no se ha confirmado nada, sí que aparecerá un «Mario Kart 3D» para la nueva 3DS. La fecha aún es algo incierta.

■ ¿Vale la pena vender la PS2 teniendo una PS3?

Chico, no sé, si ya no la usas, supongo que sí, salvo que la quieras mantener en plan coleccionista.



NEED FOR SPEED HOT PURSUIT será la nueva entrega de la popular sega de coches de Electronic Arts. En esta ocasión las persecuciones serán las protagonistas, bien en la piel de la policía o de los temerarios conductores.

■ ¿Yen, una pregunta personal, cual es tu juego favorito?

Esa es una pregunta MUY personal... En serio, como seguramente imaginarás no puedo decantarme por uno solo. Son muuuchos años jugando y ha habido muchos juegos que me han encantado. Pero te voy a contar un secreto: el primer juego con el que me vicié fue «Pac Man», así que le tengo especial cariño.

Gerard Carreño Yuste

La pregunta del mes

¿Qué ha pasado con The Last Guardian para PS3?

■ ¡Hola, Yen! he seguido las conferencias del E3, pero no he oído nada sobre «The Last Guardian», el juego que estaba desarrollando el Team Ico para PS3, ¿no lo habrán cancelado?

Puedes estar tranquilo, que no se ha cancelado. Desde Sony nos han confirmado que el juego de Fumito Ueda (el creador de «Ico» y «Shadow of the Colossus») será presentado en el próximo Tokyo Game Show 2010, que se celebra el próximo mes de septiembre. Y puede que también incluya opciones 3D o la posibilidad de utilizar PlayStation Move. Lo que pasa es que la compañía japonesa se ha reservado algunos bombazos para esta feria. Del mismo modo, puede que se anuncie, por fin, la edición de un Blu-Ray recopilatorio con los dos juegos originales "remasterizados" y con gráficos en alta definición.

Raúl Sánchez (Madrid)

Aventuras y juegos tipo GTA

@ ¡Hola Yen! ¿Qué hay? Soy un fiel lector de vuestra revista desde que en la portada, salía «Syphon Filter» para PS2. Desde ahí no me he perdido ningún número. Poseo una PSP, PS3 y PS2. Bueno pues a ello.

■ ¿Se sabe algo de la secuela de «NFS: Shift»?

Como has visto se ha presentado un nuevo «Need For Speed» en el E3, pero ya no lleva la coletilla SHIFT, sino «Hot Pursuit».

■ ¿Hay posibilidades de que salga «Splinter Cell Conviction» para PS3?

Ubisoft rechazó hace poco esa posibilidad. Aunque el próximo, que ya está en marcha, sí que puede ser multiplataforma.

■ ¿Podrían salir más sandbox estilo «GTA» para PSP?

Claro, de hecho podría ser... un nuevo «GTA». Apunta «True Crime» y un nuevo «Saints Row».

■ ¿Es verdad que en PS3 se ha anulado la opción de instalar Linux?

Sí, ha sido una medida de Sony para evitar la piratería.

■ ¿Habrá más expansiones de «GTA IV» para PS3 o ya saldrá «GTA V»?

Rockstar no ha dicho nada al respecto. Pero dado que han vendido 17 millones de unidades del juego, no sería nada descabellado puesto que tendrían el éxito asegurado.



JADE RAYMOND, que en su momento fue la responsable del primer «Assassin´s Creed», será la encargada de realizar el próximo «Splinter Cell», que puede esta vez ser multiplataforma.

Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones.



La diversión no tiene edad

Er Suárez Suárez Lax

En estos nuevos tiempos que corren en los videojuegos, que si juegos en alta definición, dolby digital 5.1, juego online, juegos en 3D... Me supone una gran alegría echar la vista atrás y ver como hace no tantos años, sin tantos lujos, uno se pasaba horas y horas delante de la pequeña televisión de toda la vida jugando a la Megadrive... ¿Realmente es necesario tanto cambio a la hora de jugar? Yo apoyo la "antigua" forma de jugar, y haría lo que fuera por que no se perdiera esa magia. Llamadme antiguo, pero yo actualmente tengo una PS3, Wii, PSPgo y NDS, y la alegría y la diversión que obtengo cuando abro el armario de "consolas retro" (Megadrive, Saturn, Gamecube, Dreamcast, PS2, Gameboy Pocket, GB Advance...) es mayor que cuando juego a consolas de nueva generación. Ya de paso hago una crítica a la piratería y diré que gran parte de esa alegría y nostalgia que me da al jugar se debe a que absolutamente todos los juegos que tengo son originales. Me habré gastado un dineral en los mas de 200 juegos, pero luego cuando los ves todos reunidos en la estantería... no tiene precio. Saludos a todos los componentes de hobby consolas de un lector que está con vosotros mes a mes desde el número 55.

P.D. Adjunto foto de la estantería de los "juegos retro".

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Pues aquí la tienes. Y que sigas disfrutando igual.

« MICROSOFT SEGUIRÁ APOSTANDO POR XBOX 360 AUNQUE LE SUME ELEMENTOS COMO KINECT O PRESENTE NUEVOS REDISEÑOS »

¿Podría ser posible ver un «Syphon Filter» en PS3?

Por poder, claro, pero de momento se ha confirmado que no está en la lista de proyectos de Sony.

Miguel Ángel Sánchez

Más sobre un nuevo GTA

@ Hola Yen, soy gran seguidor de vuestra revista y desde que la leo veo desde otra perspectiva los videojuegos, bueno vamos al grano.

Tengo una PS3 de 250 GB y me gustaría saber si es posible conectarme a internet en ella por mi módem USB.

Sí que se puede, aunque requieres realizar una configuración especial y hacerlo a través de un PC.

¿Se sabe algo de «Uncharted 3»?

No, pero yo daría por hecho que llegará.

Estoy pensando en comprarme el «GTA Episodios» ¿O me aconsejarías esperar al «Mafia II»?

Los «Episodios» están más que bien, si puedes cómpratelos... y luego ya veremos qué pasa con «Mafia».

Por ultimo, ¿Se sabe algo del «GTA 5» o del próximo «GTA» llame como se llame?

No, hubo rumores de que se iba a presentar en el E3, pero Rockstar lo desmintió. Habrá que esperar aún un tiempo.

Pablo

El futuro de Xbox 360

@ Hola Yen, soy fan de esta revista desde hace... ¡buf! la tira y hoy por primera vez he decidido preguntarte algunas cosas:

Soy fan de las sagas «Mirror's Edge» y «Kane & Lynch», ¿Se sabe algo sobre una nueva entrega o de la fecha de salida de «Kane & Lynch»?

La fecha de «Kane & Lynch 2» es el 27 de agosto. De «Mirror´s Edge» no se ha dicho nada, hay rumores de que está en desarrollo, pero no se ha visto nada.

¿Crees que el próximo «Call of Duty (Black Ops)» será tan entretenido como «Modern Warfare 2» o no será nada del otro mundo al no estar desarrollado por Infinity Ward?

A ver, el listón está muy alto, pero yo confío en que esta nueva entrega, de Treyarch, alcance de nuevo una calidad altísima.

Y por último, ¿a mi querida Xbox 360 le queda vida o pronto saldrá otra que la reemplazará?

Como has visto, Microsoft sigue apostando fuerte por su consola, aunque con una versión mejorada.

Carlos Martín Jaén



MIRROR´S EDGE 2 podría estar en desarrollo, pero desde EA aún no se ha confirmado nada.

Duda entre dos juegazos

@ Hola Yen. Me llamo Álvaro y os sigo desde que mi primo me regaló una revista vuestra. Desde entonces, cada mes estoy en el quiosco esperando vuestra revista. Tengo actualmente una DS, una 360 y una PS2 que por desgracia voy a tener que jubilar ya. Me gustaría que me respondieras unas cuantas dudas como buen maestro que eres.



GRAND THEFT AUTO V se está convirtiendo en el gran objeto de deseo de los jugadores. Hubo rumores de que se iba a presentar en el E3, pero Rockstar lo desmintió. Ahora bien, seguro que si no está en desarrollo, poco le faltará...

¡HABLA CON YEN!

Escribe a:
- telefonorojo.hobbyconsolas@axelspringer.es
- opinion.hobbyconsolas@axelspringer.es

Participa en nuestra página: www.facebook.com/hobbyconsolas

Desde que salió «Heavy Rain», he estado muy interesado en este juego. ¿Hay alguna posibilidad de que salga este gran juego para 360? En internet he visto que todo apunta a que no...

Pues has visto bien. Ten en cuenta que es un juego producido por Sony, así que parece imposible que salga en otra consola que no sea suya.

Cuando llegue el verano mis padres me han prometido que me van a comprar el juego que quiera, pero no se si «Alan Wake» o «Red Dead Redemption». ¿Cuál me recomiendas? Yo prefiero el «Red Dead Redemption» porque mi saga favorita es «GTA», pero prefiero saber la opinión de, como he dicho antes, un maestro.

Uf, pues no es fácil la elección. Pero me mojo: aunque «Alan Wake» me encanta, su propuesta es más convencional. «Red Dead Redemption» es más ambicioso, original y... largo.

Hace unos días jugué al «Mafia» para PC, pero no me gustó mucho, pues su desarrollo era lineal y no tipo sandbox como a mi me gusta. El «Mafia II», ¿seguirá siendo como su antecesor o tendrá mas libertad?

Tendrá bastante más libertad, más parecido a un «GTA», aunque su mapeado no será tan extenso como «Liberty City» (se habla de menos de un tercio) y sus desarrolladores hablan de que todas las misiones secundarias tendrán un sentido dentro del argumento, es decir, no será cuestión de hacerlas por simple diversión.

En el número 225, publicasteis un avance sobre «PES 2011», ¿para cuándo uno de «FIFA 11»?

Este mes. ¿Ya lo has visto en las noticias?

¿Rockstar ha hablado sobre un nuevo «Gran Theft Auto»? ¿Si es así (que lo va a ser) para cuando sería?

Os ha dado por «GTA», ¿eh? Lo dicho, de momento nada de nada. Pero llegará. Paciencia.

Esta es mi última pregunta, ¿habrá un «Alone in the Dark 6» o debido a la baja puntuación del último no van a sacar más? Sería una pena, porque es una gran saga.

Es una saga que ha ido perdiendo fuelle con el tiempo, y las últimas entregas casi le han dado la puntilla debido a su baja calidad. Su creador. Federico Raynal, está con nuevo proyecto, pero que nada tiene que ver con esta saga.

Álvaro García



HEAVY RAIN sigue estando de moda. En el E3 se ha presentado la Edición Move, es decir, el mismo juego pero con la posibilidad de incluir el nuevo periférico de detección de movimientos. Le viene que ni pintado al juego.

Quiere cambiar de consola

@Hola, ésta es la primera vez que os escribo, a ver si hay suerte. Bueno, la verdad es que esta es la primera vez que compro la Hobby aunque ya sabía que existíais porque yo y un amigo somos grandes fans de los videojuegos y él era el que siempre compraba la Nintendo

Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones.

vuestra OPINIÓN

Juegos de segunda mano

Jesús Lucindo Blasco (Calatayud)

La presente misiva tiene el objetivo de protestar ante ciertas políticas que están promoviendo determinadas compañías en contra de la compra-venta de segunda mano. Y yo me pregunto: ¿cuál es el gran problema que se pretende erradicar?, ¿irán en beneficio del sector o solo servirán para engrosar más los beneficios de las compañías?, ¿compra de segunda mano igual a piratería, como han equiparado algunos?, etc. Vayamos por partes. En primer lugar, es cierto que al adquirir un juego de segunda mano el creador de dicho contenido no recibe beneficio alguno, por tanto que el mercado de segunda mano no beneficia directamente a las compañías es un hecho. Sin embargo, es cierto que en multitud de ocasiones el propio jugador se desprende de los productos que ya no utiliza con objeto de reinvertir el dinero conseguido para adquirir otras novedades. También es cierto que la compra de segunda mano es una vía de escape ante el precio de los juegos originales. Además, dicho mercado es una joya para los amantes de la caza y captura de juegos descatalogados, ediciones especiales, etc.
En resumen, las compañías pueden incentivar la compra de primera mano de múltiples maneras, siempre teniendo en cuenta que prohibir la venta de juegos usados no es una opción viable.

Yen: Es un tema complejo, pero de momento las compañías tratan de incentivar, no de prohibir. Y eso es lícito.





DARKSIDERS ha cosechado un éxito considerable desde su lanzamiento, vendiendo 1,3 millones de copias en todo el mundo. THQ ya anunciado que la segunda parte está en desarrollo, y llegará en el año 2012 para PS3 y 360.

Acción aunque ahora compra la Hobby, muy buena revista por cierto, es una auténtica enciclopedia de los videojuegos y creo que a partir de ahora la seguiré comprando. Aunque siempre quise comprarme la PSI, he tirado por Nintendo, porque me he comprado la Game Boy Color, la Game Boy Advance, la Game Cube, la Wii, la Nintendo DS y la Nintendo DS Lite y mi amigo igual aunque se acaba de cambiar a la Xbox 360 y a mi también me gustaría cambiar a PS3 o Xbox (que apenas la conozco, sólo gracias a mi amigo con juegos como el «Halo», que me ha impresionado) porque aunque la Wii tenga juegos buenos («Metroid», «Zelda», «Mario»...), los gráficos y el hecho de que los mandos son con pilas, entre otras cosas, no me gustan. Una de las principales razones por las que no me cambio son el «Zelda Twilight Princess» y el «Metroid Prime Trilogy».

« UN JUEGO PARECIDO A ZELDA EN PS3 Y 360 ES DARKSIDERS SIN EMBARGO NO HAY NADA COMPARABLE A LA PROPUESTA DE METROID »

¿Hay algún juego en PS3 o Xbox que se parezca? ¿Éstos juegos se podrían pasar a PS3 o Xbox en algún momento?

Esos juegos no llegarán a 360 y PS3 porque son de Nintendo. Parecidos, tienes «Darksiders» que, aunque con otra estética, tiene muchos elementos de «Zelda» y es muy bueno. Similar a «Metroid» es más difícil, "shooters" hay muchos, pero no con el componente de exploración de «Metroid». Prueba «Fallout 3».

Me gustan lo juegos de shooter, de guerra, de acción, etc... (tipo «Call of Duty», «Halo», o «Metal Gear») y de fútbol, el «FIFA». ¿En qué consola le habéis puesto mejor valoración? ¿Qué «FIFA» es mejor el de PS3 o Xbox? ¿Y «Call of Duty»?

«FIFA» es idéntico en ambas consolas, no hay diferencias. Y «Call of Duty», también.

Otra razón, por ejemplo, para comprar la PS3 es que es muy cara y sus juegos, también. ¿Merece la pena arriesgarse a comprar cualquiera de las dos?

Claro que merece la pena. ¿Cara? Como ya hemos comentado alguna vez, tienes que valorar las prestaciones que incluye (Blu-Ray, navegador de Internet, etc).

Aarón García.



DEAD RISING 2 tendrá un modo cooperativo, pero será exclusivamente online. En realidad se trata de completar la aventura junto a otro amigo, pero puede suceder que cada uno vaya por su lado sin ayudas mutuas.

Le gusta el modo cooperativo

@ Hola Yen, me llamo Alejandro Cabrera y soy un fiel seguidor de vuestra revista. Tengo todos vuestros números, aquí van mis preguntas:

¿Sabéis si en «Dead Rising 2» va a ver un cooperativo que no es online? Vamos, de 2 mandos.

No, habrá modo cooperativo, pero será online.

¿Hay un modo cooperativo de «Skate 3» para PS3?

Hay un modo cooperativo para 4 jugadores.

¿Sabéis algo sobre el modo cooperativo sobre «COD: Black Ops»? ¿Habrá un modo zombies como en «Cod: Waw»?

Modo cooperativo sí, para 4 jugadores (pero no la historia) y en cuanto al modo zombies habrá que esperar,.

Alejandro Cabrera

Juegos de disparos en Wii

@ Hola Yen!

Una pregunta, ¿por qué no sacan más juegos de tiros en Wii?

Claro que van a salir, para empezar tienes nada menos que el

próximo «Call of Duty Black Ops», y también está previsto para finales de año «The Conduit 2».

■ **Y otra pregunta, ¿cuáles son los mejores juegos de tiros para Wii?**

Pues «Call of Duty», «Resident Evil The Darkside » o «The Conduit».

■ **La ultima, ¿no crees que saquen para la Wii ‹Red Dead Redemption›, no? A mi me gustaría ¿podrías convencer a la gente?**

Otro que se ha librado del "Qué me dices" por muy poco… no, no creo que pueda convencerles.

Iker Unanua



THE CONDUIT 2, la segunda entrega del shooter exclusivo de Wii, ha sido presentado en el E3. Una de las grandes novedades es que será compatible con Wii Motion Plus, así que si lo aprovecha bien puede ser una pasada.

« ES POSIBLE QUE EN UN FUTURO LA TIENDA WII OFREZCA DEMOS PARA DESCARGAR YA QUE CADA VEZ OFRECE MÁS OPCIONES »

Instrumentos compatibles

@ Hola Yen, soy un gran seguidor de la revista desde hace poco más de 5 años (desde el primer momento que la vi). Tengo 14 años y soy poseedor de una NDS, una PS3, una Wii, una PS2 y varias consolas antiguas. Bueno, mis preguntas eran:

■ **¿Los instrumentos de ‹Guitar Hero 4: World Tour› para Wii son compatibles con el juego ‹Rock Band: Green Day›? Es que quiero comprarlo pero no estoy seguro de este dato y no quiero tener que comprar más instrumentos...**

Deberían serlo. Desde el lanzamiento de «Rock Band 2» se supone que todos los instrumentos funcionan en ambos títulos. En todas las pruebas que hemos hecho en Hobby no hemos tenido ningún problema.

■ **Otra pregunta, ¿hay alguna posibilidad de que se puedan descargar demos en el Canal Tienda Wii en un futuro? Muchas gracias.**

Es más que posible. La tienda Wii cada vez incluye más opciones, así que quizá le veamos en un futuro. Y del mismo modo, no tardaremos en ver más contenido audiovisual.

Edu Lamadrid (Cádiz)



PLAYSTATION PLUS será la opción de pago dentro de los contenidos habituales de PS Network. Según Sony, por 50 euros al año podremos tener acceso a contenidos que ahora salen por 200, además de nuevas posibilidades.

La nueva PS Network

@ Después de la presentación del network de pago

■ **¿Los usuarios que tengamos el gratuito veremos menguadas nuestras opciones o será igual que hasta ahora?**

Hola, por cierto, ejem. No, el PS Network será igual que siempre, la opción Plus te permitirá acceder a más contenidos que hasta ahora o no tenías o también tenías que pagar por ellos.

Se quiere hacer con la PS3

@ Es la primera vez que te escribo Yen y quería decirte que me encanta tu sección y la revista y os felicito. Bueno, entonces, tengo todas las consolas excepto la PS3 (es lo bueno de tener hermanos mayores) y me quería comprar un pack muy barato del GAME con el ‹Infamous›, el ‹Killzone 2› y la PS3 de 250GB.

■ **¿Me quedo como estoy o me compro el pack?**

Pues si tienes la pasta, adelante, una PS3 y dos juegos muy buenos por un precio barato…

■ **Y lo último es: si me compro el pack, ¿Qué juegos me recomiendas de acción y aventura?**

Uf, pues tienes para dar y tomar. «Metal Gear 4» está ya a precio reducido, igual que «GTA IV» si no lo has comprado ya.. También tienes «God of War III», «Resident Evil 5», «Assassin´s Creed II», cómo no, «Red Dead Redemption»…

Rodrigo Durán Sanz. HC

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@ ¿ES CIERTO QUE TU MADRE TE AYUDA A RESPONDER LAS PREGUNTAS?

Yen: Claro, es toda una experta en juegos de lucha (lo digo por experiencia). Y no se llama Yena, que os estoy viendo…

@ HOLA YEN, ME HE APOSTADO UN JUEGO DE LA PS3 CON UN AMIGO, QUE ESTE MAIL SALDRIA PUBLICADO EN EL APARTADO ¿QUE ME DICES?, HAZLO Y TE DEJARÉ JUGAR ^^

Yen: Que conste que es el último que publico por una apuesta, que a este paso os voy a enviciar. Por cierto, me dejarás jugar… ¿a qué?

@ EL OTRO DÍA TRATÉ, INÚTILMENTE, DE SUPERAR LA MISIÓN "TODOS LOS HOMBRES DEL REY" DEL JUEGO SAINTS ROW. EN MI FRUSTRACIÓN TERMINÉ ROMPIENDO LA CAJA, EL MANUAL Y EL PROPIO JUEGO. LLEVABA MENOS DEL 30% JUGADO Y DOS HORAS REPITIENDO LA IMPOSIBLE MISIÓN. NO TENÍA QUE HABERLO ROTO PERO NO SOPORTO LOS VIDEOJUEGOS TAN DIFÍCILES. ME GUSTA COMPRAR LOS JUEGOS PARA JUGAR CON ELLOS, NO PARA QUE LOS JUEGOS JUEGUEN CONMIGO.



Yen: Uf, chico, vaya carácter. Cualquiera se juega un «FIFA» contigo…

@ OH, AMO Y TODOPODEROSISIMO YEN, SEÑOR DE TODOS LOS HUMANOS, SABIDURÍA SUPREMA, LE RUEGO QUE CONTESTE A UNA PREGUNTA QUE NO ME DEJA DORMIR. ¿SON CIERTOS LOS RUMORES QUE CORREN SOBRE SU ROMANCE CON BELÉN ESTEBAN?

Yen: ¡¡¡Vamos, ni que fuera yo Bin Laden!!!

JUEGOS PARA MÓVILES

Sam Fisher no solo ha vuelto a la acción en las consolas. Ahora también podemos acompañar a este espía mientras se infiltra por los circuitos de los dispositivos de Apple en busca de su hija. ¡A ver si tiene suerte!

EL JUEGO DEL MES

precio: 6 € ■ compañía: GAMELOFT ■ género: ACCIÓN ■ dónde descargarlo: Apple Store

■ Móviles compatibles: iPhone e iPod Touch.



1. EL SIGILO es la táctica más divertida a la hora de avanzar. Disparar a las farolas es solo una de las múltiples posibilidades.
2. DESDE UN BARCO disparamos a los enemigos que nos persiguen en una fase exclusiva de esta versión.
3. INTERROGAR a ciertos enemigos es uno de los objetivos que más se repiten. ¡En esta misión vale todo!



UN ESPÍA DEMASIADO LISTO
SPLINTER CELL CONVICTION

Armas, ganzúas... el equipo de un agente especial es bastante aparatoso. ¡Suerte que ahora podemos llevarlo todo en el móvil!

EL AGENTE SAM FISHER está dispuesto a hacer cualquier cosa para recuperar a su hija... tanto, que no ha dudado un segundo en "infiltrarse" en la pantalla de nuestro iPhone y protagonizar una aventura de acción con tintes de espionaje. A lo largo de 11 niveles, Sam tiene que ir cumpliendo diferentes objetivos, como destruir un faro o interrogar a un sospechoso, eligiendo usar el sigilo (ocultándose en las sombras y utilizando armas silenciadas) o la acción pura y dura (parapetándose en cualquier lugar y disparando a los enemigos gracias a su amplio arsenal).

→ PODEMOS APROVECHAR LAS HABILIDADES DE SAM para salvar situaciones de diferentes formas. Así, disparamos a las farolas para "crear" oscuridad, lanzamos una granada para desconcertar a los enemigos, trepamos por una tubería para pasar desapercibidos... lo malo es que la IA de los enemigos es bastante limitada y, si nos lo proponemos, casi siempre podemos avanzar "a saco" sin mayores problemas. Esto hace que el desarrollo pierda gran parte de emoción, aunque si somos "legales" y decidimos explotar las posibilidades de los escenarios y las del propio Sam, la aventura es capaz de ofrecer muy buenos momentos. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	88
SONIDO	87
DURACIÓN	84
DIVERSIÓN	82

Valoración Una aventura con muchas posibilidades y un buen apartado técnico, que se ve empañada por la escasa inteligencia artificial de los enemigos.

PUNTUACIÓN FINAL 83





- **precio:** 5 € - **compañía:** DISNEY - **género:** VELOCIDAD
- **dónde descargarlo:** Apple Store

Móviles compatibles
iPhone e iPod Touch









LAS TRAMPAS destruyen parte del escenario y a los coches cercanos.

LOS CIRCUITOS siempre tienen caminos alternativos y obstáculos de todo tipo.

VELOCIDAD DESTRUCTIVA

SPLIT/SECOND VELOCITY

Las carreras más salvajes ahora también se pueden disputar en la pantalla táctil de nuestro iPhone.

LA VELOCIDAD EXTREMA llega a iPhone con este arcade, en el que los escenarios tienen un gran protagonismo. A lo largo de las 9 etapas del modo temporada tenemos que conducir a toda velocidad mientras esquivamos obstáculos, tomamos caminos alternativos y activamos trampas explosivas para perjudicar a los rivales. Este elevado ritmo, unido a un excelente control, consigue crear unas carreras muy intensas.

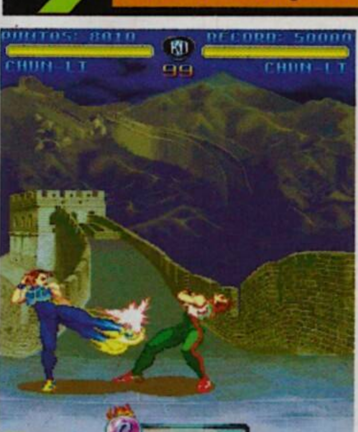
valoración El ritmo de las carreras es frenetico y las trampas le añaden un punto de intensidad. Ideal si os gustan las emociones fuertes.

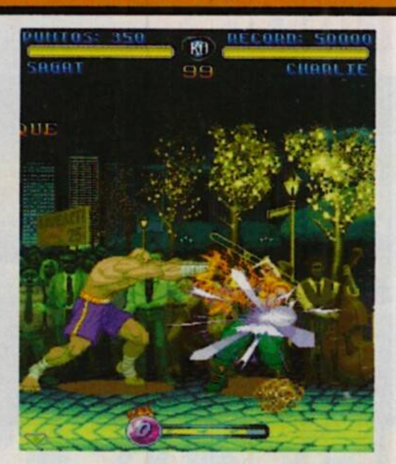




- **precio:** 3 € - **compañía:** CAPCOM - **género:** LUCHA
- **dónde descargarlo:** Portal wap de Orange, Vodafone y MoviStar

Móviles compatibles
Consultar modelos





LOS ATAQUES ESPECIALES se realizan con un botón para simplificar el control.

LOS LUCHADORES son seis: Ryu, Ken, Charlie, Chun-Li, Sagat y Akuma.

LUCHADORES DE ENSUEÑO

STREET FIGHTER ALPHA: WARRIORS DREAMS

La lucha en 2D sigue estando viva y convierte nuestro móvil en un festival de combos, golpes especiales y "Hadoukens".

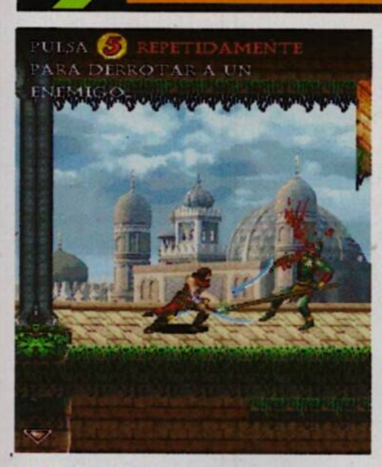
EL ESTILO INCONFUNDIBLE de «Street Fighter» se mantiene intacto en este arcade de lucha, que cuenta con 2 modos de juego y 3 niveles de dificultad. Los 6 luchadores disponibles (un número algo escaso) responden bien al teclado del teléfono y nos ofrecen unos combates bastante completos, en los que destacan la fluidez del motor gráfico y el amplio abanico de movimientos de los luchadores.

valoración Una buena adaptación de «Street Fighter», aunque el escaso número de luchadores, modos y escenarios le hacen perder enteros.



- **precio:** 3 € - **compañía:** GAMELOFT - **género:** AVENTURA
- **dónde descargarlo:** Portal wap de Orange, Vodafone y Movistar

Móviles compatibles
Consultar modelos





LOS COMBATES son un tanto simples y basta con aporrear el botón 5 del móvil.

LAS ACROBACIAS se realizan pulsando el botón adecuado en el momento justo.

VUELVE EL PRÍNCIPE

PRINCE OF PERSIA: LAS ARENAS OLVIDADAS

La última entrega de «Prince of Persia» también cuenta con su versión para móviles. ¿Queréis conocer sus detalles?

EL PRÍNCIPE DE PERSIA se embarca en una nueva y peligrosa aventura que le lleva a recorrer 9 ubicaciones diferentes, en las que tiene que luchar, realizar acrobacias y utilizar sus poderes, que le permiten -entre otras cosas- parar el tiempo y devolver la vida a las plantas. La acción es constante y los escenarios molan, pero los combates y acrobacias son demasiado automáticas, lo que hace que se vuelva un poco repetitivo.

valoración El juego entretiene, pero su afán por parecerse a la versión "grande" hace que todo esté demasiado automatizado.

82

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:
movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Sensor".



Participa en nuestra página:
www.facebook.com/hobbyconsolas

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

El nuevo iPhone

Hola amigos. ¿Sabéis algo del nuevo iPhone? ¿Cuándo llegará a España? ¿Seguirá teniendo exclusividad?

Buenas Javier. El pasado 7 de junio tuvo lugar la presentación oficial de iPhone 4, y la verdad es que tiene una pinta alucinante. Además de un renovado diseño estético, sus novedades más destacadas son la incorporación de dos cámaras, una de ellas de 5 megapíxeles y flash Led, que nos permitirá grabar vídeo en alta definición y tomar fotografías, y una posterior para realizar videollamadas. Además, contará con una nueva pantalla táctil con una resolución mucho mayor, que resultará ideal para leer libros y navegar por Internet. Por si esto fuera poco, la nueva versión de su sistema operativo ofrecerá muchas posibilidades, como la ansiada capacidad multitarea. Habrá que estar atentos, ya que llegará a nuestro país sin ningún tipo de exclusividad.

Daniel López. (e-mail)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Metal Gear Solid Mobile (N-Gage)
2. GTA: Chinatown Wars (iPhone)
3. N.O.V.A (iPhone)
4. Resident Evil 4 (iPhone)
5. God of War: Traición
6. One (N-Gage)
7. Metal Slug M3
8. The Secret of Monkey Island (iPhone)
9. Real Football 2009 (iPhone)
10. Modern Combat: Sandstorm (iPhone)

METAL GEAR SOLID MOBILE
Aunque este mes os hemos traído una aventura de acción con tintes de espionaje bastante correcta, el rey indiscutible del género en dispositivos móviles sigue siendo Solid Snake, cuyo juego para N-Gage derrocha calidad en todos sus apartados.

Los más descargados

MOVISTAR
1. Reto Mental 3
2. Prince of Persia: Las Arenas Olvidadas
3. FIFA Mundial 2010

VODAFONE
1. Pasapalabra 2
2. COD: Modern Warfare Recon
3. Texas Hold Em Poker

ORANGE
1. Los Sims 3
2. Need For Speed Shift
3. Real Footbal 2010



PRINCE OF PERSIA: LAS ARENAS OLVIDADAS
El estreno de la última aventura de nuestro Príncipe favorito no ha podido ir mejor y está recibiendo muchas descargas. Y es que, aunque no sea su mejor juego, el Príncipe tiene mucho tirón.

Los móviles recomendados por HC



1 iPHONE
Desde 39 € (Movistar)



2 NOKIA N97
Desde 19 € (Movistar)



3 SONY ERICSSON W595
Desde 19 € (Vodafone)



4 NOKIA N95
Desde 189 € (Vodafone)



5 SAMSUNG F480
Desde 0 € (Orange)



6 HTC HERO
Desde 0 € (Orange)



7 LG NEW CHOCOLATE BL20
Desde 19 € (Yoigo)

NOTICIAS MÓVILES

GAMELOFT VA A POR TODAS

La compañía francesa ha anunciado el lanzamiento de 10 títulos para los "smartphones" más potentes del mercado, como la Palm Pre o los últimos modelos basados en el sistema operativo Android. Entre los juegos anunciados se encuentran algunos de sus títulos más conocidos, como **«Asphalt 5»**, **«Real Football 2010»** o **«N.O.V.A. Near Orbit Vanguard Alliance»**.

DEMO DE «GTA» DISPONIBLE

Si tenéis ganas de probar «GTA: Chinatown Wars» para iPhone o iPod Touch sin tener que pasar antes por caja, seguro que os alegra saber que Rockstar ha lanzado una demo totalmente gratuita para que podáis comprobar su calidad. Para descargarla, basta con que entréis en la App Store y busquéis **«GTA Chinatown Wars Lite»** dentro de la sección de juegos.

ALIANZA DE NOKIA Y YAHOO!

Con el propósito de ofrecer los mejores servicios al usuario final, Nokia y Yahoo! han firmado una alianza a nivel mundial. Este acuerdo, que empezará a dar sus frutos en los próximos meses, hará que ambas compañías aúnen todo su potencial para mejorar la mensajería instantánea, integración de mapas, navegación GPS o el servicio de e-mail, tanto en el PC como en los terminales móviles de Nokia.

TARIFAS PLANAS PARA EL iPAD DE APPLE

Si sois unos de los afortunados poseedores de iPad os vendrá bien saber que MoviStar ha lanzado varias tarifas planas de Internet pensadas para este dispositivo, con las que podemos descargar juegos y aplicaciones en cualquier parte. Además, si ya tenéis una tarifa plana de datos con iPhone, podéis solicitar de forma gratuita una tarjeta Sim adicional para usar vuestra tarifa de datos con iPad. Para tener más información podéis visitar la web de Movistar.

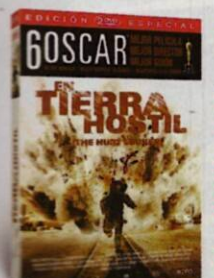
UN ARCADE DE NOKIA PARA LA OVI STORE

La OVI Store sigue creciendo cada día, y buena prueba de ello es el reciente lanzamiento de **«Exclusion»**, un nuevo título de Nokia compatible tanto con los móviles táctiles como con los de teclado, en el que nuestro cometido es eliminar las figuras que aparecen en la pantalla trazando líneas en nuestro teclado. ¡Tan sencillo como adictivo!



MUCHO MÁS QUE

ESTRENOS
DVD



En Tierra Hostil

- Género **Bélica**
- Protagonistas **Jeremy Renner, B. Geraghty, A. Mackie...**
- Director **Kathryn Bigelow**
- Precio **21 € (Ed. Especial)**
- También en Blu Ray **30 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★





ARGUMENTO: La película triunfadora en los Oscar sigue a un comando especializado en desactivación de explosivos durante la guerra de Irak. Una misión rutinaria en una ciudad se convierte en una ratonera para el temerario sargento James y sus hombres, y hace que sus vidas cambien para siempre.
EXTRAS DVD: Making of, Clips, Entrevistas, Escenas del rodaje, Tráiler...



Percy Jackson

- Género **Fantástica**
- Protagonistas **Logan Lerman, Pierce Brosnan, Uma Thurman...**
- Director **Chris Columbus**
- Precio **19,95 €**
- También en Blu Ray **24,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★



ARGUMENTO: En "Percy Jackson y el Ladrón del Rayo" el adolescente Percy Jackson, hijo de Poseidón, es acusado de haber robado el arma más poderosa que existe, el rayo de luz de Zeus. Percy comienza un largo viaje para recuperar el relámpago y demostrar así su inocencia, la única forma que tiene para evitar que se desate una guerra entre los dioses.
EXTRAS DVD: El secreto de los Dioses, Descubre tus poderes, Escenas eliminadas...



Dead Set

- Género **Terror**
- Protagonistas **Chizzy Akudolu, Raj Ghatak, Drew Edwards...**
- Director **Yann Demange**
- Precio **29,95 € (Ed. Especial)**
- También en Blu Ray **29,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Esta serie nos lleva a un plató de televisión. Mientras allí se desarrolla un reality show, en el exterior la nación entera sucumbe a un ataque de muertos vivientes sin que los participantes en el programa se enteren. Cuando los zombis por fin llegan al estudio, su única esperanza de vida es la convivencia, algo que no es nada fácil.
EXTRAS DVD: Escenas extendidas y eliminadas, Disparos en la cabeza, FX: Davinci, El ejército de los muertos...

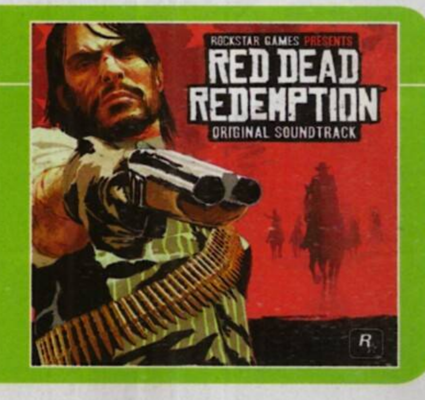


MÚSICA

Red Dead Redemption

El western de moda también tiene una banda sonora excepcional, con 15 temas instrumentales compuestos por Bill Elm y Woody Jackson y 4 canciones de otros tantos artistas. Viene incluida en la edición especial del juego, pero si no la tenéis podéis comprarla en la tienda iTunes.

- Compañía **Rockstar**
- Precio **7,99 €**



LIBROS

Avatar: Manual de supervivencia en Pandor

Tras disfrutar de la película y el videojuego, a ra podemos descubrir los secretos de los Na y el planeta Pandora gracias a este manual, c es el único avalado por James Cameron.

- Editorial **Timun Mas**
- Precio **17 €**

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD



El Hombre Lobo

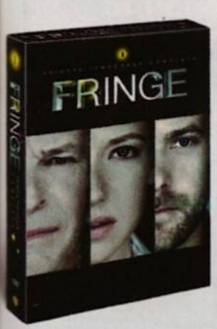
- Género **Terror**
- Protagonistas **Benicio del Toro, A. Hopkins, Emily Blunt...**
- Director **Joe Johnston**
- Precio **19,95 €**
- También en Blu Ray **29,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★☆☆☆
EXTRAS ★★☆☆





ARGUMENTO: En esta revisión de la clásica historia del hombre lobo conocemos a Lawrence Talbot, un aristócrata que vuelve a la mansión familiar cuando la prometida de su hermano desaparecido le pide ayuda para encontrarlo. Durante la búsqueda descubrirá el horrendo destino que le espera.
EXTRAS DVD: Escenas eliminadas, Versión extendida con16 minutos extra...



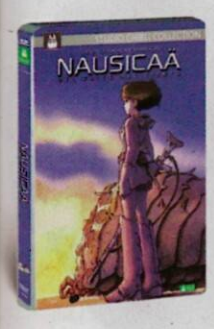
Fringe (1ª temporada)

- Género **Fantástica**
- Protagonistas **Joshua Jackson, Anna Tory...**
- Directores **J.J. Abrams, Alex Graves, Brad Anderson**
- Precio **39,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ★★★☆



ARGUMENTO: Los capítulos de esta serie nos presentan a la agente especial del FBI Olivia Dunham, el científico Walter Bishop y su hijo Peter, que investigan casos relacionados con la ciencia "fringe" (telepatía, invisibilidad...). Ahora deben ocuparse de unos extraños "experimentos" tras los que está una empresa líder de nuevas tecnologías.
EXTRAS DVD: Descifrando la escena, Efectos colaterales, Tomas falsas, Escenas adicionales...



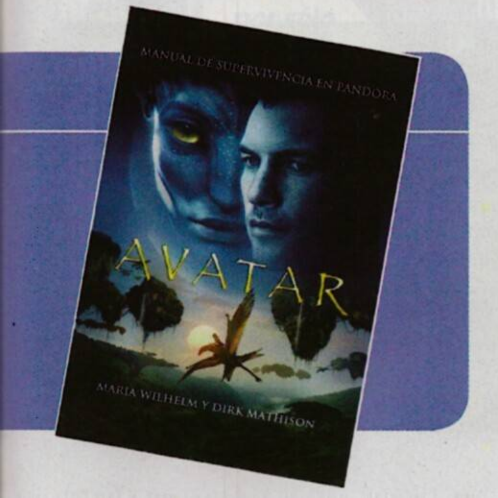
Nausicaä Del Valle del Viento

- Género **Fantástica**
- Protagonistas **Nausicaä, Maestro Yuppa, Rey Giru...**
- Director **Hayao Miyazaki**
- Precio **24 € (Edición Metálica)**
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: 1.000 años después de una guerra mundial, la humanidad sobrevive dividida en varios reinos que luchan entre sí en torno a un bosque contaminado. Nausicaä es la princesa del Valle del Viento, y en su afán por salvarlo de la destrucción llegará a descubrir el secreto del Mar de la Corrupción.
EXTRAS DVD: Como se hizo el nuevo doblaje, Storyboard completo, 5 trailers originales, Documental: el nacimiento del Studio Ghibli...



CINE



Toy Story 3

Buzz, Woody y el resto de protagonistas de la saga afrontan un incierto futuro en este tercer capítulo, que también podremos disfrutar en 3D: Andy se ha hecho mayor, se prepara para ir a la universidad, y decide regalar sus juguetes a una guardería llena de críos "salvajes".

- Productora **Disney**
- Estreno **23 de julio**

IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones



◄ ESTA HUCHA TE TRANSFORMARÁ

Los fans de los Transformers estarán ahorrando ya para comprarse el próximo «Transformers: La Guerra por Cibertron». ¿Y qué mejor sitio para guardar el dinero que esta hucha con forma de Autobot?

Más información en: www.kanpekisetto.com
Precio: 16,95 €



MÉTETE EN LA PIEL DE MARCUS FENIX ►

Al menos en la piel de la cara, porque lo que os traemos es una careta molona (y ojo, muy rebajada) del protagonista de la saga «Gears of War». Así os vais preparando para la llegada de la tercera entrega.

Más información en: www.buycostumes.com
Precio: 24,95 €



◄ PON UN SAIYANO EN TU ESTANTERÍA

Que Dragon Ball sigue de moda queda confirmado este mes con la llegada a DS de «Dragon Ball Origins 2»... y con esta serie de estatuas de sus personajes. Son de la marca Leblon y miden unos 17 cm.

Más información en: www.skynet-shop.com
Precio: 60,95 €



◄ LA ROPA PERFECTA PARA IR DE CACERÍA

Antes de ponernos a cazar monstruos en «Monster Hunter Tri» para Wii tenemos la posibilidad de hacernos un personaje a medida, pero nuestro vestuario no estará completo hasta que no nos pongamos este polo, que lleva impresos motivos del juego.

Más información en: www.toylet.com
Precio: 33 €

RYU Y KEN TE PROTEGEN DEL SOL ESTE VERANO ►

Ahora que entramos de lleno en los calores veraniegos y el sol aprieta de lo lindo, os proponemos que protejáis vuestra cabeza con esta gorra de «Street Fighter IV», que tiene a los dos luchadores más carismáticos de la saga como protagonistas.

Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 22,5 €

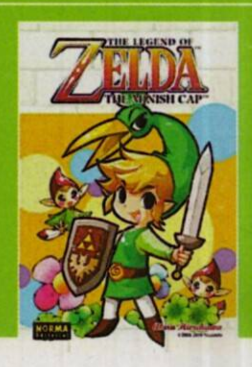


MANGA Y CÓMIC

Zelda: The Minish cap

¿Os acordáis del estupendo juego de GBA en que Link podía cambiar de tamaño? Pues es el momento de recuperar esta historia, en las páginas de un manga dibujado por Akira Himekawa. Nos esperan 192 páginas de auténtica leyenda.

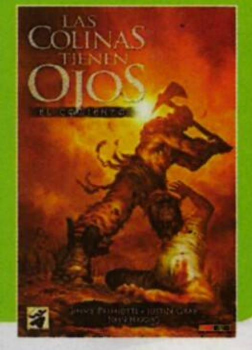
Publicado por: Norma Editorial
Precio: 7,50 €



Las colinas tienen ojos

John Higgins es el dibujante que ha dado vida a esta "precuela" de la terrorífica película dirigida por Wes Craven. En sus viñetas se narra el origen del clan Beane, unos seres deformes y caníbales que habitan en medio del desierto.

Publicado por: Panini
Precio: 15 €



¡Acaba con las fuerzas del mal!

Tendrás que ser valiente. Vas a encontrarte con las criaturas más horrendas salidas del mismísimo infierno. Es lo que te espera en **CASTLEVANIA LORDS OF SHADOW**. ¡No te pierdas todos los detalles del juego en el próximo número!

DIRECTOR: Manuel del Campo

REDACCIÓN
SUBDIRECTOR: Javier Abad
REDACTOR JEFE: David Martínez
JEFE DE SECCIÓN: Daniel Quesada

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño
MAQUETADOR: David Plana

DIRECCIÓN DE ARTE
Abel Vaquero

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alonso, Juan Carlos Ramírez, Mario Jiménez, Patricia Gamo, Carlos Hergueta, Carlos Villasante, Borja Abadíe, Rafael Aznar

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
JEFA DE SERVICIOS COMERCIALES: Jessica Jaime
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
PUBLICIDAD: Noemí Rodríguez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Santiago de Compostela, Nº 94.
28035-Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier del Val
DIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández

REDACCIÓN: C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035-Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: Rotedic S.A. Tlf. 91 8066151
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 08/2010

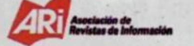
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
Tlf.: 902 73 42 43
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain

Publicación controlada por 



Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.



NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.